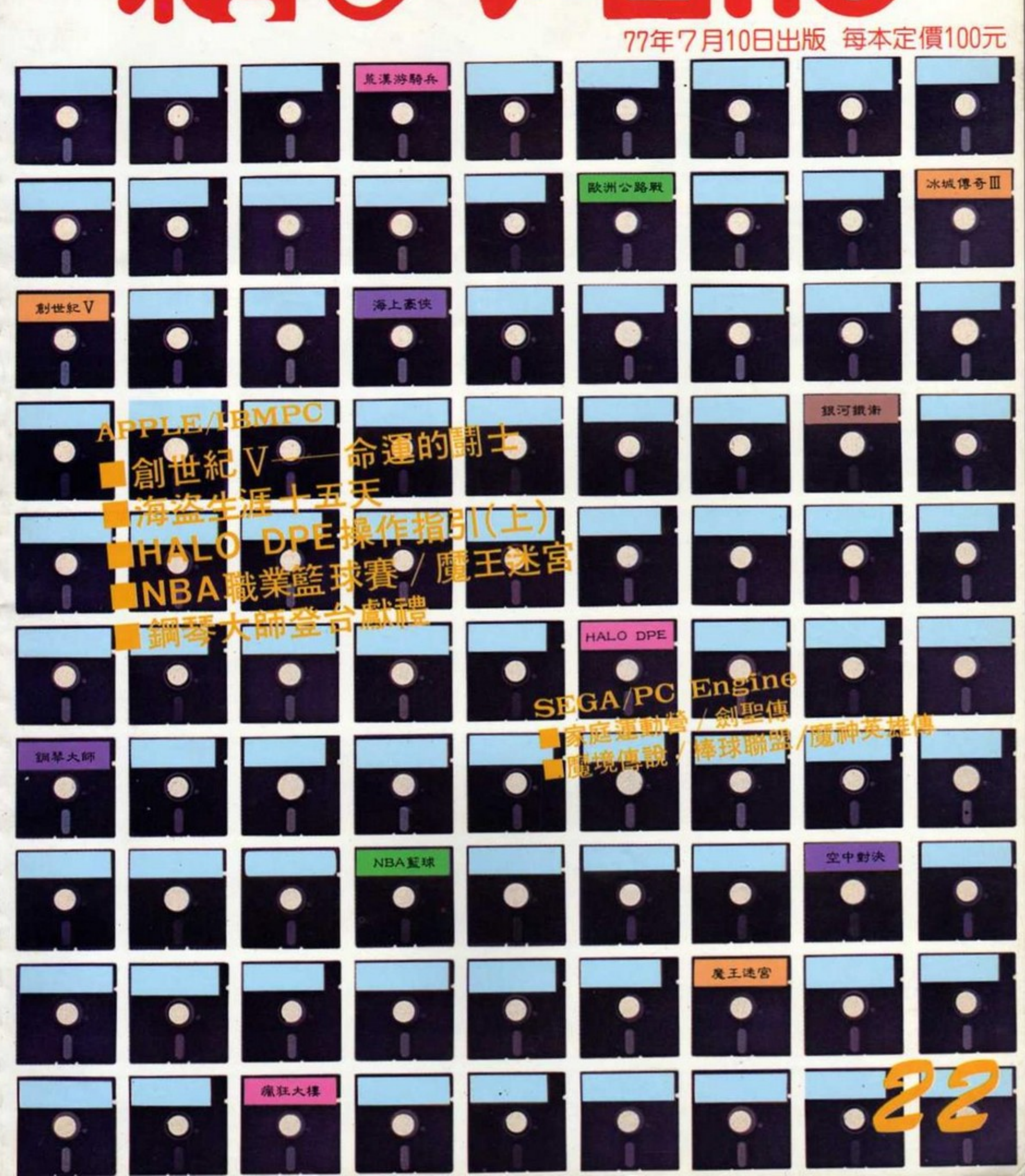
精訊電腦

77年7月10日出版 每本定價100元



圖騰的好處你不能不知道

象徵對圖案處理能力的圖騰柱

將遊戲中的圖形轉至Paint-Brush上編輯

在圖案中加中文字體

相信你也有類似的經驗：對ＰＣ上的中文、繪圖、動畫或娛樂軟體等方面有著濃厚的興趣，可惜因軟體上的差異和限制常碰到許多困擾，非但無法解決，甚至求醫無門。在這個時候，由畫面擷取展示圖形以及數個圖形轉換程式所組成的軟數……「圖騰」，便是你不容錯過的良師……

- 程式常駐記億體。
- 可將PAINT BRUSH和BASICE上的圖形互轉。
- 在PAINT BRUSH等繪圖軟體的圖形加上中文。
- 將MGA.CGA與中文之間的資料圖形互轉。
- 有四種印表尺寸供選擇，並可決定反相與否。
- 倚天中文化直接鍵入24X24中文字體的全螢幕編輯程式。

……更多的功能、更大的便利等待你的發掘！



P201 IBM PC/XT/AT及其相容電腦專用

精訊資訊有限公司 台北市10206重慶北路一段22號6樓
(02)511-4012/5713657
郵政劃撥：0797234-8精訊資訊帳戶

!! 精訊電腦夏季票選專案 !!

親愛的讀者：

「精訊電腦」雜誌自去歲十月十日創刊以來，受到各位電腦玩家的垂青和熱烈回響，並且給予本刊諸多批評與建議。「精訊電腦」爲求加强編輯內容，拓展與讀者的直接溝通，將自本年度三月開始，每季舉辦一次讀者票選活動。

凡本刊讀者皆可利用雜誌首頁所附的選票，參考本文所列之票選名單，勾選出心目中最推崇的廿個遊戲，同時給予這些遊戲適當的評價。這些名單的產生是經由本刊編輯部會同多位玩 game 高手，商議討論多時後擬定出來的，內容兼顧普及性與可玩性；若各位讀者仍認爲有所遺漏，意即你所心儀的遊戲不在所列的名單上，請寫出她的名字與評價。

當你在爲你選定的遊戲做評價時，請考慮下列因素：

- 圖形設計
- 音效設計
- 內容設計
- 趣味性
- 可玩性
- 說明書
- 包裝

評價等級：

(A)極佳

(B)佳

(C)普通

本季在選票上增加了一些限制，評A的遊戲不得超過七個，評A和B的加起來不得超過十四個；也就是說，你可以選四個A和十個B，也可以評廿個C，都不會有任何限制。一旦違反了這個規定，這張選票將被視爲無效。

本季票選結果將刊登在九月的「精訊電腦」雜誌上，歡迎各位讀者仔細思量，給你最欣賞的遊戲一份列名排行榜的榮譽。

各位讀者在填寫評價等級時，請寫英文字母的代號，並把同等級者儘量寫在一起。填妥選票後，無須貼郵票，逕自投遞郵筒即可。謝謝！

1	漁歌麻將	
2	天行勇士	AIRHEART
3	阿卡薩古堡	ALCAZAR
4	愛麗絲夢遊記	ALICE IN WONDERLAND
5	海空大追擊	AQUATRON
6	巫術對奕	ARCHON
7	巫術對奕 II	ARCHON II-ADEPT
8	極地之狐	ARCTICFOX
9	飛輪武士	AUTODUEL
10	法櫃奇兵	AZTEC
11	電球爭霸戰	BALLBLAZER
12	太空土匪	BANDITS
13	獨行俠	BC'S QUEST FOR TIRE
14	灘頭攻防戰 I & II	BEACH HEAD I & II
15	綠林傳奇	BELOW THE ROOT
16	德軍總部 II	BEYOND CASTLE WOLFENSTEIN
17	船艦爭霸戰	BROADSIDES
18	李小龍	BRUCE LEE
19	古德奈上校	CAPTAIN GOODNIGHT
20	德軍總部	CASTLE WOLFENSTEIN
21	異星洞穴	CAVERNS OF CALLISTO
22	拳王爭霸賽	CHAMPIONSHIP BOXING
23	超級運動員 II	CHAMPIONSHIP LODE RUNNER
24	棋王 2000	CHESSMASTER 2000
25	直昇機救難	CHOPLIFTER
26	時空勇士	CHRONO WARRIOR
27	王者之劍	CONAN
28	越南大戰	CONFLICT IN VIET-NAM
29	浩劫前夕	COUNTDOWN TO SHUTDOWN
30	歐洲大戰	CRUSADE IN EUROPE
31	打擊教練	DAVE WINFIELD BATTER UP!
32	恐龍蛋	DINO EGGS
33	大金剛	DONKEY KONG
34	梭哈	DRAW POKER
35	小機器人	DROL
36	銀河飛鷹	ELITE
37	進化論	EVOLUTION
38	創世紀 III 創作程式	EXODUS CONSTRUCTION SET
39	亞馬遜探險/魔域遠征軍	EXPEDITION AMAZON / XYPHUS
40	鷹式戰鬥機	F-15 STRIKE EAGLE
41	火鳳凰	FACLONS
42	午夜拳擊賽	FIGHT NIGHT
43	模擬飛行 II	FLIGHT SIMULATOR II
44	頑皮精靈	FLOPPY
45	大亨大	FOOBLITZKY
46	野戰英雄	G.I. JOE

No.	中文名稱	English Title
47	遊戲大師	GAMEMAKER
48	綠寶石勇士 II	GEMSTONE HEALER
49	綠寶石爭奪戰	GEMSTONE WARRIOR
50	魔鬼剋星	GHOSTBUSTERS
51	入侵者	HACKER
52	末日文件	HACKER II
53	哈雷計劃	HALLEY PROJECT
54	工地驚魂	HARD HAT MACK
55	硬式棒球	HARDBALL
56	美國運動會	HES GAMES
57	虎膽妙算	IMPOSSIBLE MISSION
58	百戰飛狼	INFILTRATOR
59	全天候戰鬥機	JET
60	叢林探險	JUNGLE HUNT
61	決戰富士山	KARATEKA
62	國王密使	KING'S QUEST
63	國王密使 II	KING'S QUEST II
64	異星征服者	KORONIS RIFT
65	埃及女王	LADY TUT
66	鐵腕明槍	LAW OF THE WEST
67	電腦人	LITTLE COMPUTER PEOPLE PROJECT
68	超級運動員	LODE RUNNER
69	骷髏莊園	MAXWELL MANOR
70	職業棒球聯盟	MICRO LEAGUE BASEBALL
71	頑皮熊	MICROWAVE
72	糊塗礦工	MINER 2049er
73	忍者秘術	MOEBIUS I
74	魔宮歷險	MONTEZUMA'S REVENGE
75	砲彈飛車	MOON PATROL
76	電影大師	MOVIE MAKER
77	杜先生	MR. DO!
78	機器人先生	MR. ROBOT & HIS ROBOT FACTORY
79	精靈小姐	MS. PACMAN
80	北約防衛戰	NATO COMMANDER
81	超級彈子檯	NIGHT MISSION
82	戰魔	OGRE
83	十項全能	OLYMPIC DECATHLON
84	籃球一對一	ONE ON ONE
85	幽靈戰士	PHANTASIE
86	幽靈戰士 II	PHANTASIE II
87	組合式彈子台	PINBALL CONSTRUCTION SET
88	立體賽車	PITSTOP II
89	魔界神兵	QUESTRON
90	莫斯科攻防戰	RAID OVER MOSCOW
91	末日戰機	REPTON
92	突擊傅雷特勒	RESCUE ON FRACTALUS
93	飛狼突擊	RESCUE RAIDERS
94	神戒	RINGS OF ZILFIN
95	21世紀公路戰	ROADWAR 2000
96	彈簧床	SAMMY LIGHTFOOT
97	海龍	SEA DRAGON
98	蠶寶寶	SEPENTINE
99	七座金城	SEVEN CITIES OF GOLD
100	龍牌	SHANGHAI
101	春之石	SHARD OF SPRING
102	死亡潛航	SILENT SERVICE
103	火狐狸	SKYFOX
104	單飛駕駛	SOLO FLIGHT
105	太空梭	SPACE SHUTTLE
106	太空戰	SPACE STATION
107	電動玩具場	SPARE CHANGE
108	諜對諜	SPY VS SPY
109	諜對諜 I & II	SPY VS SPY I & II
110	戰略大作戰	STAR BLAZER
111	星式七號	STELLAR 7
112	美女梭哈	STRIP POKER
113	潛艇任務	SUB MISSION
114	夏季奧運會 I	SUMMER GAMES
115	夏季奧運會 II	SUMMER GAMES II
116	陽犬號	SUNDOG
117	陽犬號 V.2.0 版	SUNDOG (VER. 2.0)
118	超級玉石陣	SUPER BOULDER DASH
119	超級虎威號	SUPER HUEY
120	超級立體空戰	SUPER ZAXXON
121	西洋劍	SWASH BULKLER
122	卡達紋寶劍	SWORD OF KADASH
123	幫辦	TAIPEN
124	酒保	TAPPER
125	魔殿三部曲	TEMPLE OF APSHAI TRILOGY
126	美式帆船大賽	THE AMERICAN CHALLENGE
127	戰爭上古代藝術	THE ANCIENT ART OF WAR
128	冰城傳奇	THE BARD'S TALE
129	黑神鍋	THE BLACK CAULDRON
130	轟炸大隊	THE DAM BUSTERS
131	第五度空間	THE EIDOLON
132	七寶奇謀	THE GOONIES
133	全美越野賽	THE GREAT AMERICAN ROAD RACE
134	綠野仙蹤	THE WIZARD OF OZ
135	世界棒球賽	THE WORLD'S GREATEST BASEBALL
136	創世紀 I	ULTIMA I
137	創世紀 II	ULTIMA II
138	創世紀 III	ULTIMA III
139	創世紀 IV	ULTIMA IV
140	戰火線下	UNDER FIRE
141	卡門聖地牙哥	WHERE IS CARMEN SANDIEGO
142	電子特派員	WILLY BYTE
143	冬季奧運會	WINTER GAMES
144	巫師神冠	WIZARD'S CROWN
145	巫術 I	WIZARDRY I
146	巫術 II	WIZARDRY II
147	巫術 III	WIZARDRY III
148	世界空手道錦標賽	WORLD KARATE CHAMPIONSHIP
149	蒙面俠	ZORRO
150	星際航艦	STARFLIGHT
151	向上帝借時間	BORROWED TIME
152	世界高爾夫巡迴賽	WORLD TOUR GOLF
153	肉搏大賽	BOP'N WRESTLE
154	飛馬號水翼船	PHM PEGASUS



精訊電腦夏季讀者票選單

	編號	評價		編號	評價
1.			11.		
2.			12.		
3.			13.		
4.			14.		
5.			15.		
6.			16.		
7.			17.		
8.			18.		
9.			19.		
10.			20.		

- 姓名 ____
- 性別 ____
- 住址 ____
- 電話 ____
- 年齡 ____
- 職業 ____
- 使用機型 ____

註：讀者可於一至廿行中均填寫票選名單中的編號，但若有你心儀的遊戲未列入名單之中，則請將其名字及評價寫於虛線框中的五行內。



77.07.4500

請沿虛線摺疊

親愛的精訊之友：

精訊資訊公司出品的娛樂軟體，種類繁多，佳作迭現，深受電腦玩家的喜愛。現為加强對玩家的服務，只要你填妥下列表格中的資料並寄回，本公司將為你定期寄上最新產品目錄，謝謝！

姓　名：	會員證編號：
地　址：	
郵遞區號：	電話：
性別：　年齡：	使用機型

精訊電腦

中華民國75年10月10日創刊號發行
中華民國77年7月10日22期出版
行政院新聞局出版事業登記證局版
台誌字第5452號
中華郵政管理局雜誌交寄北台字第2062號
顧　　問/ 林振聲　劉陳祥
發行人兼總編輯/ 李培民
主　　編/ 鄭洵錚
編　　輯/ 李美珍
美術編輯/ 蔡文姬　黃秋萍
特約作家/ 宋明義　高文麟　徐政棠　徐人強
林元明　鄭明輝　西門孟　葉堂祺
發行業務課/ 劉昭毅　詹振文　陸純忠
廣告業務課/ 李永良
會 計 組/ 陳加桂
發 行 所/ 精訊電腦雜誌社
社　　址/ 台北市10206重慶北路一段22號6樓
電　　話/ 571-3657・511-4012
郵政劃撥/ 0797234-8號精訊資訊帳戶
印 刷 所/ 士達印刷有限公司
地　　址/ 台北市士林區前街15號
電　　話/ 8368631
零售總經銷/ 聯宏書報社有限公司
地　　址/ 台北市南京西路262巷11號
電　　話/ 5620282・5628587
法律顧問/ 統領專利商標法律事務所
地　　址/ 台北市忠孝東路1段150號12樓之1
零售價每本100元　訂閱一年十二期新台幣1000元
港澳地區一年訂費US$75元(含航空郵資)，US$50元(含水陸郵資)，掛號外加US$10元，滙票或支票付款皆可，請寄 精訊電腦雜誌社。

22
中華民國77年7月10日
〈第二卷・第十期〉

遊戲説明篇

84 NBA職業籃球賽 /葉堂稘
90 空中對決 /蔡承澔
93 魔王迷宮奇譚 /宋明義
101 瘋狂大樓駭聽聞 /蔡承澔

SEGA

104 劍聖傳 /李培民 /林元明
109 家庭運動營 /劉昭毅

PC ENGINE 專欄

111 魔神英雄傳 /林元明
棒球聯盟
魔境傳説
時空戰士
定吉七番
ガイア的徽章

冒險天地

113 風格鎮歷險記 /徐國振

OAK

119 硬式棒球——盜壘數招 /江怡霆
機戰2400——快速賺錢法 /林隆裕
星河戰士——銀行生錢法 /盧 明
夏季奥運會——撐竿跳秘訣 /鄭天博
超級跑車——加裝Turbo /李怡潔
創世紀Ⅳ——火眼金睛 /潘順興
——陸上行舟 /潘順興
太空密使——如何在EGA卡繼續CGA卡儲存的遊戲 /林宏亮
星際大戰——接關之法 /陳勇壬
迷宮組曲——接關之法 /陳勇壬
雙截龍——飛鏢虛發 /吳敬尤
赤色要塞——借人秘笈 /常達全
嘉蒂外傳——一次同時購得全部寶物 /常達全
赤色要塞——接關之法 /常達全
不動明王傳——到達各關的密碼 /魏進易
魔界列傳——長符的拿法 /張維亞
超級銀河號——音效測試 /編輯部
——第六關接關法 /編輯部
——十架愛因斯坦號 /編輯部
——將FM音源去除 /編輯部
劍聖傳——繼續之法 /編輯部

2 夏季讀者票選
10 編輯室手記
12 排行榜
15 精訊跳蚤市場
34 遊戲評論
71 西門孟信箱





六月龍虎榜

TOP 20(ROC) 是國內六月份娛樂軟體的暢銷狀況，其排行來源乃依精訊資訊公司五月廿一日到六月廿日 ，中文說明書的銷售數量累積計算而得。

上月名次	本月名次	遊戲名稱	AM	AP	AT	C64	IBM	ST	出版公司	種類
--	1	創世紀v		*					ORIGIN SYSTEMS	
--	2	突破死亡線					*		DATASOFT	
--	3	鐵碗戰神/核能武士					*		MINDSCAPE/EPYX	
--	4	魔法門		*		*	*	*	NEW WORLD COMPUTINGC	
16	5	創世紀IV		*		*	*	*	ORIGIN SYSTEMS	
19	6	冰城傳奇	*	*		*	*	*	ELECTRONIC ARTS	
8	7	星際航艦					*		ELECTRONIC ARTS	
5	8	超級模擬飛行		*		*	*		ELECTRONIC ARTS	
7	9	創世紀I		*		*	*	*	ORIGIN SYSTEMS	
6	10	忍者秘術		*	*	*	*	*	ORIGIN SYSTEMS	
3	11	毀滅之王		*		*			ELECTRONIC ARTS	
15	12	保皇騎士	*			*	*	*	MINDSCAPE	
--	13	血型占星術					*		KINGFORMATION	
13	14	上古代戰爭藝術海戰篇					*		BRODERBUND	
--	15	創世紀III		*			*		ORIGIN SYSTEMS	
1	16	蒼鷹戰鬥機					*		SPECTRUM HOLOBYTE	
4	17	二十一世紀公路戰		*		*	*	*	SSI	
2	18	海上豪俠		*			*		MICROPROSE	
--	19	漁歌麻將					*		KINGFORMATION	
--	20	死亡潛航		*		*	*	*	MICROPROSE	





排行來源：

*TOP 20 (USA)*取材自「*LOGIN*」雜誌

上月名次	本月名次	遊戲名稱	AM	AP	MAC	C64	IBM	ST	出版公司	種類
1	1	DUNGEON MASTER						*	FTL GAMES	
5	2	TETRIS				*	*		SPECTRUM HOLOBYTE	
12	3	POLICE QUEST 金牌警探					*	*	SIERRA ON-LINE	
15	4	ULTIMA V 創世紀V		*					ORIGIN SYSTEMS	
2	5	ADVANCED FLIGHT TRAINER					*		ELECTRONIC ARTS	
19	6	STAR TREK:REBEL UNIVERSE						*	SIMON & SCHUSTER	
3	7	GUNSHIP 飛行坦克				*	*		MICROPROSE	
4	8	WHERE IN THE USA IS CARMEN		*			*		BRODERBUND	
13	9	FALCON 蒼鷹戰鬥機			*		*		SPECTRUM HOLOBYTE	
16	10	SKATE OR DIE			*				ELECTRONIC ARTS	
--	11	FERRARI FORMULA ONE	*						ELECTRONIC ARTS	
7	12	THEXDER 飛天戰神		GS			*		SIERRA ON-LINE	
--	13	JET 全天候戰鬥機	*	*		*	*	*	SUBLOGIC	
6	14	CHESSMASTER 棋王2000	*	*		*	*	*	ELECTRONIC ARTS	
8	15	MIGHT & MAGIC 魔法門		*					NEW WORLD COMPUTE	
--	16	QUESTRON II 魔界神兵		*				*	SSI	
--	17	SPACE QUEST 太空密使		*				*	SIERRA ON-LINE	
20	18	WIZARDY IV 巫術IV		*					SIR-TECH	
--	19	WHERE IN EUROPE IS CARMEN		*			*		BRODERBUND	
18	20	OIDS						*	FTL GAMES	

TOP 10

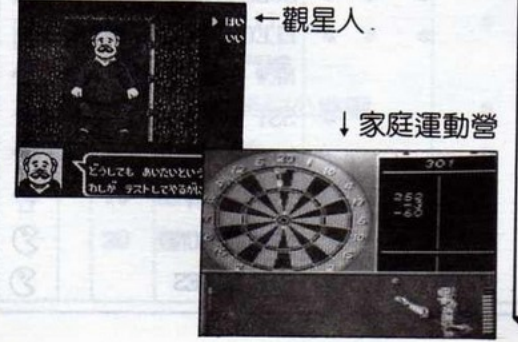
任天堂·日本

本榜取材自"Family Computer"雜誌1988年第十一、十二期。

上月名次	本月名次	遊戲名稱	出版公司	種類
--	1	天使之翼	TECMO	
1	2	勇者鬥惡龍III	ENIX	
--	3	信長野望全國版	光榮	
--	4	偵探俱樂部前篇	NINTENDO	
--	5	3D 立體賽車	NINTENDO	
--	6	職業棒球聯盟'87	NAMCOT	
2	7	獨眼龍政宗	NAMCOT	
4	8	松本亨株式必勝學	IMAGINEER	
10	9	雙截龍	TECHNOS JAPAN	
--	10	桃太郎傳說	HUDSON	

SEGA·日本

本榜取材自"Famicom通信"1988年五月號。



←觀星人

↓家庭運動營

上月名次	本月名次	遊戲名稱
3	1	未來戰士
--	2	觀星人
7	3	夢幻之星
1	4	時空戰士3D
2	5	超級銀河號
5	6	亞力克斯III
4	7	銀河守護神
--	8	家庭運動營
9	9	SDI
6	10	神奇男孩

跳蚤先生有話要說……

親愛的精訊之友，「精訊跳蚤市場」自十五期開市以來，每月都呈現爆滿的場面，致使令衆多讀者有向隅之憾，而發生誤解的例子。為此，本人再次說明跳蚤市場的處理原則及讀者應注意的事項：

①申請表的入場序以收件的先後為準。

②因版面之限每期僅有近七十人能入場設攤位，向隅者順延一個月；因此若當月未入場者，請勿塡寫同樣交易物品的申請表，以免除重複之擾。

③為因應多位讀友之建議，跳蚤市場在編排上已採地域分區之法，故申請表上的地址必須詳細塡寫。

④入場前所使用的申請表，請延線剪下雜誌上的附表，影印表恕不接受。

⑤跳蚤市場的交易活絡，是本人所始料未及的，但也證明本刊正是針對讀者所須做一妥善的服務，感謝你們！

——跳蚤先生 1988 . 5

姓　　名：楊謀舜　年　　齡：17
住　　址：陽明山永公路 19 號之 1
聯絡電話：（02）861-6772
聯絡時間：晚上 5:00 ～ 9:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1) APPLE ⅡGS主機；5.25″，3.5″磁碟機各 1 台；RGB MONITOR；1024 K RAM卡；10片 GS Programs
／價格 72,000 元
(2) APPLE ⅡC（128 K，5.25″磁碟機，ⅡC綠色顯示器，200＋disks）
／價格 24,000 元
(3) APPLE IMAGEWRITER COLOR PRINTER
／價格 18,000 元

請沿虛線剪下

精訊跳蚤市場入場申請表

姓　　名：＿＿＿＿　年齡：＿＿＿＿
住　　址：＿＿＿＿
聯絡電話：＿＿＿＿
聯絡時間：＿＿＿＿
交易方式：□賣斷　□交換　□欲購
交易物品：(1)＿＿＿＿
／價格＿＿＿＿元
(2)＿＿＿＿
／價格＿＿＿＿元
(3)＿＿＿＿
／價格＿＿＿＿元

註：交易方式採交換者，價格一欄毋須塡。

姓　　名：黃 韶 偉　　年齡：16
住　　址：台北市木柵區 11611 久康街 151 號 4 樓
聯絡電話：939-0772
聯絡時間：週一、四、五 9:00 ～ 13:00 、週六 19:30 ～ 22:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)精訊創世紀Ⅱ說明書及磁片，議價。

姓　　名：紀 朝 獻　　年齡：25
住　　址：北市中山北路一段 33 巷 36-1 號 1 F
聯絡電話：(02)581-2779
聯絡時間：每日 21:00 以後
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)任天堂卡帶 30 片，內容豐富／價格 7,000 元

姓　　名：秦 宗 賢　　年齡：15
住　　址：台北市寧波西街 69 號 4 樓
聯絡電話：（02）396-1616
聯絡時間：20:00 ～ 22:00（未遇請留名電話勿提買賣）
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1) MKⅡ卡匣：衝破火網／價格 1,200 元

姓　　名：吳 作 霖　　年齡：18
住　　址：台北市龍江路 429 巷 6 號 3 F
聯絡電話：501-9400
聯絡時間：20:00 ～ 22:00
交易物品：(1)賣 SEGA MKⅡ衝破火網（全新）／價格 1,300 元
(2)或以衝破火網交換 PC ENGINE 晶片功夫及大賽車（可商議）

姓　　名：鄧 忠 哲　　年齡：21
住　　址：台北市 10416 興安街 174 巷 3 弄 1 號
聯絡電話：（02）712-2118
聯絡時間：PM：8:00 ～ 9:30
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)HYUNDAI IC（韓製）全新品，編號 8804 A，近三佰顆，1 顆 95 元，大批可議價。

姓　　名：丁 士 强　　年齡：16
住　　址：北市德行東路 397 巷 10 號 3 樓
聯絡電話：（02）834-4971
聯絡時間：20:00 ～ 23:00（週四除外）
交易物品：(1)賣 機戰 2400 與魔神之怒（AP）／價格 100 元
(2)欲購任天堂卡帶 TOP GUN／價格 400 元

姓　　名：汪 文 亮　　年齡：17
住　　址：北市重慶北路 3 段 25 巷 11 弄 19 號
聯絡電話：5941554
聯絡時間：19:00 後
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)任天堂勇者鬥惡龍三代（原裝）／價格 1,200 元
(2)P C 大爆笑，功夫，妖怪道中記／價格 2,000 元

姓　　名：吳 敬 允　　年齡：17
住　　址：北投永興路 2 段 33 巷 37 號
聯絡電話：8918965
聯絡時間：PM8:00 至 10:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)冒險世界以及大爆笑／價格 1,000 元
(2)妖怪道中記（800 元）、R-TYPEI（800 元）

姓　　名：李 克 紳　　年齡：16
住　　址：台北市北投區自强街 5 巷 102 弄 20 號 2 F
聯絡電話：834-8185
聯絡時間：星期一～六 19:30 ～ 21:30（勿談買賣星期日 9:00 ～ 21:30）
交易物品：(1)賣 SEGA MKⅡ＋北斗神拳（2 M）（僅使用一個月）／價格 2,000 ～ 2,300 元
(2)以 SEGA MKⅡ＋北斗神拳換任天堂磁碟機＋一片磁片

姓　　名：倪 金 來　　年齡：35
住　　址：台北市民生東路 929 巷 21 弄 1 號 3 F 之 2
聯絡電話：7645287
聯絡時間：18:00～23:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)MPFⅡ主機＋搖桿＋卡帶＋書籍／價格 1,500 元
(2)APPLEⅡ＋Z 80＋磁碟機＋書本＋磁片／價格 3,500 元

姓　名：陳開麟　年　齡：17
住　址：台北市辛亥路5段55巷7號4樓
聯絡電話：（02）934-1971
聯絡時間：PM 6:00～10:00
交易物品：(1)賣螢幕1台，仿原廠Ⅱe或分離式Ⅱ＋任選TEAC,NEC磁碟機2台，Drive Card 2片，16K卡，280卡，松台中文卡，磁片30片。
註：購Ⅱ+者全套5,000元；購Ⅱe者全套6,000元。兩者合購7,000元。

姓　名：高一峰　年　齡：18
住　址：北市承德路629巷3號7樓
聯絡電話：（02）594-7721
聯絡時間：PM6：30～8：30
交易物品：(1)賣8位元軟體（原版）包括 Auto Deal 等數套（議價）
(2)賣16位元軟體（原版），包括（J-ET，極地之狐）等數套（議價）
(3)欲購8087 IC一顆（半鍍金）
／價格1,000元

姓　名：黃世昌　年　齡：17
住　址：北市八德路三段12巷70弄17號3F
聯絡電話：7529196
聯絡時間：7：30～9：00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)IBM PC/XT相容母版＋8088 CPU
／價格1,500元
(2)NEC 4164-3 RAM 18顆
／價格1,000元
(3)NEC V20 CPU（提高XT速度）
／價格400元
(4)APPLEⅡ魔音卡，400元

姓　名：戴爾維　年　齡：27
住　址：北市重慶北路二段157號6F之2
聯絡電話：5412081
聯絡時間：晚上8點以後
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)APPLEⅡe主機＋128 K card＋Z-80 card＋80column card＋磁碟機一台
／價格3,500元
(2)PC/XT 640K＋磁碟機2台＋multi-IO card
／價格10,000元
註：8位元碟片／書籍一批隨(1)附贈

姓　名：常達貴　年齡：19
住　址：台北市大埔街25巷37號
聯絡電話：308-2594
聯絡時間：18:00～22:00
交易方式：☑交換
交易物品：(1)女神轉生交換太空戰士（附攻略）
(2)原裝魂斗羅交換勇者鬥惡龍Ⅱ代（另再加100元差額）
(3)Apple超級魔音卡附兩張應用程式
／價格900元

姓　名：江曉龍　年齡：18
住　址：台北市寶興街126巷3號4樓
聯絡電話：309-4425
聯絡時間：18:00～21:00（若不在可留姓名電話）
交易方式：☑交換
交易物品：(1)以任天堂主機＋磁碟機＋七寶奇謀Ⅰ＋所羅門＋10片磁片
交換SEGA MKⅢ＋夢幻之星＋阿魯格的十字劍

姓　名：詹國群　年　齡：14
住　址：台北市10103民生西路423巷27弄2號
聯絡電話：5717567
聯絡時間：星期六、日晚上8:00～10:00
交易物品：(1)CGA螢幕（附界面卡）交換EGA螢幕（附卡更佳）。
(2)第三波Game 10片，每片150元；軟體世界20片，每片60元。
／價格：兩項合買2,500元
(3)軟體世界遊戲說明書16本，每本10元；第三波遊戲說明書8本，每本5元。兩者合買180元。

姓　名：柯國偉　年　齡：15
住　址：台北市北投區石牌路2段315巷28弄2～3號
聯絡電話：8729930
聯絡時間：每週二、四、日18:30～22:30
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)SEGA「高速賽車」（原裝）。
價格／900～1,000元
(2)SEGA「職業棒球」（原裝，附盒子、日文說明書）。
／價格800～900元
(3)SEGA「忍者」（原裝）
／價格500元

姓　名：陳宗明　年　齡：19
住　址：北市內湖區內湖路一段737巷50弄43號3樓
聯絡電話：（02）797-0201
聯絡時間：8:00～10:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)MODEM數據機，可利用電話做電腦連線
／價格2,000元
(2)SEGA MKⅡ（附北斗神拳，戰神阿修羅）
／價格2,500元

姓　名：鄧松年　年　齡：20
住　址：台北市延吉街131巷12號2樓
聯絡電話：7518180
聯絡時間：20:00～22:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)任天堂主機一台（含保證書）（附五卡）
／價格2,000元
(2)女神轉生、不動明王傳、魔宮傳奇、嘉蒂外傳。
／價格2,000元
(3)任天堂卡匣：坦克、影子傳說、光之器、迷宮寺院、月風魔傳。
／價格3,500元

姓　名：邱維聖
住　址：北市敦化南路545巷3弄1－1號7樓
聯絡電話：（02）700-1992（未週勿提買賣）
聯絡時間：PM 9:00～10:00 週一、三、四、六
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)立體棒球（語音合成版）
／價格660元
(2)職業棒球（日本原裝）
／價格560元
(3)日本田宮狐狸遙控車（全新）含伺服機（不含發受信機）
／價格3,000元
註：可議價

姓　名：陳威憲　年　齡：18
住　址：台北市內湖區東湖路25號3樓
聯絡電話：（02）792-1279
聯絡時間：18:00～22:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)MOUSE（附介面卡），議價

姓　名：張瓊文　年　齡：20
住　址：台北市南港區福德街339巷5弄3號3F
聯絡電話：7863629
聯絡時間：19:00～22:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)APPLE Ⅱ套裝軟體16套（GAME），可單獨賣，議價。
(2)精訊雜誌1～20期（1～5期：30元，6～12期：40元，13～19期：50元，20期：60元）。
(3)任天堂勇者鬪惡龍Ⅱ卡帶。
／價格1,400元

姓　名：黃俊文　年齡：18
住　址：北市師大路170號6F之5
聯絡電話：3210429
聯絡時間：PM 7:00～11:00
交易物品：(1)賣NEC PC-ENGINE（全新）
／價格4,400元
(2)賣SEGA MASTER SYSTEM（全新）
／價格3,500元
(3)MSX₂ 電腦用卡帶“死靈戰線”（2M）
／價格1,400元
(4)欲購1987年10月號“LOGIN”雜誌，80元。

姓　名：張道弘　年齡：16
住　址：台北市景美區仙岩路16巷18號4樓
聯絡電話：9316511
聯絡時間：PM 7:30～10:00和星期日全天
交易物品：(1)賣16位元軟體遊戲（軟體世界44套、精訊10套）單賣，凡購買者（不限套數）即送魔鍵程式。
／價格6折
(2)欲購買384K或512K RAM卡
／價格500／600元（含RAM 價格另議）

姓　名：蕭志懿　年　齡：16
住　址：北市仁愛路2段91巷1號8樓
聯絡電話：（02）391-0163（不在，請留電、姓名）
聯絡時間：週一～週六21:00～23:00 週日上午
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)SEGA MARKⅡ（附保證書、盒子）〔九成新〕
／價格1,500（可議價）

姓　　名：劉昭毅　　年齡：20
住　　址：北市重慶北路一段22號6F
聯絡電話：5114012
聯絡時間：9:30～17:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：⑴Transwarp加速卡（Apple Ⅱ+，Ⅱe專用）
／價格5,000元
⑵APPLE MOUSE（原廠），（Apple Ⅱ+，Ⅱe專用、附介面卡）。
／價格5,000元
⑶APPLE超級魔音卡（全新），價格1,200；APPLE SSI263魔音卡用語言合成IC（全新），價格$800。

姓　　名：常建貴　　年　　齡：20
住　　址：台北市大埔街25巷37號
聯絡電話：（02）3082594
聯絡時間：18:00～22:00
交易物品：⑴精訊套裝軟體（巫師神冠、幽靈戰士Ⅱ、Ⅲ），軟體世界（百戰飛狼Ⅰ、冰城傳奇Ⅱ）。
／價格1,000元
⑵女神轉生（附攻略）交換武田信玄（再付500元）。
⑶原裝魂斗羅交換不如歸、信長的野望或明治維新（可再貼錢）。
⑷賣Apple 5¼吋磁碟機，附Driver Card。
／價格2,000元
⑸賣Apple Joystick可連射（買1送2）。
／價格350元
⑹精訊套裝軟體（帝魔之怒、魔法門、肉搏大賽、綠寶石勇士Ⅱ、春之石、硬式棒球）。
／價格1,000元

姓　　名：董振偉　年　　齡：17
住　　址：中和市興南路2段121號3樓
聯絡電話：（02）946-5951
聯絡時間：星期一～星期五19:00～22:00
交易方式：☑賣斷　☑交換
交易物品：⑴賣快傑（原裝）500元，日製無聲立體棒球650元，大魔司教350元
⑵時空戰士交換高速賽車
⑶賣SEGA MARK Ⅲ主機全套2,000元（含包裝盒及保證書，RF連接線全新）

姓　　名：吳德明　　年齡：17
住　　址：台北市哈密街47之6號
聯絡電話：596-1750
聯絡時間：PM：7:00～9:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：⑴任天堂卡帶（原裝迷宮組曲、火之鳥、北斗神拳二代、魔界村、未來戰士）及魔界村、薩爾達的傳說之攻略本。
／價格1,100元
⑵日原裝任天堂無線搖桿（九成新，附說明書）及十呎長之連射搖桿延長線（全新）
／價格500元
註：若1，2項合購則1,500元，附贈天堂凸型、圓型控制器。

姓　　名：吳文旭　　年　　齡：20
住　　址：台北縣瑞芳鎮瑞濱里瑞濱路39號
聯絡電話：(032)978130
聯絡時間：每晚19：00～22：00（若不在請留姓名及電話）
交易物品：⑴賣SEGA MARKⅢ主機＋AV端子線＋保證書＋（衝破火網＋時空戰士＋賓果）卡匣3卷
／價格3,600元或換PC ENGINE主機全套。

姓　　名：麥威國　年　　齡：15
住　　址：中和市忠孝街112巷12之2號3樓
聯絡電話：（02）941-2320
聯絡時間：18:00～21:00（星期四除外）
交易方式：☑賣斷
交易物品：⑴PC Engine晶片一功夫（700元），13,000公里大賽車（700元），大爆笑（800元）。

姓　　名：鄭振聿　　年　　齡：14
住　　址：北市錦西街87巷10號5樓
聯絡電話：(02)5422647
聯絡時間：PM8：30以後（未週勿提及）
交易方式：☑賣斷
交易物品：⑴IBM PC/XT turbo主機、鍵盤、14"單色Monitor、Mouse一只、5.25"Drive×2（360K）、搖桿及磁片60餘片、精訊Game 13套。
／價格約13,000元

姓　　名：王　明　傑　　年齡：18
住　　址：三重市貴陽街47巷16號四樓
聯絡電話：9816752
聯絡時間：19:00～22:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)8位元用列表機
　　　　　　／價格2,000以下

姓　　名：龔　光　泳　　年齡：18
住　　址：台北縣汐止鎮勤進路8號
聯絡電話：(02)6414810
聯絡時間：星期六PM：7:30～10:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)SEGA卡匣——衝破火網
　　　　　　／價格1,200元

姓　　名：胡　志　維　年　　齡：18
住　　址：中和市景新街309號
聯絡電話：(02)942-7038
聯絡時間：週日至週五21:00～22:30
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)世紀大賽車（原裝）800元
　　　　　　燃燒的野球（台裝）300元
　　　　　(2)小蜜蜂100元，八合一350元
　　　　　註：可分購

姓　　名：陳　政　宇　年　　齡：15
住　　址：板橋市四維路259巷21號之1
聯絡電話：(02)953-0811
聯絡時間：20:00～22:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)阿羅士卡匣：一個1M卡戰神、三個紅卡，一個藍卡，一個金卡，二個一代卡
　　　　　　／價格1,000元（可議價）

姓　　名：洪　佑　銘　　年齡：15
住　　址：板橋市忠孝路48巷2弄5號
聯絡電話：9528506
聯絡時間：星期六13:00～14:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)任天堂主機
　　　　　　／價格700元
　　　　　(2)雙截龍
　　　　　　／價格600元

姓　　名：王　金　財　　年　　齡：18
住　　址：三重市六張街190號3F
聯絡電話：9815393
聯絡時間：PM：6：00～10：00
交易物品：(1)以任天堂磁碟機交換SEGA MKⅡ
　　　　　(2)賣任天堂磁碟機附20片磁片
　　　　　　／價格2,800元左右
　　　　　(3)欲購PC Engine主機（AV）端子，R-TYPE Ⅰ，5折左右。

姓　　名：李　賢　明　　年　　齡：17
住　　址：中和市忠孝街37巷49號
聯絡電話：9460751
聯絡時間：6:00～8:00 PM
交易物品：(1)賣Apple 128 K卡（附說明手冊）
　　　　　　／價格1,000元
　　　　　(2)欲購SEGA時空戰士。
　　　　　　／價格300元
　　　　　(3)欲購SEGA兇猛之鷹3－D。
　　　　　　／價格1,000元

姓　　名：李　賢　明　　年齡：17
住　　址：中和市忠孝街37巷49號
聯絡電話：9460751
聯絡時間：5:30～7:30 PM
交易物品：(1)買SEGA損壞的卡匣（限SEGA原廠）。可議價。
　　　　　(2)買有3個以上按鈕的搖桿。可議價。
　　　　　(3)賣SEGA立體眼鏡訊號卡（400），全新3D立體迷宮大作戰（1,200）二者合購1,400元。

姓　　名：陳　俊　明　　年　　齡：17
住　　址：北縣林口鄉佳林路58巷3－1號2F
聯絡電話：(02)6015713
聯絡時間：下午20:00～20:30
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)任天堂磁碟機（僅用一個月）及十片磁碟片。
　　　　　　／價格2,000元

姓　　名：陳　永　謀　　年　　齡：20
住　　址：樹林三興七巷50號3F
聯絡電話：6895259
聯絡時間：18：00～22：00
交易方式：☑賣斷
　　　　　(1)任天堂主機、磁碟機、35片磁碟片、3個原裝卡匣、日本原裝操縱桿搖。
　　　　　　／價格6,000元

姓　　名：李 錦 程　年　　齡：15
住　　址：三重市正義南路71巷4號2樓
聯絡電話：（02）975-1229
聯絡時間：星期一～日（19:00～21:00）
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)任天堂主機一台
／價格1,300元

姓　　名：江 志 宏　年　　齡：15
住　　址：台北縣板橋市信義路54巷17弄14號
聯絡電話：（02）955-7608
聯絡時間：星期六、日13:00～20:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1) IBM-PC遊戲程式十片，每片40元。

姓　　名：錢 世 民　年齡：29
住　　址：中和民生街44巷1-1號
聯絡電話：952-3869
聯絡時間：19:00～21:00
交易物品：(1)賣APPLEⅡ128 K、仲鼎漢卡、磁碟機2部、顯示器、搖桿、磁片數十片
／價格7,500元
(2)欲購SEGA MKⅢ主機＋衝破火網卡匣2,200元；NEC PC主機＋R-TYPE＝5,000元。

姓　　名：張 明 亮　年齡：18
住　　址：中和市員山路203巷2號3 F
聯絡電話：223-8555
聯絡時間：19:00～22:00
交易物品：(1)以任天堂光線槍及射擊卡匣換256 K卡匣（最好是沙羅曼蛇或石川五衞門）
(2)賣德洲儀器神機TI-99／4 A 型主機（附語音合成器）
／價格5,200元

姓　　名：董 振 偉　年齡：17
住　　址：北縣中和市興南路2段121號3 F
聯絡電話：946-5951
聯絡時間：19:00～22:00
交易物品：(1)賣SEGA MKⅢ卡匣1 M、摔角、戰神阿修羅，每個400元。
(2)賣任天堂三段式連發搖桿及24 K卡匣一個
／價格250元
(3)欲購SEGA MKⅢ卡匣2 M高速賽車（Out Run）
／價格600元

姓　　名：陳 永 森　年齡：20
住　　址：蘆洲鄉永安北路一段66巷4號
聯絡電話：2821820
聯絡時間：18:00～23:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)鬼太郎Ⅱ代，桃太郎傳說，星際大戰（原裝）。
／價格2,100元（各700 $）
(2)（原裝）水戶黃門，勇者鬥惡龍Ⅱ。
／價格1,000元（各500 $）
(3)打磚塊
／價格180元
註：合購3,100 $

姓　　名：李 育 民　年　　齡：19
住　　址：台北縣土城鄉裕生路17號
聯絡電話：2613832
聯絡時間：AM 9:00～PM 3:00
交易物品：(1)賣任天堂卡帶沙羅曼陀（新卡）。
／價格450元
(2)賣聖鬥士（新卡）附攻略本石川伍衞門。
／價格900元（可各別買）
(3)賣沙那多（原裝全新）。
／價格：可議
(4)賣任天堂覇邪的封印＋布質地圖＋金屬神像＋原版說明書。
／價格1,000元
(5)欲購SEGA MKⅢ主機，可議價。

姓　　名：程　　偉　年齡：18
住　　址：板橋市民治街68號之3 4 F
聯絡電話：2536798
聯絡時間：週一至週五17:00～23:00週六下午
交易物品：(1)賣PC／XT 640 KB＋14吋單色螢幕＋102key鍵盤＋2台TEAC 磁碟機＋CP-80列表機＋50餘片遊戲磁片＋贈書及搖桿
／價格17,000元
(2)欲購SEGA MKⅢ主機
／價格1,000～1,600元
(3)賣APPLEⅡ 128 K RAM卡及APPLEⅡ 5 ¼"磁碟機一部
／價格1,200元

姓　名：周鉅財　年齡：16
住　址：北縣土城鄉仁愛路140號
聯絡電話：2622970
聯絡時間：一、三、五、日19:00～22:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)任天堂卡帶：洛克人（400元），火之鳥（250元）、忍者三代（150元），可單買。
(2)任天堂卡帶：24 K，40 K，64 K，128 K各一片
／價格650元

姓　名：李文旗　年齡：16
住　址：台北縣蘆洲鄉民族路336巷17號3 F
聯絡電話：2829209
聯絡時間：16：00～21：30（未遇請留名，勿提買賣）
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)APPLE Ⅱ 48K主機板
／價格1,300元
(2)16 K卡一塊
／價格500元
註：二者合購1,500元或以SEGAMKⅡ交換亦可。

姓　名：江嘉裕　年齡：19
住　址：台北縣泰山鄉明志工專78-1A信箱
聯絡電話：以信件聯絡
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)APPLEⅡ之128 K卡（須附能使用128 K卡之任何軟體一片）
／價格600元
(2)APPLE Ⅱ e主機
／價格2,000元以上
(3)大漢中文卡（須附驅動之中文DOS磁片）
／價格1,200元

姓　名：黃義雄　年齡：20
住　址：板橋市建國街84號之1
聯絡電話：9694418
聯絡時間：19：00～23：00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)PC/XT＋兩台360KB軟式磁碟機＋Muti I/O Card＋20套軟體＋14吋顯示幕＋附書三本
／價格15,000元
(2)APPLE Ⅱe＋Monirto＋漢卡＋Z-80 card＋搖桿＋磁片20片
／價格3,000元（若須老鼠加500）

姓　名：蔡耀誼　年齡：20
住　址：新莊市景德路300巷5號
聯絡電話：9068531
聯絡時間：PM8：00～10：00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)CP-80印表機
／價格2,500元
(2)APPLE Ⅱe＋套裝（附書）軟體50套＋兩部磁碟機＋松台漢卡＋Z-80卡＋128 K card
／價格5,000元

姓　名：杜偉志　年齡：22
住　址：三重市龍濱路243巷14號
聯絡電話：（02）973-5681
聯絡時間：19:30以後
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)花式撞球卡帶，月風魔傳。
／價格各300元
(2)SEGA夢幻之星（1,000元），洛基（600元）
(3)SEGA卡帶（S.D.I）500元，異形（600元）

姓　名：陳建成　年齡：19
住　址：板橋市民族路298號
聯絡電話：9580501
聯絡時間：週日10：00～21：00（不在勿提）
交易物品：(1)任天堂主機，卡帶256K星際大戰（日本製）、惡魔城、水戶黃門，128 K飛龍拳，80 K賽馬，64 K新人類、瑪琍Ⅱ；及攻略本、雜誌數册（另加價1000～1500元），欲交換PC ENGINE主機，附晶片佳。七成新以上。
註：以上亦可以4000～3000元賣斷。

姓　名：羅稜岳　年齡：16
住　址：北縣新莊市復興路2段180號
聯絡電話：通信聯絡
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)日本原裝任天堂主機。
／價格1,500元
(2)小天堂磁碟轉換器＋夢工場＋謎的村雨城＋惡魔城等專用卡匣（可議價，九成新）。
／價格1,200元
註：尚有近十塊卡匣如欲購通信聯絡。(1)(2)均有新盒子裝。

姓　　名：張　德　群　　年齡：20
住　　址：中壢市中山東路4段148巷1號1F
聯絡電話：(03)4657512
聯絡時間：AM 9:00～PM 3:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)PC-Engine 主機＋大爆笑＋功夫＋R-TYPEI
／價格5,500元
(2)SEGA MARK Ⅱ主機＋時空戰士
／價格1,500元

姓　　名：謝　仁　鑫　　年齡：19
住　　址：桃縣龍潭鄉北龍路136號
聯絡電話：(03)4792566
聯絡時間：20:30以後
交易物品：(1)賣任天堂立體眼鏡＋磁片（太空戰艦）1片（750元）
(2)賣Apple超級魔音卡（750元）
(3)賣電腦螢幕防護網12"（300元）
(4)賣SEGA MK-Ⅱ+FM 音源＋晶片二片＋數十餘種卡匣（包括熱門遊戲）。
／議價。
(5)賣磁片打孔機（75元）
(6)欲購Apple磁碟機一台（兩台亦可）。議價
(7)欲購精訊電腦雜誌第12期一本（50元）
(8)欲購PC-ENGINE 主機一台再加上數個遊戲。議價。
(9)交換各種SEGA卡匣和晶片及遊戲心得。
(10)賣易智繪圖板（MPF專用）（550元）。
(11)電腦專用錄音機（八位元專用）十第三波金軟體…電腦輔助交學錄音帶（1000元）
(12)任天堂（原裝）＋磁碟機＋28 片遊戲磁片＋數個高容量卡匣（議價）

姓　　名：李　國　忠　　年齡：16
住　　址：中市水湳里大連北街2巷6號
聯絡電話：(04)2920042
聯絡時間：星期四～日晚上7:30後
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)PC-ENGINE 晶片 邪聖劍（可議價）
／價格1,000元
(2)妖怪道中記
／價格1,000元（可議價）
(3)鬼太郎二太750元（附攻略本），板面具樂部800元，合購1,400元。

姓　　名：陳　建　圻　　年齡：15
住　　址：竹市食品路326巷22弄2號2樓
聯絡電話：(035)269642
聯絡時間：20:30～22:00
交易物品：(1)賣全新硬式棒球（PC版）。
／價格140元
(2)賣全新百戰飛狼Ⅱ（PC版）
／價格110元
(3)欲購精訊雜誌第2期（最好是新的）
／價格60元

姓　　名：葉　雲　錦　　年齡：25
住　　址：桃園縣平鎮鄉金陵路2段381號
聯絡電話：(03)4574195
聯絡時間：全天
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)SEGA MKⅡ卡匣：阿修羅、魔戰車，異形，阿魯格十字劍，星戰防衛計劃，錫魯巴船長，時空戰士。來電議價。

姓　　名：夏　台　文　　年齡：14
住　　址：桃園縣平鎮鄉莊敬村自強街90巷33號
聯絡電話：4593280
聯絡時間：17:30～21:00
交易方式：☑交換
交易物品：(1)SEGA卡匣忍者＋飈車換阿魯格的十字劍或職業棒球乙片

姓　　名：謝　泰　源　　年齡：20
住　　址：台中市南屯區萬和路一段48號
聯絡電話：(04)2592373
聯絡時間：晚上8:00～10:00
交易方式：☑交換
交易物品：NEC PC-ENGINE 妖怪道中記和13,000公里晶片，換冒險世界及邪聖劍，或是大暴笑（其中兩種均可）。

姓　　名：王　經　隆　　年　　齡：17
住　　址：台中市午城街145巷13弄9號
聯絡電話：(04)2522917
聯絡時間：週一至週五18:00～20:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)SEGAⅡ（內含FM音源）
／價格3,600元
(2)赤色光彈，覇邪的封印
／價格2,200元

荒漠遊騎兵

英文名稱：Wasteland
適用機型：Apple Ⅱ，64K
出版公司：Electronic Arts
原版售價：US$ 39.95

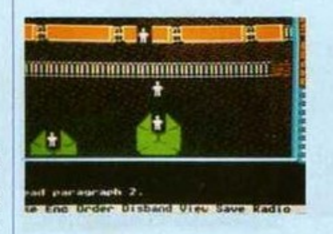
1998年2月US同盟成立
1998年3月第三國際成立
1998年5月核戰爆發

當核戰爆發後，全球滿目瘡痍，而人類也只剩下少部份的倖存者；爲了求取生存，大夥兒紛紛自結黨派，彼此以武力來奪取食物、金錢和地盤，使整個荒漠再度陷入了暴力的恐懼中。再加上一些不知名生物的襲擊，使人類的文明面臨了幾乎毀滅的命運。

爲了挽救人類的生存自由及文明，你決定投身游騎兵中心 (Ranger Center)——一個爲保護人類生存的組織，在這裏你接受了各式的技能訓練，當你和三名同志正要踏出中心，開始爲全人類而努力的同時，司令官會指示你們：唯有找出一切罪惡混亂的根源，並毀滅它，才能拯救人類於存亡邊緣。









在你的面前是一片廣大的荒漠，有許多不知名的生物及核戰的刧後餘生者，前途非常艱險，但是你知道自己正背負了人類的希望；你必須四處搜查，找尋重要的線索，收集金錢購買武器裝備，而且不斷地找尋志同道合之士加入你的隊伍來壯大隊伍的實力。

EOA 公司出品的「荒漠游騎兵」(Waste Land)是一個爆炸性的RPG。本遊戲的製作小組乃集合了「冰城傳奇」(Bard's Tale)的製作群及「毀滅之王」(Deathlord)的部份工作人員，因此你不必驚訝它擁有和前者一樣精緻的動畫畫面，以及與後者類似的儲存方式。

在「荒漠游騎兵」中再也沒有法術、長劍，只有機槍、火箭和雷射才是你保命的最佳武器。人物可不斷的學習新技能，而等級的提昇往往依技能的使用次數而定；眞實的軍階，讓你在升級時能擁有較大的成就感，由二等兵開始爬升，而不再是第幾級。此外可以隨時將隊伍分散爲數群，以便在戰鬥時發揮較大的威力。記住！每一個生存在荒漠的人都很重要，不要遺漏你所遇到的任何人和他們的談話！

核戰後的世界正需要一個正義的團體來掃除罪惡以恢復和平，你必須肩負起這個重責大任，儘可能的完成和平的使命。

／蔡承澔





冰城傳奇Ⅲ

英文名稱：Bard's Tale Ⅲ — Theif of Fate
適用機型：Apple Ⅱ，64K
出版公司：Electronic Arts
原版售價：US$49.95

這眞是個滔天巨變，在瘋神Tarjan的魔掌之下，Skara Brae 已成了一片廢墟，Tarjan甚至於還誇下海口，這只不過是他復仇計畫的第一步而已，接下來又是那裏要遭殃呢？在平原上的六座城市？還是……。

一位不知名的人士想盡辦法要將這個消息傳達給曾經拯救過Skara Brae 的英雄們，希望他們能夠向Tarjan挑戰，挑起挽救世界的重擔；否則，世界將陷入萬刧不復的災難之中。

現在Skare Brae 滿城頹圮，冒險者之家已成了歷史名詞，武器店和能量中心也不再繼續營業，當然，銀行也消失無踪了。所幸在難民營中尙能提供各種和冒險者之家相同的服務，附近仍碩果僅存一家酒店可供詩人潤喉，野外的神殿也還屹立著，爲過往的旅人提供必需的服務；檢閱廳目前只剩一名老人，他可以爲你提供升級的訓練，並且告訴你該做的事，比起以前那些傢伙親切得多了。









偉大的英雄們，您曾經解救了冰封的Skara Brae ，今天這個飽受摧殘的城市又再度遭受刧難，您可忍心棄之不顧，只有擊敗Tarjan之後，Skara Brae才有再生的機會，一切的希望全寄望在您的身上了。

又是一個新的刧難，也預期了一個新的冒險歲月的開始。在「冰城傳奇」第三代中，你必須對付Manager的主人—Tarjan ；在遊戲的設計上比前兩代還要精良，不管你是在野外或是地下城，都可以將目前的遊戲進度存下來，解除了必須回到難民營的困擾；圖形也做了更多的改革和更新，並且在地下城中提供了自動地圖繪製的功能，使行動更爲方便。

在第三代中共有七種不同法術職業，超過一百種以上不同的咒語，增加了兩種新的時間占卜師和地理占卜師，連戰士都有可能成爲施法者。此外，你將遭遇五百種以上的怪物，八十四層的地下城，七個不同的空間，是最具挑戰性的冒險遊戲。

各位冒險遊戲的喜好者，來接受這個偉大的挑戰吧，成功的人，將能流芳千古，讓你偉大的事蹟在詩人的口中傳誦，直到永遠。

／鄭明輝



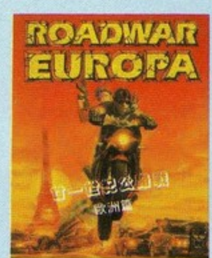


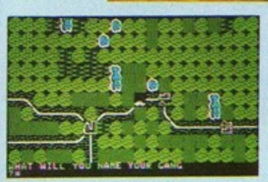
歐洲公路戰

英文名稱：Roadwar Europa n
適用機型：AP, 48K; IBMPC/XT /AT
出版公司：SSI
原版售價：US$ 39.95

西元二十一世紀時，美國已經毀滅了，而此刻歐洲正面臨和美國淪亡前一樣的生存之戰！恐怖組織已在歐洲某個城市引爆一枚強烈殺傷力的核彈，並聲稱若不答應所求，還有五個類似裝置將會陸續引爆。值此存亡之際，聯合國的安全理事會却因爲主和及主戰二派彼此僵持不下，而理不出一個解決之道。

這時一聲槍響震懾了激烈吵雜的場面，你——曾連任五次的美國前總統挺身呼籲：向暴力妥協就是踏上死亡之路！於是在數小時的舌戰後，獲致一個結論：將由你領導一群訓練有素和改良過的車輛，在即將被毀滅的歐洲戰場作一殊死戰。









首先你要搜尋城市以追查核子引爆裝置的隱藏處，並加以拆除。爲了達成任務，你得先找到地下反恐怖組織的特工——一群爲打擊消滅恐怖活動而犧牲奉獻的勇士，你可以經由他們找到恐怖組織的地下總部進行交戰。爲了人類的生存，歐洲勢必不容許淪亡，英勇的公路戰士加油吧！

歡迎再度進入刺激又血腥的公路戰爭！「歐洲公路戰」是「二十一世紀公路戰」的續作，這是一個非常特殊的RPG，它的主角是車輛而不是武士或巫師之類，相當有創意。這二者的結構大致相同，但「歐洲公路戰」更爲細膩也更爲精采，經過前作洗禮的車隊高手不妨仔細聽我道來：

(1)目的不同。「歐洲公路戰」的目的是找尋地下恐怖組織，加以摧毀，並拆除在五大城市中的定時核彈。

(2)「歐洲公路戰」增加建立起始車隊的功能，這點是相當大的突破，你不必慘兮兮地從零開始。

(3)小島、沙洲和海岸的變化減小。

(4)增加糧食、雪地輪胎和外加油箱等三種物資。

(5)可尋獲特工和醫療員等助手。

(6)更詳細的車隊領袖忠告。

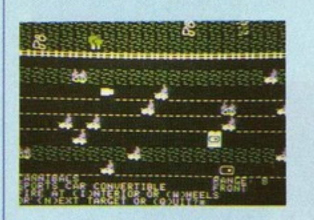
(7)因程式保護的關係，遊戲一開始時會詢問一些問題，不過都很簡單。

(8)車輛屬性表中，原本壓路車和堆土車的輪胎爲〞T〞時，表不會壞，現改爲〞O〞，二者同義。

英勇的公路戰士，如果你在充滿新刺激和新感受的「廿一世紀公路戰」中，爲美國帶來新生和希望，現在歐洲的浩劫正召喚你再一次出發援手拯救，上路吧！

／編輯室





源平討魔傳

■Namcot 出版
■8月發售／任天堂版
■卡帶／價格未定

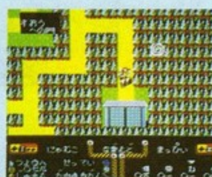
遊樂場中非常受歡迎的遊戲，如今應大多數玩家之要求，移植於任天堂，不過却轉身爲R.P.G.類的遊戲。

／林元明









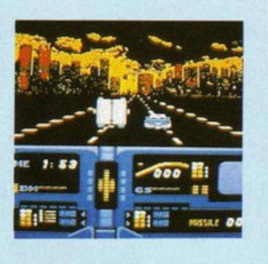


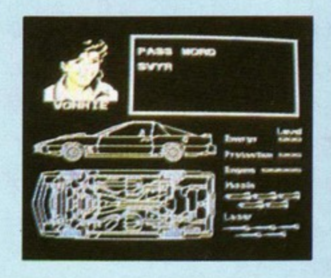
霹靂遊俠

■Univ Studios 出版
■9月下旬發售／任天堂
■卡帶／￥5,500

你就是李麥克，駕著性能優良的霹靂車，利用車上現代科技的裝備，通過十五個城市，並且在途中打倒阻礙你的敵人，於限定的時間內完成任務。在遊戲中每通過一個都市，霹靂車的裝備、性能和等級都會增強，如果擁有渦輪增壓器，甚至可做飛躍攻擊。

／林元明



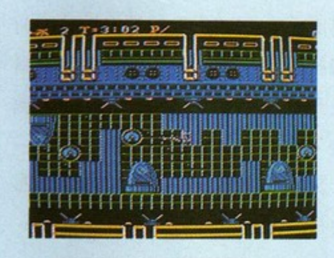


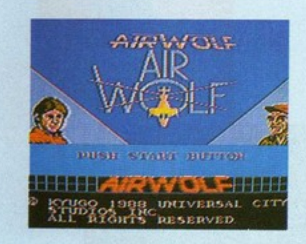
飛狼

■九娛貿易出版
■發售日未定／任天堂版
■卡帶價格未定

大型投幣式電玩的任天堂移植版，原設計公司爲美國軟體公司，在日本亦頗爲風行。遊戲中你必須駕駛超音速直升機「飛狼」救出被邪惡軍團綁架的哥哥；本遊戲一共有六關，每一關的最後，都有大頭目在等著你，增加飛狼攻擊武力的物品一共有七種。在時間內沒有完成任務，將會GAME　OVER。

／林元明





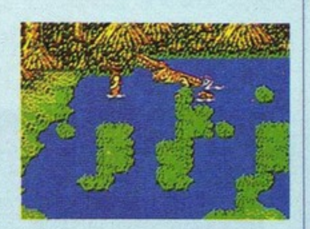
マッド・シテイ

■Konami 出版
■8月發售／任天堂版
■卡帶／價格未定

比利・衛斯特爲美軍越南戰爭的退伍軍人，爲了解救被不明邪惡組織擄走的愛人——阿娜，比利又再次武裝出擊。本遊戲共九關，有三種不同的遊戲型態——橫向、射擊及3D畫面的動作遊戲。

／林元明







超級黑瑪瑙

■BPS 出版
■7月15日發售／任天堂版
■卡帶／¥5,900

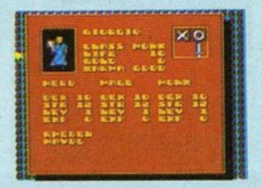
在危機四伏、怪物充斥的迷宮中，尋找一顆世上無價之寶石，這是一個動作性強烈的R.P.G.。首先你必須從四十五人的隊伍中，挑選一人，其餘的四十四人做爲後補之用。本遊戲提供三十三組密碼，利用內藏電池，可隨時存取。最後奉勸各位好好照顧你的隊友，當心別讓他們死掉，因爲本遊戲無法像其他的R.P.G.一樣可使同伴復活！

／林元明





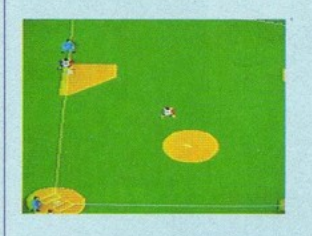




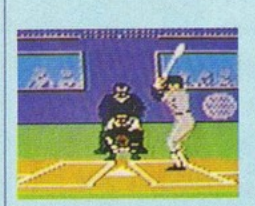
88年版燃燒的野球

■Jaleco 出版
■7月下旬發售／任天堂版
■卡帶／¥5,800

88年版的「燃燒的野球」，已把舊版的缺點全部改良，並且將舊版中的長處繼續延伸。球場的面積有十二個畫面之大，同時每個球員都會有波形的體能狀況變化，比舊版更有趣味性也更複雜，聲寶CI電視機，不適用本卡帶。





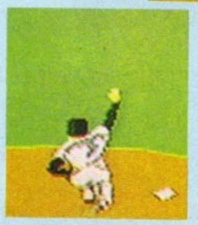




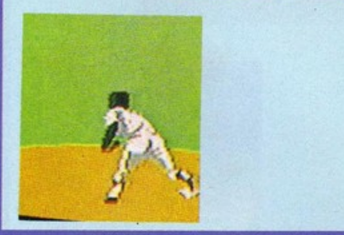












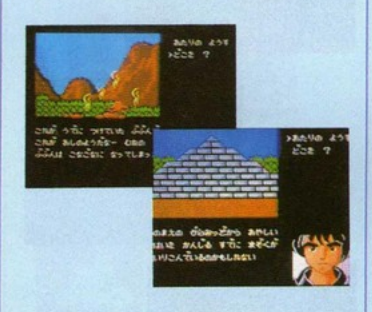
孔雀王

■Pony 出版
■10月上旬發售／任天堂版
■卡帶／¥5,800

在日本非常受歡迎的漫畫改編而成的文字遊戲，主角孔雀身爲一個密教僧，同時有驅逐妖魔之法力。在遊戲中亦加入了一些角色扮演遊戲的成份，遊戲卡帶發售的同時，亦將發行CD唱片、錄音帶和唱片等相關商品。

／林元明





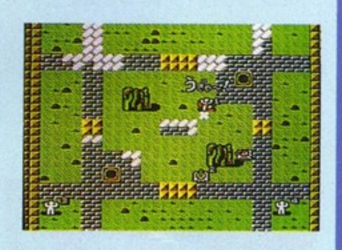


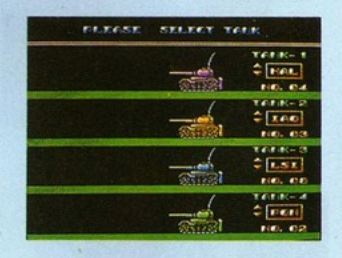
戰鬪士

■Soft Pro 出版
■7月下旬發售／任天堂版
■磁片／¥2,980

在這個遊戲中，你必須操縱自己的戰車，與對手的戰車對抗，最後留存下來的，便是這場遊戲的勝利者。在執行戰鬥之前，可以先行設定戰車的能力，並且最多可以同時進行四人遊戲。

／林元明





／劉昭毅

解禁？大型電玩再展雄風！

時間：民國七十七年六月×日，晚上6時30分
地點：精訊電腦雜誌社 人物：徐×棠，宋明×，劉××

徐：「好無聊啊！今晚不知要幹什麼？」

劉：「不會回家玩GAME啊！」

徐：「唉！PC Engine又沒有新的GAME，SEGA的新遊戲也玩完了，還有什麼好玩啊！」

宋：「哎？任天堂不是才出了一塊什麼什麼星矢Ⅱ嗎？」

徐：「算了，要我玩那塊卡匣，你不如打死我好了！」

劉：「不然我們去看電影算了。」

宋徐異口同聲：「你出錢我們就去！」

劉：「……」

思考中……

劉、宋、徐三人同聲：「不如我們玩電動！」隨後相視大笑：「GO！」

以上場面在精訊雜誌辦公室是司空見慣的。或許你會覺得奇怪：在任天堂、Master System和 PC Engine 等家庭遊樂器如此普遍的今天，大型電玩仍有這麼大的魅力嗎？答案是肯定的，不可否認家庭遊樂器的確搶走大型電玩的部分市場，但却永遠也無法取代大型電玩，原因很簡單，家庭電玩和大型電玩的技術成長率是成正比的。不信，你看：

家庭遊樂器

任天堂 CPU:6502（八位元）

MASTER SYSTEM CPU:Z80A

PC ENGINE CPU:65C02×?

MKV CPU:可能爲68000（32位元）

CONTINENTAL CIRCUS
TAITO



HOT.ROD
SEGA





P-47
JALECO









大型電玩

小蜜蜂 CPU:6502（八位元）

未來戰士 CPU:Z80×2

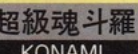
4078 CPU:6902

衝破火網 CPU 68000×2＋Z80（32位元）

除了CPU的演進外，硬體上的限制更成爲家庭遊樂器的致命傷。大型電玩可動用二塊、三塊甚至四塊大主機板來配合程式的執行，使得一個好程式能充份地發揮聲光效果；然而家庭遊樂器却只能要求程式來遷就主機內的一塊小小主機板，這也正是爲什麼家庭遊樂器的畫面和音效總比不過大型電玩的主要原因了。

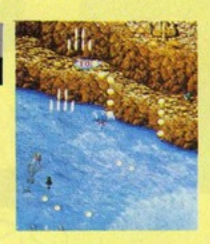
從早期任天堂所推出的掌上型電

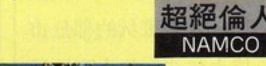
玩到1983年興起的任天堂、1985年代的SEGA MKⅢ及1987年最新的PC ENGINE，家庭遊樂器似乎已擁有十幾年的歷史，但你知道大型電玩的發展史嗎？哦，這就要從1976年代說起了。


超級魂斗羅
KONAMI



双鷹
TAITO




超絕倫人
NAMCO





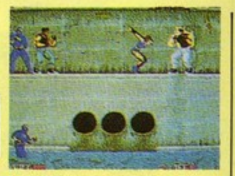
火激
TAITO

功夫小子
IREM




聯合作戰
TECMO

龍忍者
DATA EAST





THE NINJAWARRIORS
TAITO

第一台可算爲大型電玩的機種應是日本TAITO在1976年所設計的「侵略者」(Invander)，由上而下成排的敵人和守著四座碉堡而戰的我機，的確在當時帶起一陣的讚嘆；此外NAMCO在1987年推出的「小蜂蜜」、「小精靈」和NINTENDO在1981年推出的「大金鋼」，都可算是早期電玩的成功之作，在帶給人們聲光娛樂之餘，也逐步的帶動大型電玩的成長與市場。

在台灣，大型電玩曾在69、70年間達到頂盛期，到處可見的「迷魂車」、「小精靈」、「火鳳凰」，在當時的確風靡了無數的青少年。爲了玩電玩，部分青少年甚至不惜犯罪以求一樂。終於，在民國七十一年行政院內政部林洋港部長正式明文下令禁止大型電玩。這道命令使得國內的電玩業者面臨了被迫轉業的危機，爲了生存，大部分業者紛紛將其投入鉅資的設備改爲家用電腦的研究生產，也因此促成了國內電腦市場的蓬勃發展。這時，電玩界的工程師也紛紛轉業投入電腦界。正因如此，使得我國在電腦科技上的發展大幅提升，爲日後國人在電腦方面的成長植入雄厚的根基。雖然政府已明令禁止大型電玩，但仍有部份電玩遊樂場悄悄的營業，直到民國七十七年春季，內政部公告對具有螢光幕的遊樂器不予取締，方才結束這段電玩史上爲期六年的黑暗時光。

正如台北市遊藝場商業同業公會電腦科技顧問馬卡來先生所說，電玩工業可爲韓國賺取每年約十億美元的外滙，也能爲任天堂帶來一年一千億日元的淨利。在進一步開放的未來，我們預期電玩工業也必能幫助國家賺取一筆極爲龐大的外滙。當然，若以一個玩家的立場來看電玩的開放，那麼在喜悅之餘，似乎象徵著〝NEW GAME〞時代的來臨和〝NO MONEY〞窘態的到來。

精訊電腦秉持一貫爲玩家報導新知的態度，將於近期推出大型電玩專欄，內容包含國內外最新的機種、攻略及一些超技 也希望國內電玩高手能夠提供獨到的見解，以祈使此一專欄更爲豐富詳盡。

巨匠遊樂城
TV GAME十大機種現場爭霸戰

◐機種名稱

①1943
②雙鷹（TWIN EAGLE）
③快打旋風（STREET FIGHTER）
④雙截龍（DOUBLE DRAGON）
⑤異形（R-TYPE）
⑥立體精靈（PAC-MANIA）
⑦特殊部隊（U. A. G.）
⑧虎虎虎二代（TWIN COBRA）
⑨哈雷彗星（HALLEY'S COMET）
⑩雙子星（GEMINI WING）

◐參加辦法

凡一次兌幣壹佰元卽可獲得大賽計分卡壹張，或裁下兌換券親至櫃台換取亦可。

◐比賽方式

參加者憑卡請服務員做現場裁判，各機種單局所得之最高分數經服務員簽字認可後，請記錄您的姓名、地址及連絡電話將卡片交回兌幣台（壹卡可記分三次，擇最高分為您的成績）。

◐比賽地點

台北市中華路一段88號3樓（龍太服飾三樓）。

◐比賽時間

卽日起至七十七年八月二十五日（星期四）止。本遊樂城每日公佈十大機種最新前三名高手資料，截止日優勝前三十名高手將以電話及限時信通知參加決賽。

◐決賽日

七十七年八月二十八日（星期日）十大機種前三名高手於當日上午十一時正（午餐招待）抽籤，決定指定機種及比賽次序進行決賽（逾時以棄權論），並邀請「精訊電腦」雜誌人員為裁判長。

◐決賽優勝獎品

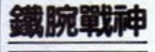
冠軍：可獲得伍仟元等值禮品。
亞軍：可獲得肆仟元等值禮品。
季軍：可獲得叁仟元等值禮品。
第四名：可獲得貳仟元等值禮品。
第五名：可獲得壹仟伍佰元等值禮品。
第六名至十名：可獲得壹仟元等值禮品。
第十一名至二十名：可獲得捌佰元等值禮品。
第二十一名至三十名：可獲得半年期精訊電腦雜誌。



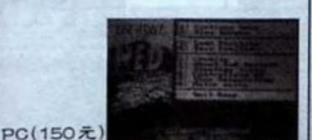
AP & IBM作品

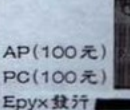


遊戲評論

評論員	核能武士	鐵腕戰神
	 PC(200元) Epyx發行	  PC(200元) Mindscape發行
李培民  每天都接到無數通電話詢問Game 的問題，上至有無新Game 下至如何過關。爲此，天天追尋新Game ，探究舊Game ，玩 Game 眞是旣快樂又痛苦！	這也是一個動作類的遊戲，整個遊戲畫面的配置以及主角的造型都能讓人有蠻荒的感覺。主角的各式動作均極細膩，操作起來還算相當順手，是PC近期內較突出的動作型態遊戲。	在PC上，這一類純粹射擊的動作遊戲似乎有越來越多的趨勢。「鐵腕戰神」的畫面不是很突出，但它可以由雙人並肩作戰同時進行遊戲，這一點倒是其他遊戲沒有想到之處，它很適合做爲學生暑假中無聊的消遣。
胡定宇  RPG 是我的生命，凡是R開頭的我都熱愛，不管中、英、日文照單全收，只是……。攻略本呢？	還不錯！是屬於動作類型的遊戲，操作不難，敵人的造型繁多，遊戲中主角的動作頗爲細緻，結構也讓人有耳目一新的感覺，是個讓玩家們一展身手的機會。	標題畫面很漂亮，可是一進入遊戲中難免會讓人失望，不過也習慣了，很多的遊戲都是如此。遊戲中有四種角色給你選擇，各有所長，你必須過關斬將才找到通往下關的路，敵人相當多，可以試試呢！
蔡承澔 爲了玩Game ，我可以連續兩天不睡覺，畫地圖和練功是我最拿手的事，但是若是玩起像瑪莉兄弟一類的遊戲……唉！	純動作類的遊戲！由於畫面的顏色太少，使整個遊戲變得不怎麼生動；若是使用XT ，則速度又太慢了，使遊戲顯得不夠緊張刺激。	雖將四名神話中的人物放置在遊戲中，但遊戲本身只不過是不斷地攻擊敵人，因此在心情不太好時，倒是可以藉此發洩發洩。
高文麟  很久以前，有一個小孩得到創世紀Ⅲ的磁片，故事由此開始……後來；出現了一個叫KAO的怪人，RPG是他的第三生命，他堅信RPG的傳說將永遠流傳。	像這類型的遊戲敵人一向沒有多大的興趣，然而不可否認的，以目前同類型的遊戲而言，「鐵腕戰神」仍有它獨到之處。	嗯！節奏感很好，遊戲進行得也相當明快，算得上是一個不錯的動作遊戲。一開始可能有點疲乏，可是，一旦取得了戰鬥服後，又有另一種趣味。

突破死亡線





PC(150元)

DataSoft發行

根據同名小說改編的蘇俄潛艇投誠遊戲，遊戲畫面的寫實度可說是極高，就像是眞的從潛望鏡中看出去一般，但困難度偏高，動不動就要沈船，眞不知該從何下手。

雖然是個潛艇遊戲，不過却是個新的題材，你扮演一名駕駛潛水艇要投奔自由的艦長，而你的手下都不知情。突破重重難關的過程極爲刺激，畫面很細緻，各位玩家們幫助這位船長完成壯志吧！

一個由同名小說改編而來的模擬遊戲。遊戲本身故事性濃厚，當開航十天後核子引擎就壞了，使你有如正面臨蘇俄追殺的感覺。但是它的操作性較差，當你被魚雷追擊時，可眞是會手忙脚亂的！

操作簡明、畫面清晰，算得上是這些「半模擬」戰爭遊戲中的優秀作品，它簡單易行的操作方式更値得嘉許。

加州運動會

AP(100元)

PC(100元)

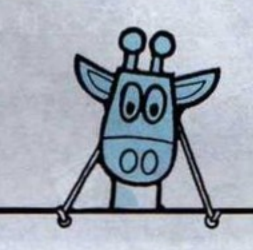
Epyx發行

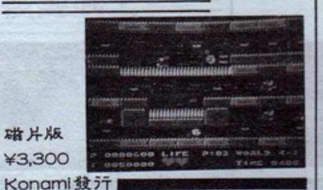
這個遊戲與其前幾個運動會遊戲姐妹作比起來，有極大的進步，除了圖案更爲細緻外，整體的趣味性也佔了相當的比重。它沒有緊張激烈的比賽，而以各種技巧純熟度來互相較量，娛樂性可以說是百分之百的。

是個運動比賽的遊戲，其中的比賽項目都是目前受到青少年歡迎的運動，例如：越野單車、滑溜板…等。如果你有EGA的螢幕那畫面會更漂亮，是個不可多得的好GAME。

又是一個EPYX出品的運動遊戲，包括了許多特殊的運動項目；其中我比較喜歡BMX這一項，而其他項目因操縱較不容易，使我對它的印象並不好。同時在APPLE版載入時，花費過長的時間也令人感到不耐煩。

嘿嘿！我一向很少玩那些運動類的玩藝兒，但是「加州運動會」能夠在內容上加以創新，亦不失爲炎炎暑夏之良伴。



任天堂作品  評論員	小王子復國記  磁片版 ¥3,300 Konami發行	赤色要塞 卡匣版 ¥3,300 Konami發行
蔡承澔  爲了玩Game，我可以連續兩天不睡覺，畫地圖和練功是我最拿手的事，但是若是玩起像瑪莉兄弟一類的遊戲……唉！	以嬰兒作爲主角的動作型遊戲，整個內容相當有趣，雖然筆者對於這一類遊戲並不擅長，但是在它可愛的造型及音樂下，仍然能玩得相當愉快。尤其是當烏帕由高處跌下來時的動作，常令我哈哈大笑！	眞奇怪，爲什麼Konami能連續推出兩個這麼好玩的磁片遊戲！「赤色要塞」是單純的射擊型遊戲，我想任何人都可以愉快的進行遊戲。
林元明  玩Game是我最大的嗜好，每天汲汲追求新Game更是我平生最大的樂趣，唉！爲了新Game昨天我又失眠了。	主角的造型非常可愛，遊戲的攻擊方式也非常特別，背景音樂的節奏，非常輕快，是一個非常有創意的一個新式遊戲。Konami公司甚至在碟片的B面暗藏了「沙陀曼蛇」的背景程式，只待有心人去發掘！	Konami公司由大型投幣電玩移植而來的4W吉甫車、射擊遊戲，救人的場面，與「直昇機救難」極爲類似，過程緊張刺激；遊戲中的大型巨艦，與戰車是任天堂遊戲中少見的巨大物體。
胡定宇  RPG 是我的生命，凡是R開頭的我都熱愛，不管中、英、日文照單全收，只是……。攻略本呢？	很棒的一個動作遊戲，娃娃主角的造型非常可愛，也很鮮。遊戲共有七大關，你必須用娃娃手中的啞鈴去攻擊敵人，但有時也必須善加利用敵人；畫面音效都是一流的，很值得一玩！	這是由Konami公司出品的射擊遊戲，移植自大型電玩的同名遊戲，畫面音效稱得上是一流的。遊戲共有五關，主要是救回人質及除去每一關的頭目，沒有玩這遊戲是很可惜的！
劉昭毅  每當有新Game推出時，都會讓我又愛又恨。喜的是又有一個奇幻天地等著我去探尋；恨的是我的口袋又空了。天啊！這該如何是好！	以嬰兒爲主角，整個遊戲生動活潑，音樂輕鬆有趣，不僅小孩玩的盡興開懷，大人也玩的津津有味，是個適合全家同樂的遊戲。	好！一個非常適合雙人遊戲的GAME。畫面漂亮、遊戲緊迫，已具有大型電玩的風味，可惜磁片容量的緣故，過程稍短，玩起來不太過癮。

忍者阿修羅	宇宙刑警	天使之翼
 卡匣版 ¥5,300 UPL發行	 卡匣版 ¥5,800 日本物產	 卡匣版 ¥5,500 Tecmo發行
最新的忍者系列遊戲，除了忍者動作較多，以及有幾個龐大的敵人造型外，整個遊戲簡直一無可取。操作不易，在爬山時如果不用連發的話，手一定會酸死；而遊戲長達卅一關，玩完的結束畫面令人有把它丟到垃圾筒的感覺。	一個融合了RPG和動作的遊戲，雖然我很喜歡它的遊戲架構，但是它的造型、背景和畫面都太差了，使我無法提起精神去玩它。	由漫畫改編而成的遊戲，有許多地方若是沒看過漫畫，恐怕不知道怎麼一回事；而遊戲本身雖然比較像是文字型的遊戲，卻利用許多不同的畫面，使你深深的迷上它。
UPL公司在任天堂的處女作，遊戲的內容與大型電玩相比，大致上還相差無幾，但是在人物的操作控制上，實在令人失望到極點。冗長的關數、困難的操控方式，實在是令人玩不下去。	在電動玩具場的老GAME，雖然加了R.P.G要素，但是人物太小，物體閃爍；唯一值得一看的是，捲動畫面處理的不錯。	由風行日本的足球漫畫改編而成的遊戲，是目前足球遊戲中畫面處理最佳的。不論是主角的造型與動作，都和漫畫相差無幾，如果看過漫畫書，再玩此GAME，必有事半功倍之效果。
也是改編自大型電玩的遊戲，關數很多，結合了前幾代的忍者，而且也增加了很多新的敵人和武器，可以一試！	很不錯的一個動作類型的遊戲，主角的動作很細緻，尤其在變身時相當的帥。遊戲中你可得到七把光劍和很多裝備，每一把光劍分別對付不同的頭目，畫面很不錯；每一關的音效都不一樣，操作也很容易。	太棒了！原本是一部相當受歡迎的漫畫，如今將其故事改造成遊戲。在玩的過程中，好像是在看卡通一般，動作相當逼真，例如：傳球、截球、射門…等，是個RPG的遊戲。
本來對這個自大型電玩改寫過來的動作型遊戲還保留一些好感，但某日見宋明義先生花了五個小時玩完此GAME後，竟沒有任何結束畫面與音效，只有一行"Thank You"！在阻止宋先生一頭撞破螢幕之餘，我想……。	畫面蠻不錯的，遊戲難度也頗高，在動作進行之餘有足夠的問題讓你去動腦，是一個喜歡高難度遊戲的玩家不能錯過的好GAME。	把足球遊戲用漫畫式的文字來表示!!這個點子夠鮮；這個遊戲筆者評八分，至少有二分是給創意的。

SEGA & PC ENGINE



評論員		R-Type Ⅱ  晶片版 ¥4,900 Hudson發行	妖怪道中記 卡匣版 ¥4,900 Namcot發行
	**李培民** 每天都接到無數通電話詢問Game的問題，上至有無新Game下至如何過關。爲此，天天追尋新Game，探究舊Game，玩Game眞是旣快樂又痛苦！	比起R-TYPEⅠ，無論在顏色及造型上都有顯著的進步，雖然仍有閃爍的現象，但與大型電玩已相當接近了。美中不足的是難度太高，根本無法與R-TYPEⅠ銜接，眞令人懷疑原設計者的心理是否有不平衡的現象？	搞不懂Namcot爲何要費那麼大的功夫將結構完整的大型電玩原著改得亂七八糟，PC Engine版有嚴重縮水現象，連音樂都不如。唯一可藉慰的就是透過AV增幅器，尙有左右聲道分離的效果。
	**劉昭毅** 每當有新Game推出時，都會讓我又愛又恨。喜的是又有一個奇幻天地等著我去探尋；恨的是我的口袋又空了。天啊！這該如何是好！	總算在PC Engine上看到雙層畫面的遊戲了，比起第一代，「R-Type Ⅱ」不僅在畫面和音效上都進步不少，尤其在難易度上更是加深許多。喜歡「R-Type Ⅰ」的玩家終於能一展所長了。	比起大型電玩來，PC Engine上的「妖怪道中記」雖然樣樣不如，但仍讓玩家愛不釋手：漂亮的畫面和有趣的音效都是讓人一玩再玩的原因。當然，最主要的原因還是第三關的………。
	**林元明** 玩Game是我最大的嗜好，每天汲汲追求新Game更是我平生最大的樂趣，唉！爲了新Game昨天我又失眠了。	據筆者所知，R-TYPEⅡ是由Hudson與Irem共同開發完成，所以在畫面及音效的處理上，比第一代稍有進步。可是在大型BOSS的處理上，畫面仍有閃爍的現象；在遊戲性方面，難度設定太高，除非熟記路線及擁有超人一等的功力，否則很難過關。	Namcot公司加入PC Engine軟體開發陣容的處女作。PC Engine版與大型投幣式相差甚遠，畫面褪色、地圖縮水、缺少上下捲動之功能、雜貨店購物缺少一個視窗，唯一的優點就是遊戲的結尾，可依玩者之功力而到達五個不同的世界。
	**徐政棠** 除了運動類的以外，我愛所有的Game，更愛它們的音樂，只要是音效正點，都能夠讓我陶醉其中，對不起，我忍不住又要……。	由於R-TYPE大型電玩的工作小組前去Hudson公司助陣的關係，R-TYPE Ⅱ已經比第一代改善許多。畫面可做到不重疊的二層背景，閃爍的現象也大爲減少。但是就玩家的眼光看來，本遊戲的難度實在過高，非得要全活才有贏的勝算。	和大型電玩比起來，PC Engine的「妖怪道中記」的確黯然失色！畫面和音效不能完全相同也就罷了，竟然還把大型電玩中的垂直上下畫面全部取消，並大幅度縮減地圖，實在是太可惜了。難道PC Engine的硬體只能做到這種程度？

劍聖傳	未來戰士	家庭運動營
 卡匣版 ¥5,500 Sega發行	卡匣版 ¥5,000 Sallo發行	卡匣版 ¥5,000 Sega發行
除了漂亮的畫面、美妙的音效外，主角隨著武功精進所學會的招式更是叫人讚絕。遊戲採「源平討魔傳」式的結構，雖然規模遠小於「源平」，但每次也得花個一、二鐘頭方能玩完一遍。	總算推出了一個與大型電玩版相當接近的「未來戰士」。節奏明快，畫面的感覺也很像；可惜的是沒有FM音源設計，而且螢幕空間的限定太窄，常常略超出螢幕物品便消失。大體而言，它還是具有原來大型電玩版的風貌。	同一卡匣中包含了三種不同的休閒遊戲，除了賓果的規劃較爲奇特外，撞球及飛鏢都做得極傳神。尤其是撞球，甚至連球員的身體都會趴到撞球枱上，這是以往任天堂上所看不到的畫面。FM 音源的音效不錯，三個遊戲的畫面風格也很相近。
初看這個遊戲差點誤以爲是大型電玩的「源平討魔傳」，太像了！「劍聖傳」不論在畫面或音效上，都可算是一流之作，把他和「源平討魔傳」擺在一起相比較，也不以爲過！	嘖嘖！都什麼年代了，SEGA竟然還出版沒有FM音源的GAME，實在是讓人受不了！不過話又說回來，SEGA上的「未來戰士」雖然比不上大型電玩，但比起任天堂版可就好的太多了！	一個適合多人玩的娛樂遊戲，漂亮的畫面讓人禁不住多看一眼，背景音樂支支動聽，是個擁有衆多死黨的玩家，千萬不可錯過的好作品。
技擊動作遊戲的精品，隨著經驗等級的提高，與練功場的過關考驗，劍聖所使用的劍法也變化愈多；遊戲的內容，很像大型投幣式版的「源平討魔傳」，畫面與音樂的處理都相當不錯。	SEGA公司軟體設計開放後由Talio 公司完成的大型投幣式移植軟體。整個遊戲形態結構與大型投幣式相當接近，但是每一關的路線太過冗長，並且缺少 FM 音源，整體來說，是一個不錯的動作遊戲。	本遊戲集合了撞球、飛鏢及賓果遊戲於一身，每個遊戲都有其獨特的風味與玩法。惟賓果遊戲較爲複雜，須要相當時間的摸索才會明白，至於撞球與飛鏢就得各憑本事了。
這一個類似大型電玩「源平討魔傳」的遊戲，不但在畫面上有極佳的效果，甚至在人物造型、動作及音效上也有驚人的進展；唯一可惜之處就是人物的行動速度較慢。愛好動作性遊戲的玩家千萬不可錯過！	這個遊戲是SEGA所出卡匣自「高速賽車」迄今，唯一沒有FM音源的程式。在畫面上雖無法和大型電玩相比較，但還算過得去。最令人不滿之處就是敵人動作太快，往往在一眨眼間主角就被撞身亡，很不容易得手！	結合撞球、飛鏢及賓果遊戲爲一體，是一個適合全家人同樂的軟體。撞球和飛鏢又內分爲各級比賽，人數可由一人到四人輪流較勁；賓果則和市面上一種大型的賭博性電玩〝World Bingo〞相同，相信也會有同樣的樂趣。

姓　名：陳 華 明　年齡：23
住　址：台中縣太平鄉 41114 廍仔抗路 302 巷89號
聯絡電話：(04)2796009
聯絡時間：18:00～23:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)PC Engine ＋冒險世界，大爆笑、功夫、妖怪道中記、13,000 公里大賽車
　／價格 8,300 元（可商議）

姓　名：鄧 運 隆　年　齡：18
住　址：彰市中山路三段 410 巷 325 弄 56 號
聯絡電話：(047) 321414
聯絡時間：PM 18:00～22:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1) SEGA Ⅱ卡匣北斗神拳、亞力克斯、高速賽車。
　／價格 350 元
(2) P C 晶片 R－TYPE、邪聖劍。
　／價格 600 元

姓　名：黃 雋 維　年　齡：14
住　址：嘉義市忠孝路 433 巷 2 之 5 號
聯絡電話：(05) 2763351（未遇請留名，勿提買賣）
聯絡時間：18:00～21:00
交易物品：(1)賣MPF Ⅱ主機＋單色顯示器＋擴充槽＋鍵盤＋搖桿（半新）。
　／價格 4,000 元
(2)賣任天堂卡匣 DAN戰士（原裝）。
　／價格 480 元
(3)欲購「女神轉生」攻略本。
　／價格 80 元
註：如須購買，請至寒舍提貨。

姓　名：李 軒 西　年　齡：17
住　址：嘉義市 60036 民生南路 210 巷 21～19號
聯絡電話：(05) 2275893
聯絡時間：PM 10:00 ～ 12:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)MASTER SYSTEM全套（含原文保證書及 RF）
　／價格 3,300 元
(2)M K Ⅱ卡匣：時空戰士、阿修羅、忍者。每個 500 元

姓　名：葉 志 忠　年齡：20
住　址：台中市 40403 英士路 88～2 號
聯絡電話：(04)2318876
聯絡時間：週二、四、六日 18:00～23:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1) PC-Engine 主機全套（RF）＋妖怪道中記晶片（僅用四次）
　／價格 5,200 元
(2)M P F－Ⅱ 全套（雙磁碟機、中文卡、Z-80、RF 介面、搖桿、磁片及書三本）（九成新）
(3)原版魂斗羅卡匣
　／價格 650 元

姓　名：曹 永 忠　年齡：19
住　址：員林鎮 51009 民生路 29 巷 66 號
聯絡電話：(048)322341
聯絡時間：18:00～24:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1) Apple 磁碟機二台／單價 700 元
(2) Apple Ⅱ, Drive Card 一片 200 元
(3) Apple Ⅱ＋主機（可連鍵盤）／800 元

姓　名：吳 冠 儒　年齡：15
住　址：嘉義市共和路 239 號
聯絡電話：2223455
聯絡時間：18:00～22:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)正先卡或超級魔音卡
　／價格 600～800 元
(2)單機飛行（精訊公司出品）
　／價格 100～120 元
(3)戰略大作戰套裝（ 200 ），單片（ 150 ），COPY(120)。

姓　名：劉 治 國　年齡：15
住　址：嘉縣大林鎮明和里 10 鄰甘蔗崙 193 號
聯絡電話：(05)2655684
聯絡時間：19:00～21:00（不在請留電）
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)綠色兵團（附攻略本）＋高速飈車＋機動戰士＋棒球
　／價格 1,600 元
(2)日本原裝沙羅曼蛇（卡帶）＋攻略本
　／價格 800 元

/康智欽

欣逢再啓「月之門」

孰料故土變色！

剷奸大計，捨我其誰？

創世紀V—
命運的鬬士



●Britannia的再度召喚●

從Abyss見到了永恒的知識寶典，而再度由月之門傳送回地球的我，常常想起Britannia 大陸上的友伴，也因此我時常站在當年的石柱下，期待月之門的另一次出現。但是，已經半年多了，却依然杳無踪跡。就在這一天夜裏，我靜靜地躺在床上，撫摸著Ankh 護身符，突然間，一道道眩目的白光射在床前，那神秘的六角形徽章在強光下緩緩顯現出來。

握在手中，彷彿有一陣訊息感應，當年同伴的面孔清晰可見。打開箱子，取出塵封已久的長劍和盔甲，再度走到了圓石陣中；那期待已久的月之門終於開啓了，在一片閃光下，我大聲吶喊：「Britannia，我來了！」

●征戰錄●

1. 在 Iolo's Hut中先用Mani 法術治療 Shamino ，隨後到曬穀場用Ⓖ指令採收食物，在屋後的馬房可找到一瓶藥劑，隨後走出 Iolo's Hut，這時你正位於 Empath Abbey的東南森林中。勸你先在附近練練功，賺一些金錢來購買更好的武器，並且先邀集剩下的三位伙伴（見附表一），最好都是巫師。雖然在遊戲開始時較爲困難，可是等級升高了之後，你就會發現巫師的好處多多。
2. 關於人物屬性的提升，目前筆者只知道有二種方法，一是在升級後會依照個人的職業類別或屬性高低來提升一點；二是在各神殿和Codex的任務完成後會提升。

在「創世紀Ⅴ」（Ultima Ⅴ）中共有八項美德，每個美德都有各自代表的神殿（Shrine），另外你可以在每個城鎮中問到祈禱文（Mantra）。進入神殿後，先輸入該神殿代表的美德，再打入三次Mantra ，這階段絕不能打錯，否則會被逐出神殿。一切都弄好後，神殿會要你去探求Co-

dex 的知識。而 Codex 神殿位於東南方山脈林立的巨大島嶼上，從島的南方上去後便可到達 Codex 神殿。

但你須先進入任一神殿接受任務（Quest）後，Codex門前守護的石像才會讓你通過。在神殿內見到代表此項美德的知識後，便可回到先前的神殿，再次輸入美德名稱和祈禱文時，螢幕上便出現「做得很好」的字樣（Welldone），此時便完成了一項美德，同時你的屬性也提升了。

3.抓鈎（Grapple）：當你在海上或是在山脈附近時，用寶石地圖一看，哇！乖乖不得了，群山環繞的島嶼中，竟然會有堡壘（Keep），這時候「創世紀」的老手便會想到第四代中的氣球，可是第五代的飛行工具在哪裏呢？筆者在找尋Glass Sword的歷程中，在Buccaneer's Den 鎮和人談話，赫然發現Airship 這個字，可是找遍了Britanna 大陸，却未再聽到有關飛行船的消息，只好退而求其次，用一用抓鈎了。

向 Empath Abbey 城堡的 Lord Michael 打聽抓鈎，他便會送你一副。不過抓鈎只能用於較低的山脈，對於那些高聳的山峯便無能爲力了。請注意，在爬山時會因受傷而降低生命點數；另外，在地下世界抓鈎和魔毯（Magical Crapt）是必備工具，否則你將會無法取得Mondain 的黑暗寶石碎片（Shard）和Lord British的護身符（Amulet）。

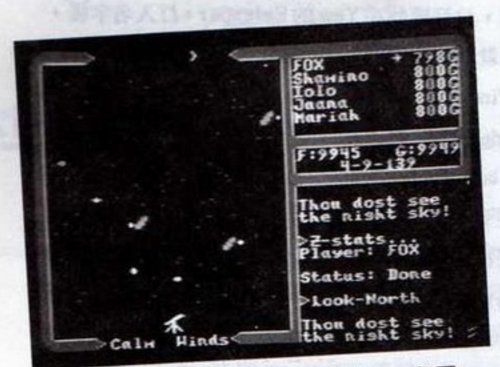
4.會說話的馬（Talking Horse）和魔毯：在Serpent's Hold中一個叫Monsieur Loubet 的傢伙曾經坐魔毯從遙遠的地方來到Britanna 大陸，後來他把魔毯給了一位住在Paws的Bandaii 巫師。急忙趕到Paws，那巫師却要你用 Talking Horse 的消息來交換魔毯。好不容易走遍了全Britannia 大陸後，在王城的馬房中得知它的下落，但差一點叫我吐血，想不到它竟然在 Iolo's Hut。

再趕回 Paws 去回答巫師的問題，才知道魔毯居然是在 Lord British的私人房間內，也就是王城的第三層。用骷髏鑰匙打開門，眼前所見的地毯便是魔毯。切記，魔毯不能用於深海及高山。

既然找到了會說話的馬，那麼便和它講講話吧！Smith（馬名）首先會替原作者Lord British問你對此Game 的觀感，如果有不懂的地方可以寫信去問他。在第二次問答時，它會給你一個很重要的答案—Infinity，至於它有何作用，筆者也莫宰羊，不過大概是和「創世紀Ⅳ」在 Abyss所回答的問題性質相同吧！

5.反抗軍（Resistance）和高壓組織（Oppression）：由於 Lord British 的失踪，致使Blackthorn的黑暗政權乘機崛起，Britannia大陸各城鎮的人民也形成二種截然不同的組織，一種是爲了找尋Lord British的地下鬥士——Resistance，其領導人是Yew城的Chamfort。當你加入後，他會給你一組密語——"Dawn"，並且告訴你再去找某人以獲取更多的資料。

至於高壓組織則是親Blackthorn 的團體，和反抗



使用望遠鏡將可以看見天上的星象圖



神秘的月之石

軍是死對頭。要想加入高壓組織可沒那麼容易，你得先找到位於Minoc的Tactus ，他會要你去找Yew城的法官Judge Dryden ，問他關於高壓組織的情形。等你風塵僕僕地到了Yew，打入"Oppression"後，法官會要你打入介紹人的名字（就是Tactus)，等到一切確認無誤後，法官會叫你去找Skare-brae 的Flain。

唉，眞要命！歹路不可行呀！到了Skare-brae，Flain 就位於中央塔樓的二樓，要用骷髏鑰匙或是魔法打開門，門後有五隻蝙蝠。解決後上二樓，見到了Flain ，問他高壓組織，再打入"Judge Dryden"，他會要你提出Great Council中的一位成員以證實你的忠誠。唉！爲了得到密語，只好犧牲在Yew的Felespar。打入名字後，他就會給你密語" Impera "，並且要你找到Windemere 城的Elistaria。快馬加鞭趕到Windemere，打入密語後，Elistaria 會給你一套Black Badge ，此後你就是高壓組織的一員了。在Blackthorn的王城裏，穿上Black Badge（用Ⓤ指令）之後，就算遇到王城的衛士，只要說出密語，自然可以通過，不必再害怕會被衛士捉去砍頭了。同時向Windemere城的Thrud探聽武器，再以反抗軍的密語跟他交換寶石劍和寶石盾牌（這是很有用的魔法武器和防具，而且還取之不盡）。另外在很多城市中，常有人要你說出密語，這時候你便可從他的談話內容中判斷出他是屬於何種組織，再加入Password ，通常這種人是重要的消息來源。而在城市和人談話時，你也可以把二種組織的名稱打入，或許會發現新的消息也說不定喲！

●Lord British的王冠(Crown)，護身符(Amulet)，王杖(Sceptre)●

當你有了Black Badge 後，便可直奔Blackthorn的王城；一進去後你可以從兩旁的樓梯上去，在三樓便是Blackthorn的大廳，從後面的樓梯可上至四樓，到了四樓時請注意塔樓四角的陷阱，如果坐魔毯就可免了這層顧慮。走到下方的房間，門前的石像會攻擊你，看你是要打或是直接用卷軸凍結時間衝過去，用骷髏鑰匙（Skull Key）打開門後，裏頭便是 Lord British 的王冠。

如果你還沒到過地下城的話，勸你先來拿王冠，因爲王冠的功能就是防止所有的魔法攻擊，不論敵人的法力有多強，在王冠的神力保護下都無所施展；反之，若沒有戴上王冠，而在地下城遇到一些法力高強的傢伙（如飛龍或惡魔）的話，保證讓你吃不完兜著走，尤其要小心的是不要被敵人精神控制，否則你眞的會死得很慘。拿到王冠後，如果你有足夠的骷髏鑰匙或是魔法解鎖的法術，可以到二



MINOC城中藏有Skull Key的樹



Britannia大陸地形圖

樓去拿寶石之劍和混亂魔劍(Chaos Sword)。

Lord British的護身符(Amulet)則要到Destard地下城去拿，開啓封印的眞言是" Inopia " 。在地下世界內須通過很多瀑布，請隨時用寶石查看地圖，否則你會陷入迷陣中，其路徑就是 Lord British 進入地下世界的那一篇記載。最後你會發現五位勇士的屍體和墳墓，British 的護身符就放在中間。

王杖是被Shadow Lord帶走，放在Britannia大陸上的行宮Stonegate內，不過你要先把Shadow Lord 解決了，才有機會拿得到。而在門口守衛的一隻惡魔會問你一個問題：「什麼是和房子一樣高，和杯子一樣圓，連國王的馬看到了都會站不起來？」你可以在「怪獸之書」中找到答案，不過有時

候你答對了，惡魔也會耍賴。而王杖的功能則是用來除去所有的魔法障礙，但是到目前爲止我還不知道要用在那裏。在取王杖時，你一定要坐上魔毯，因爲四周都是陷阱，一掉下去的話絕對是萬刧不復，全隊都會死光光。

●骷髏鑰匙(Skull Key)●

在「知識之書」中提到的骷髏鑰匙可以打開所有的門，因爲它是用炸的。你可以在Serpent's Hold二樓的廚房向一個人用100元買到五支(和他問Vi-Sitor)，但是再買就沒有了。難道骷髏鑰匙只有五支嗎？再和他細談下去，他會告訴你骷髏鑰匙是從一個叫Shenstone的傢伙處得來的，而Shenstone就住在Minoc城中。從Minoc城中的一個乞丐處，你得知Shenstone在中午常常會鬼鬼祟祟地在城中亂逛。跟踪他之後，果然發現了奇怪之處——搜查西北方的橡樹，找到了五支骷髏鑰匙，而且出城後再進去，還可連續拿取，因此你不必再愁骷髏鑰匙不夠了。

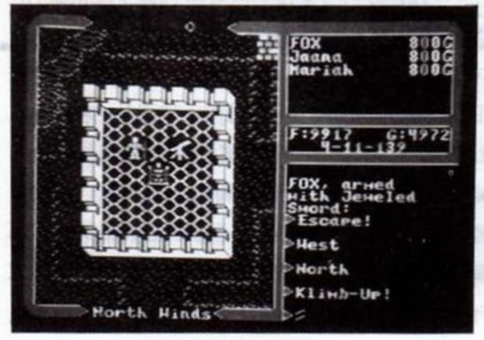
●地下世界的秘密●

雖然議會封了地下城，可是只要一句眞言(Word)便可破解之。Despise地下城的眞言是"Vilis"，幾乎沒什麼怪獸阻擋你，而在地下世界只有一艘破船和一個巫師可加入隊伍，其餘就沒有什麼作用。如果你在海上曾被捲入漩渦中，所捲入的地帶就是此地，此時可經由南方到Despise的地下城，再回到Britannia大陸。

Deceit地下城的眞言是"Fallax"，其主要目的是要取得Shard of Falsehood，也就是三塊Mondain寶石碎片之一。由於地下大陸的版圖廣大，因此你可以先到Cove裏的神殿(Temple)找Leona，問她關於Shard of Falsehood的消息，她會告訴你正確的路徑。不過照她所說的走法，會遇到十多個湍急的瀑布，生命點數不夠的人可能會完蛋。另外，還有一條爬山的捷徑就容易得多了，這就要憑本事去找了。

Wrong地下城的封印是"Malum"，在地下世界可找到Shard of Hatred；用寶石地圖一看便可發現它位於羣山環繞中，只要爬山進去就行了。在地下世界中常有地震發生，要小心一點，能力最好在五級以上才比較保險。

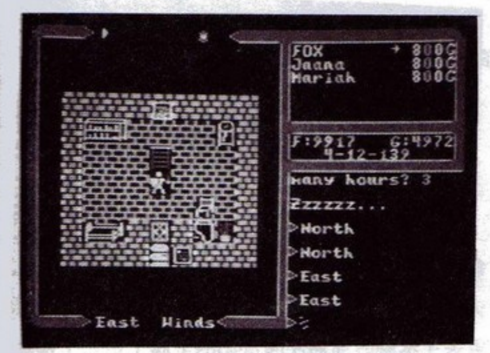
Hytholth地下城就位在東南方，昔日Abyss舊址的大島上，由島的東南方便可進入，其眞言爲"Ignavus"。在這座地下城連接的地下大陸裏，可找到最具威力的神秘寶劍和盔甲(Mystic Swords and Armors)，可是它們只有在最接近邪惡時才會顯出威力，在平時還比不上Plate的保護能力呢！至於Mystic的埋藏地點，問問Cove城的Ambrose就知道了(他正在醫院裏，要到晚上十一點鐘才會醒來)。如果你感到很麻煩，那我乾脆告訴你算了：從入口的西北方越過山去，再往東北走，



高壓組織的首腦



取得抓鈎的地方



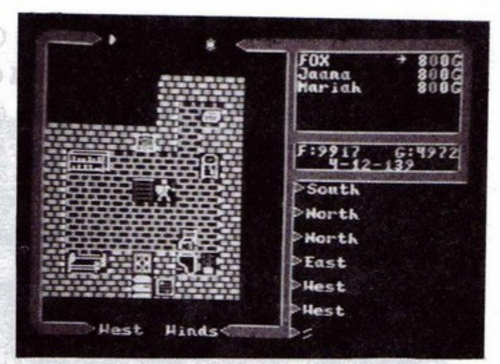
Lord British的房間有張會飛的魔毯

就會看到十字形熔岩，神秘之劍和盔甲就埋在熔岩中間。

Shame 地下城的眞言是〝Infama〞，一進去你就到了房間內，而四周都被石壁包圍。提示你一點，地下城的機關大抵是石壁或柱子，因此你可以嘗試著用Ⓟ指令去推西南方的石壁看看，通道會從南方打開。到了地下大陸後，一直向東前進，到了盡頭，你可以用 In Por 瞬間移動傳送到東方，用寶石地圖對照，可以清楚看到對面是一座四周臨海的大島。到了島上，你會發現島內的黑暗地帶根本無法進入，如果使用Lord British 的護身符就能讓你行走自如。

走到了黑暗地帶的中心，居然是一座封印的地下城。怎麼辦呢？眞言到底在那裏？這時候，細心的玩者就有福了，還記得你完成了八項美德後，Codex 聖殿前出現的一大篇古文嗎？千萬不要因爲翻譯麻煩而忽略了這篇文章，或許那就是救出 Lord British 的關鍵。

「就在羞恥（Shames）地下城的出口（在地下大陸裏）有一塊黑暗深淵，就在這黑暗深淵的中心，有一座通往世界中心的大門。當你們已經準備好了後，你們必須叫出Veramocor這句話來去打開大門，並且冒險通過上天的守衛，去偸取一個世界上已經失去了而等待你們來的靈魂。」看到了吧



當你打入音階密碼後，會出現一間密室

！眞言就是〝Veramocor〞。在殺死 Shadow Lord 之前，千萬不要進去，否則不但會遭到 Shadow Lord 的攻擊，連王杖也會被奪回去。由於筆者還剩一個 Shadow Lord 未殺死，因此也進不去世界中心，不過可想而知，這座大門必定可接通重返Britannia 大陸的要道。

●消滅萬惡元凶－Shadow Lord●

Shadow Lord 共有三位，分別代表虛僞（Falsehood）、卑怯（Cowardice）和憎惡（Hatred），也就是「創世紀Ⅳ」中三項眞理的反面。在城鎭中，最令人討厭的莫過於遇上他們三個傢伙，不但買不到東西，遇到的人都說請不要傷害他，甚至有些商人還以爲你和 Shadow Lord 是同一夥的而攻擊你呢！如果不小心被他們逮到了而引發戰鬥時，你和伙伴們會被分成四個區域，而他就一一擊破，任你是最高強的八級大法師也殺不死他，不要忘了他們是邪惡的化身，邪惡那是用武力可以殺得死的。

爲了除去這三個萬惡魔王，我幾乎踏遍了Britannia 大陸，終於在海上一座小島的茅屋（Hut）裏，從 Sutek 口中問到這項最寶貴的情報：原來有三項眞理可以消滅三個 Shadow Lord 所代表的邪惡。在三座城堡中，Lycaeom代表的是眞實（Truth），可以消滅虛僞（Falsehood）；Empath

Abbey代表的是愛(Love),可以消滅憎惡(Hatred);而Serpent's Hold則是代表勇氣(Courage),可以對抗卑怯(Cowardice)。你可以問到三個黑暗魔王的名字分別是:卑怯——"Nosfentor"、憎惡——"Astaroth"、虛僞——"Faulinei",而且那些人都會叫你不要說出他們的名字,因爲一說出他們的名字,Shadow就會侵入他們Shadow Lord的神聖城堡,而在每一座城堡中都有代表眞理的神聖火焰(Ethernal Flame)。

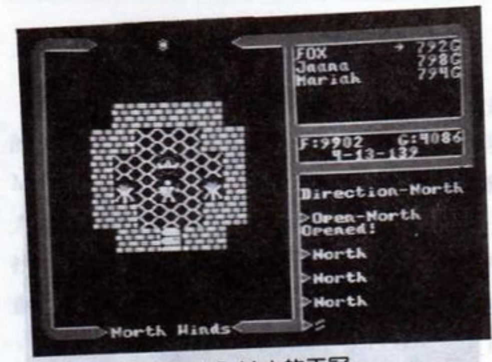
綜合以上資料,我終於發現了消滅Shadow Lord的方法。當你在神聖火焰前,用Y指令唸出和此項眞理相反的Shadow Lord名字,Shadow Lord就會突然出現,之後把Shadow Lord引誘到神聖火焰上面;而你必須站在神聖火焰的前面一格,再用U指令使用代表該Shadow Lord的寶石碎片,而後好戲就上場了——你可以看見Shadow Lord在神聖火焰的光芒籠罩下,粉碎於無形,這三個爲禍Britannia大陸的魔王終於剷除了。

●六分儀等各項寶物●

(1)要拿到六分儀(Sextant),你必須到Britannia大陸南方的燈塔Greyhaven裏,找到一個叫David的傢伙,問他有關Sextant之事,他就會送你一副。六分儀是以古代文字顯示,並且只能在



知識寶庫ABYSS Abyss



Lord British的王冠

晚上用,因爲它是靠天上的星星來顯示位置。

(2)望遠鏡(Spyglass)是在Farthing堡中從一位名叫Lord Seggallion的手中拿到的。問他有關望遠鏡的消息,他會反問你一個問題,答案是"Virtue",答對就可得望遠鏡。利用望遠鏡來看天上的星星,以確定Shadow Lord在那一個城鎭。

(3)玻璃劍(Glass Sword):最強的魔法武器,一般的怪獸被刺上一劍就會完蛋。它隱藏在Serpent's Spine山中,也就是地圖上標A之處,用S指令尋找草地便可獲得。

(4)HMS Cape Plan:可以在東Britanny造船廠內右上方的房間中找到,其功能可以提升船速二倍。

●未知的魔法●

(1)In Xen Mani:用來創造食物,不過量不會很多。其藥劑是Ginseng、Garlic和Mandrake Root,非戰鬥用。

(2)An Ylen:使東西消失之術,藥劑是Garlic和Blood Moss,非戰鬥用。

(3)Rel Xen Bet:使敵人變成老鼠,藥劑是Spider Silk、Sulfurous Ash、Mandrake Root和Nightshade,戰鬥用。

(4)關於龍葵(Nightshade)和曼陀羅根(Mandrake Root):其位置和第四代一樣沒有

變。曼陀羅根的位置在"D"、G"、L"、G",須在晚上十二點採取,請用懷錶(Pocket Watch)確定時間;而龍葵則位置不詳(確實資料可向Skare Brae城的Saul詢問)。

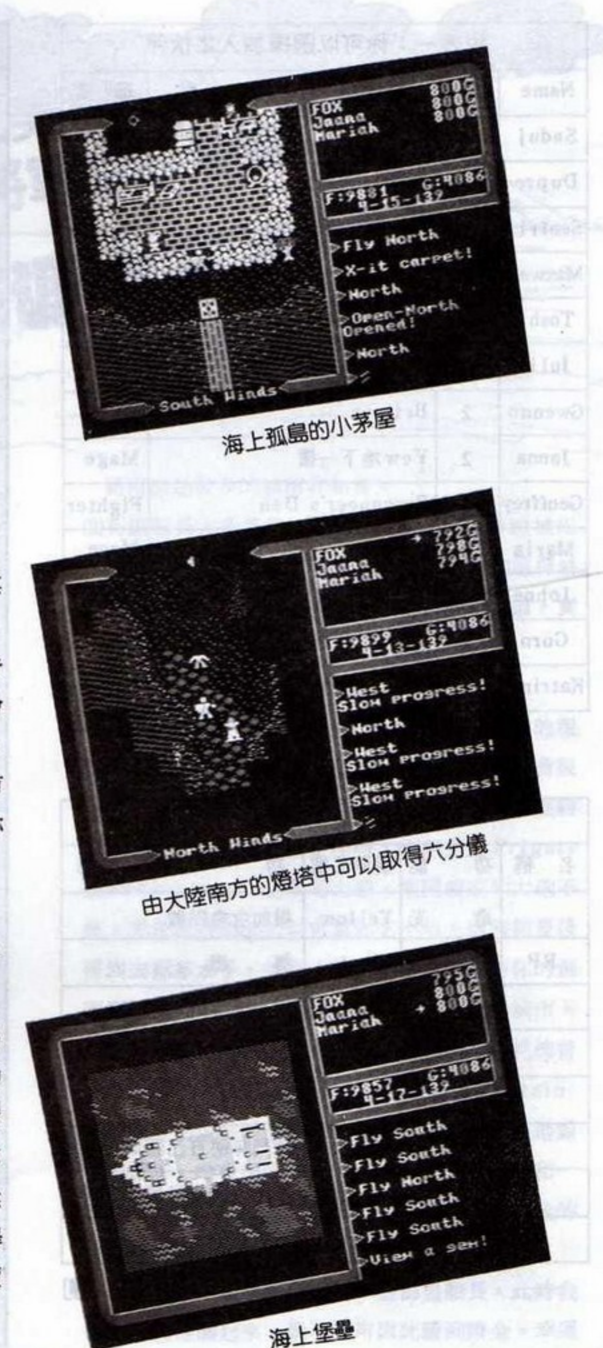
●後記●

打從「創世紀V」一買回來,筆者幾乎是廢寢忘食地玩。總括說起來,它的畫面實在比第四代精緻了很多,尤其在地下城的構局和圖案上表現得很完美;而故事的情節更是引人入勝,很多物品和消息都要靠談話才能獲得,這就是「創世紀V」的精華所在。此外,魔法物品的增多、城鎮內各種人物眞實的生活、戰鬥方式的改善以及魔法的革新,都使得「創世紀V」成爲RPG之王。

但是有一點還是和第四代一樣:人太多了。尤其在地下城要推動機關時,你就會曉得人多的麻煩,如果這點能改善,那就零缺點了。還有一點要警告各位:千萬不能殺城裏的人,因爲他一死後就不會再出現了,切記!切記!筆者就因爲逞一時之快,殺了Windemere 內那二個人,結果就錯過很多有用的寶物。再次叮嚀——絕對不可以殺人,否則你會後悔莫及。

〔補述〕:月之門(Moongate)秘密

在Britannia大陸上可看見的十個行星中,除了代表美德的八大行星外,最爲人所熟知的就是Trammel 和Felucca 兩個月亮了。古老的傳說因爲戰士的四處遊歷而流傳開來,他們藉著月之門的神奇力量而能快速地往來Britannia大陸各地。事實上,往來八座城市最快的方法便是藉著月之門的傳送,至於這道神奇的光門魔力究竟從何而來,仍然是個謎。最近有一位法力高強的魔法師Goeth窮畢生之力以探究月之門的力量,但他卻爲此付出代價——變得神志不清。



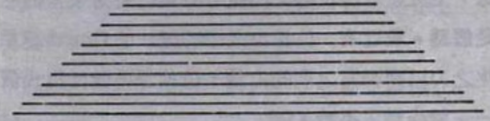
海上孤島的小茅屋

由大陸南方的燈塔中可以取得六分儀

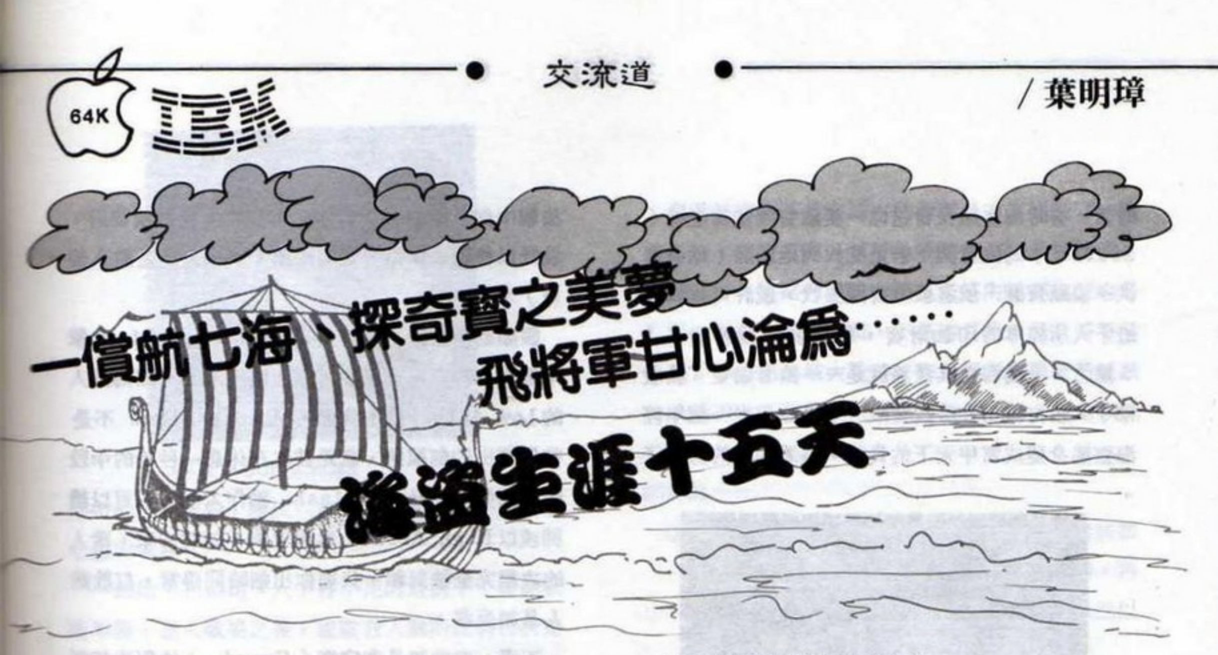
海上堡壘

附表一：你可以選擇加入之伙伴			
Name	Level	地　　點	職　業
Saduj	4	Lord British 王城地下一樓，須Password (Impera)	Bard
Dupre	3	Bordermarch	Fighter
Sentri	2	Bordermarch	Fighter
Maxwell	1	Serpant's Hold 二樓擊劍場	Fighter
Toshi	1	Empath Abbey	Bard
Julia	2	Empath Abbey	Bard
Gwenno	2	Britain	Bard
Janna	2	Yew地下一樓	Mage
Geoffrey	3	Buccaneer's Den	Fighter
Maria	3	Lycaeum	Mage
Johne	3	由Despise 通往之地下大陸的一艘船內	Mage
Gorn	2	Blackthorn 王城地下一樓之監牢內	Fighter
Katrina	5	New Magincia	Fighter

附表二：卷軸的用途			
名　稱	功　能	藥劑名稱	功　能
	造　光	Yellow	增加生命點數
RP	改變風向	Red	解　毒
	保　護	Green	本身中毒
	停止魔法	Orange	本身催眠入睡
	查看地形	Blue	解除入睡
	召喚惡魔	Black	戰鬥時使自己隱形
	起死回生	Purple	戰鬥時使自己變成老鼠
	停止時間	White	透視各種地形



／葉明璋



自從在「飛行坦克」中親自接受總統頒授的CMOH後，身爲上校的我便帶著八萬餘點的飛行點數和十八、九枚勳章，正式告別了飛行員生涯。一天，在家閒著沒事翻翻「精訊電腦」，嘿！Microprose公司居然還有一大鉅作——海上豪俠（Pirates），嗯！正合我意。小時候就常做著航行七海、探尋寶藏的金銀島美夢，如今竟然就快實現了，我忍不住抱著PC手舞足蹈起來。

然後我就等啊！等啊！也不知過了多久（無聊時只好再回去飛飛「飛行坦克」），「海上豪俠」終於在今年四月推出了，一接獲消息，我馬上買了一套回來，大過海盜船長的癮。經過一番奮鬥後，以榮獲英國爵位、二十萬金幣及八、九畝封地的榮耀而功成身退。爲了使各位雄心萬丈的年輕船長們也能像我一樣既富且貴，特別在此提供個人的一些經驗，希望大家不吝賜教。

◐選擇國籍

國籍並不是很重要，但有時會影響遊戲進行時的順利與否。我的建議是選擇英國，理由如下：

⑴假如你曾航行於加勒比海上，你就會發現此區殖民地最少的就是英國，而英國船隻出現的次數也最少。因此，如果你是英國人（或支持英國），將可掠劫較多的城市和船隻。

⑵英國船長大多是從地圖中央的Royal Port城出發，由此到任何區域路程都較短。千萬別選擇最富有的西班牙，因爲看到那麼多錢卻不能搶，實在是令人搥胸頓足。

◐旅程之初

在出港前，記得多招募一些手下及準備足夠的糧食（幸好水沒有限量），這樣一來做什麼事都會很方便的；然後去其他國家的海域繞一繞，搶個幾艘船。當然，剛開始劍術不佳時，別想去搶Frigate或Mechantman 之類的大船，撇開船速和大砲不提，光是成群的敵人就會讓你吃不消。搶到船隻後再回去招募水手，等到人數差不多時（此時你的劍術應該也略有功力），你便可以試著去掠劫城市。

在搶攻了幾個城市後，便可再回到港口去見總督，他在高興之餘或許會封你爲Ensign 或Captain。若能見到總督的千金那是最好不過了，只要她對你有好感，她會提供一些Treasure Fleet 和Silver Train 的消息，和她結婚的話對你日後的升遷頗有幫助。

在航行途中有時你會逮到一些海盜船長，此時我建議你把他關起來，說不定可因此賺到贖金。幸運

的話，有時海盜船長會送你一張藏寶圖或其老姊（Sister ）的位置圖；若是能找到她的話，她會提供一張藏寶圖，依這張藏寶圖去找，或許可找到西班牙人所掠奪的印加財寶，那你就大發特發了！

總之，身爲海盜其任務就是——搶奪船隻、吸收部下、攻打城市和尋找寶藏。至於如何從一個年輕海盜搖身變成富甲天下的貴族，端看閣下的努力了。



①調劑身心的場所——酒吧。

◐劍術要訣

在武力至上的十七世紀，要揚威天下，一身精良的劍術是絕不可少的。在「海上豪俠」中，劍術並不好施展，因爲程式的反應慢了些，從你下指令到打中約需一秒鐘（尤其是Slash 之類的大動作），因此需密切的配合時間方能獲勝。在此我推薦一個「拼命三郎法」的擊劍戰術，在下用這招打贏過不下百場，很管用的。

首先，有兩種開場法，一是主動逼近敵人到High Slash的範圍內，然後賞以一記Hight Slash；二是引誘敵人到範圍內以High Slash 攻擊。

在第一次擊中後，往後就依樣畫葫蘆，每隔一秒揮出High Slash。要訣有二：①間隔——較難掌握，大約在敵人舉劍到頭後時出手，讓他根本沒有機會防禦。②距離——在High Slash 的攻擊範圍內即可，如此Low Slash和Low Attack便無法擊中你（距離不夠近）。不論敵人前進或後退，最好以移動來保持一定的距離（不過大多是敵人後退）。

假如動作正確，應該可連續揮出High Slash擊中敵人，約六、七下便可讓他跪地求饒。因爲敵人的Low Attack砍不到你，Middle Slash 不是被你揮出的劍擋開，就是被你在休息一秒時的中段防禦擋住，而High Slash 動作太慢，你可以擋開或以High Attack 趁虛攻擊。如此一來，敵人的攻擊完全被封鎖，只要你出劍時間得當，打敗敵人易如反掌。

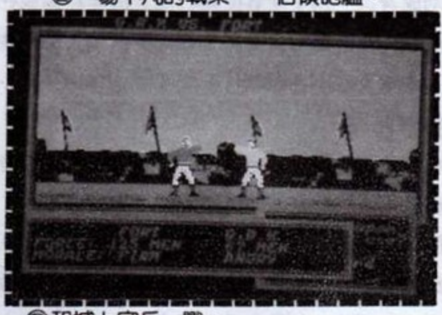
不過，有些船長和守衛（Guard ）的劍術超群，此時「拼命三郎法」不一定管用，那就得看你如何運用Middle Attack和Low Attack 了。

◐海上作戰

「海上豪俠」中搶船是很重要的過程，把你「汪



②一場不凡的戰果——佔領砲艦。


③和城上守兵一戰。



④攻下CURACAO城！

洋中的一條破船」變成八艘War Gallon 是爭霸七海的本錢。

一開始，在船砲、人手皆不足的情況下，要靠戰術取勝，進入戰場之後，視敵我人數的比例再決定如何作戰：

⑴敵船人數遠多於我船時——如果你只有一艘船而且沒有把握，可考慮逃走；否則先採取迂廻戰術砲轟掉一些人再登船決戰，也可先將敵船擊損，以免它逃走。

⑵敵船人數約等於我船時——戰法同上，若你對自己的劍術有信心，大可直接鈎住敵船決戰。

⑶敵船人數遠少於我船時——敵船不是逃走就是以迂迴戰術砲轟你（眞聰明！）。假如你志在必得，就要先發制人，以免它逃脫，但不要把它弄沈了，不然拖回去可累了。

在和敵船砲戰的時候，記得要算入敵船的移動距離再發砲，否則很難命中，只要多加練習就能體會其中奥妙。此外，側過船身可閃過一些命中彈，至於怎麼閃，就在於你能否看出敵人砲彈的飛行路徑了。

◐攻打城市

光搶船是不能滿足你那些死要錢的手下。每隔一段時間你得去搶奪一下城市，如果剛好攻打最近開採金礦或是有Treasure Fleet及Silver Train 泊在港內的城市，打一場就夠你吃喝一陣子了。

但是城市中不是有砲台防衛就是有重軍駐守，難攻易守，怎麼打呢？以下分陸路及海路兩種說明：

⑴陸路——陸路作戰時，儘量在城內比劍比較容易贏，反之，出城大戰，不僅容易輸，而且得不償失；不得已出城大戰時，儘量用誘敵戰術消耗敵人兵力，其他的就只能靠運氣了（至少我是如此）。

⑵海路——

①從海上接近時先注意風向，假如你根本無法接近砲台或是速度太慢，趕快掉頭離開戰場，再從其他方向試試或是乾脆放棄。若你能以三以上的速度接近，便可一試。

②唯一能威脅你的便是砲台，但千萬不要傻到和砲台硬拼，因爲風是不會聽你指揮的，而且越



⑤悲慘的下場——流落荒島！



⑥新加入的生力軍。

接近砲台你可以逃開砲彈的時間越短。利用之字形航行法，每當砲台發砲時立刻改變航向，因爲敵人也不笨，他們會算準你的移動距離再發砲，但如果碰到之字形航行法，其努力就會徒勞而無功。

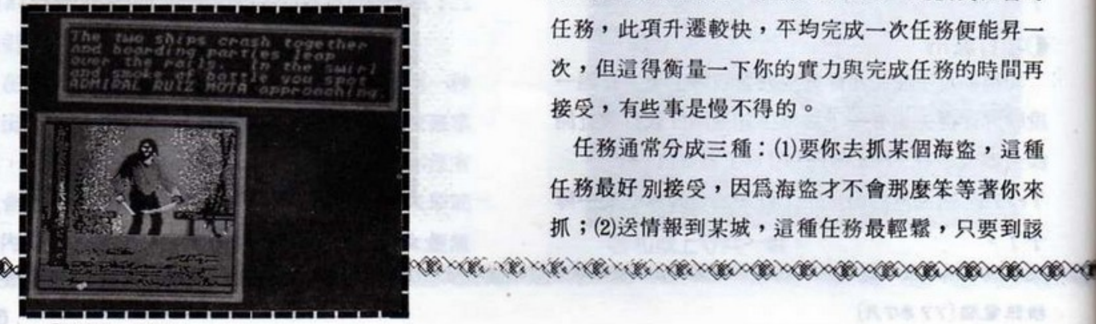
③接近砲台時，因爲船和砲台之間的距離太短，你沒有足夠的時間將船駛出以躲開砲彈，此時只有多多利用側身法閃砲彈，不然只有求上天保佑了。

④挨了幾下後總算登岸了，此時便開始一場決鬥，狠狠的給對方幾刀，等他跪地求饒後再插他幾下，出出剛才被轟的悶氣。

每個城市大多有海路和陸路兩種攻法（也有些只能選其一）。假如風向對的話，海路要比陸路好打，但你的手下也要多帶一點，因爲愈富庶的城市守軍愈多，若雙方比數太懸殊，只怕不容易贏。此外，船隻載量也要夠，要是搶了滿城物資卻載不走，自己不氣炸才怪！



⑦海盜的夢想——寶藏！



⑧登船一戰！



⑨總督的獎賞。

◐挖掘寶藏

挖寶藏是件令海盜興奮的事。但是藏寶圖難買得很，有時明明就在這附近，卻因爲缺了一部份，硬是找不到，眞令人咬牙切齒。此時有兩個解決之道：先研判藏寶圖上的一些特徵。舉例來說，寶藏埋在一條又長又直的海岸線旁，於是拿起海圖一看，嘿！這樣的地方共有兩個，分別去撞它一撞，總會碰上的。當地圖上已經標有「在某城市某方向的某處……」時，工作就輕鬆多了，至少可以不必瞎摸。

寶藏的數額通常約五千到一萬餘金幣，也有兩萬以上的，但都比不上印加人的財寶，想要發大財的人，趕快努力吧！

◐受託任務與尋親

在「海上豪俠」中，晉昇的方法有二，一是攻打敵對國家的殖民地，搶劫其船隻；二是接受總督的任務，此項升遷較快，平均完成一次任務便能昇一次，但這得衡量一下你的實力與完成任務的時間再接受，有些事是慢不得的。

任務通常分成三種：(1)要你去抓某個海盜，這種任務最好別接受，因爲海盜才不會那麼笨等著你來抓；(2)送情報到某城，這種任務最輕鬆，只要到該



⑩家人的訊息…

城晉見總督或拜訪 Jnn　即可完成，但注意該城大多與你敵對，進入時要格外小心；⑶攻下某城市以救出人質，這種任務最困難，但是晉升率最高。

接受任務，就一定要完成任務，而且越快越好；但在完成任務前不要去見總督，萬一他氣起來，下令在你下次進港的時候開火，麻煩就多了。

若你成功地完成了任務並獲得晉升，總督和另一個陰險的傢伙會告訴你，知道你家人行踪的西班牙人在那座城市。此時你必須立刻趕去，假如該西班牙人正在城內，即刻展開一場惡戰；否則，到 Jnn 去詢問他的消息，再逐步追下去，找到他為止。

打敗（用劍術）那個西班牙人後，便可得到一張有關你失落的家人的地圖（殘缺不全），你必須要多找幾個西班牙人才能拼得完整，注意這些西班牙人也可能在海盜船或其他船上，因此遇到海盜船絕對不要錯過。拼全地圖後，馬上啓程去找你的家人，完成這個任務不但可享受天倫之樂，還可獲得極大的報酬。當你找到家人後，可得到印加人的寶藏圖。

◐健康至上

健康決定海上生涯的長久與否。以我為例，第一次出海時才卅八歲就不得不退休了，第二次就延到四十六歲才回到陸地當銀行經理。假如你的健康迅速惡化，不僅壯志未酬，恐怕到時家人也只能望海興嘆囉！

健康程度有四等級：極佳（Well）、良好（Good）、尚可（fair）和不佳（Poor），當你到了 Poor，就得當心了，搞不好你結束這次旅程時就得強迫退休了。因此維持良好的健康相當重要，也十分簡單，只有三個要訣：

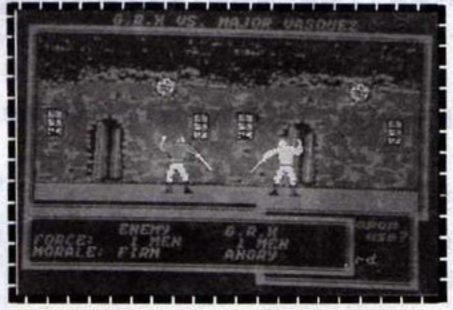
⑴千萬不要被囚禁。

⑵千萬不要流落荒島。

⑶在比劍時，儘量避免被刺中。

遇到⑴⑵之情形時，建議你關機重來，因為它們不僅浪費你許多大好光陰，還會使你的健康急速惡化。所以，有了一些進展時，記得貯存當時速度以免到時左右為難，關了可惜，不關又不行。

以上就是在下十五天來的海上經驗談，雖然整個遊戲已玩得十分透徹，但唯獨救出家人之任務尚未完成，願各位繼我壯志。扯滿帆！左滿舵！解纜繩！伙伴們，出發啦！



⑪打敗邪惡的西班牙人——為了你的家人！



⑫擊沈敵艦。

/方善悅

自怨自艾不足取 奮起直追方爲英雄 銀河鐵衛放光芒

■前言

看完了「精訊電腦」在第10、11、12期刊載的「銀河鐵衛」小說後，心裏是不是多少覺得有些遺憾——爲什麼自己不是那個主人翁？爲什麼總是那麼背（挨打）？想來是讀「書」不多，技不如人吧！那麼，就此奮發圖强以實現夢想，讓別人刮目相看。

■遊戲操作

在進入遊戲前會先出現一些選擇項，供使用者自行選擇：

K：鍵盤控制設定。

J：搖桿控制設定。

M：老鼠控制設定。

D：控制鍵設定。

S：聲音切換。

W：儲存排行榜。

ESC：跳回DOS；但在遊戲中爲暫停鍵。

SPACE BAR：開始遊戲。

C：固定或飄浮瞄準的切換。

P：設定背景顏色。

R：載入排行榜。

A：自動歸位設定。

上述各項設定値得一提的是：當你選用搖桿後再

AGAV 駕駛艙的儀表板

按[D]鍵就可以設定搖桿所沒有的功能，如速度快慢鍵以及飛彈發射鍵。當[C]鍵切換成固定時，瞄準將會位於中央不動，即在射擊瞄準時飛機正面會隨變動做立即反應。因此會感到操作起來很不自在。當你用[C]鍵將游標切換成飄浮瞄準時，可按[A]自動歸位使瞄準器自動回到中央。

搖桿操作

上：降低飛行高度	上＋按鈕1：加速，亦可用鍵盤
下：提升機首飛高	下＋按鈕1：減速，亦可用鍵盤
右：右轉	按鈕0：雷射發射器
左：左轉	發射飛彈：鍵盤，自行設定

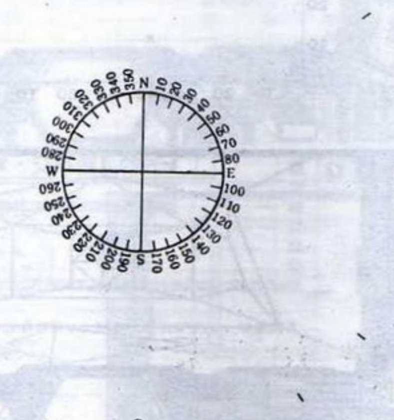
遊戲說明

遊戲中每一級都有不同的任務，可能是設備的補充或是攻擊特定的目標，通常每10,000 分升一級，每晉昇一級敵人的防護能力及攻擊力也會增强，原先只需要兩枚飛彈就讓宇宙翱翔者一號吃不消了，但是第二關却要三枚。因此不得不小心應付。

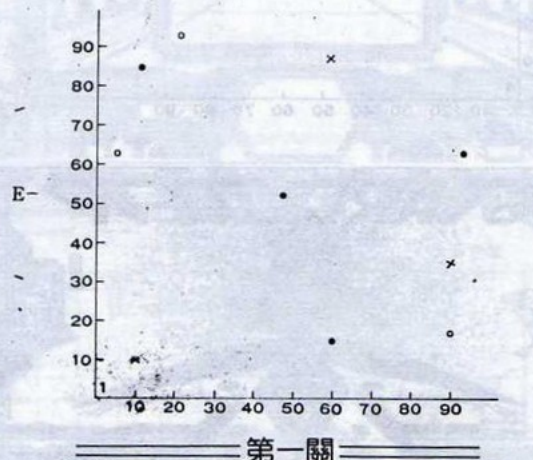
遊戲技巧

1.找尋並繪製地圖：如表(一)所示，將每一級的基地及能源標示出來，若能源、防護或雷射值過低時，馬上停止飛行，停留在原地或按[ESC]暫停鍵。利用已完成的半透明圓盤，將其中心位置移至你現在所停的坐標位子，就可以很容易知道要朝多少度方向角行進。然後找尋最近的基地或能源加以補充。

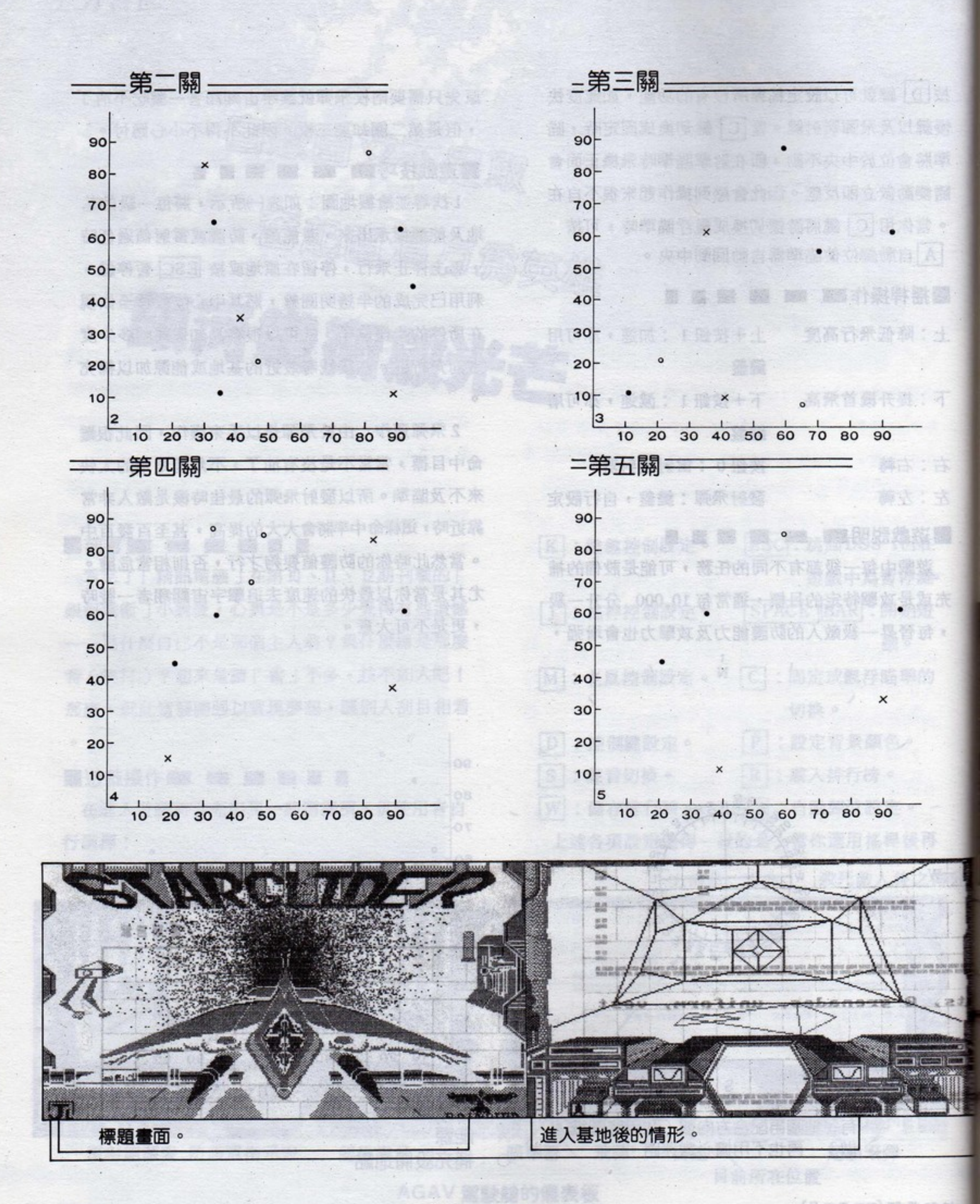
2.飛彈運作：由於飛彈是以手來操作，因此很難命中目標，常常不是沒有油了，不然就是飛的太快來不及瞄準。所以發射飛彈的最佳時機是敵人非常靠近時，這樣命中率將會大大的提高，甚至百發百中。當然此時你的防護值要夠才行，否則相當危險。尤其是當你以最快的速度去追擊宇宙翱翔者一號時，更是不可大意。



有了地圖再配合方向盤（利用瞄圖紙做）．再也不用擔心會迷路。



●：基地
×：能源
○：補充設備地點



標題畫面。

進入基地後的情形。

3.能量補充：你必需以低速飛行進入跑道。如果沒有跑道出現時，你必需擊毀能源塔上的帽子（但千萬不可弄壞能源塔），跑道才會出現。還有進入跑道時高度愈低愈好，速度也不能太快。

4.進入基地：你必需停在門口等待，直到正面開口朝向你時趕快飛進去，小心可不要去碰撞到基地。否則防護值將減少。

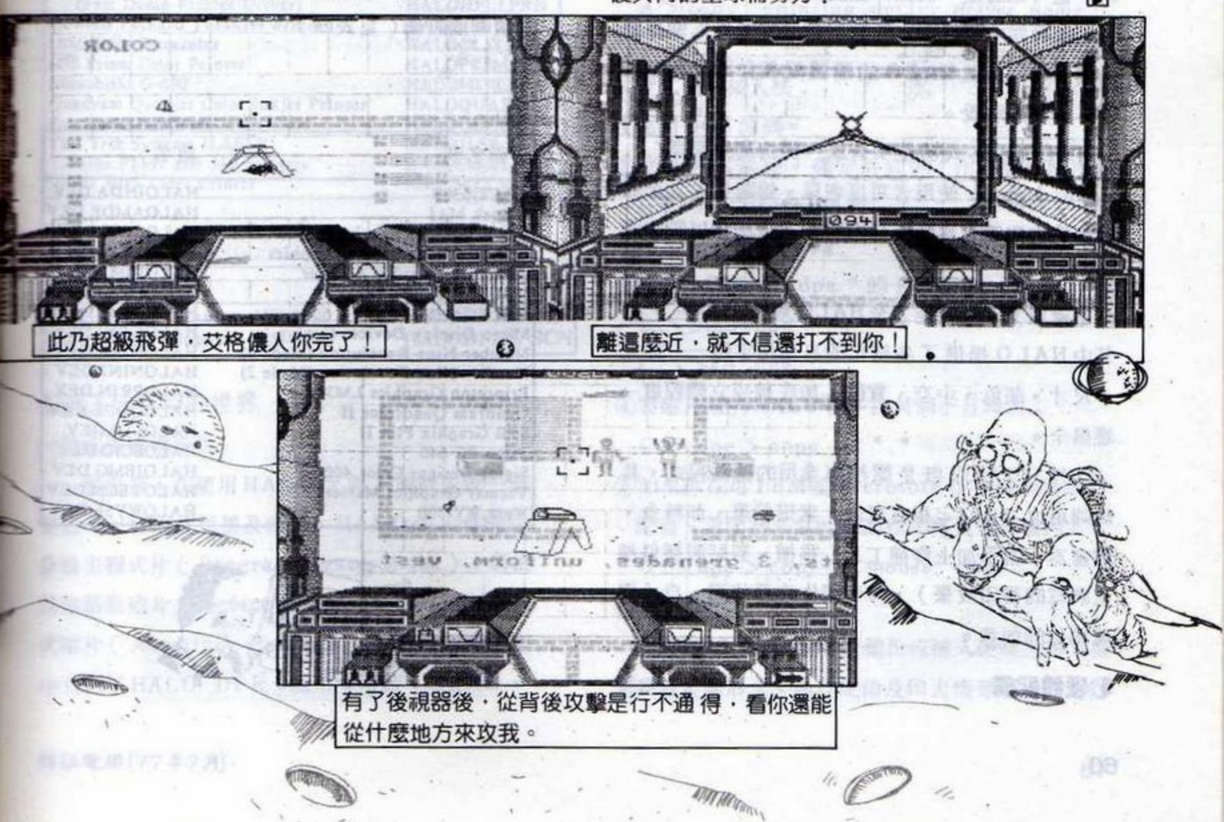
5.任務取得及完成任務：當遊戲中出現有任務時，你必須快回到任何一個基地，然後按下M鍵。隨後將會出現一段說明告訴你：任務性質、坐標位置以及距此基地最近路線的方向角。只要朝方向角直飛就可以到達執行任務的地點，然後可能是消滅目標或是補充設備，若是補充設備就必須以穿越或低飛來取得，任務完成後電腦將會顯示出來。

6.設備使用及功能：設備不外乎有三種：①超級飛彈，②油槽，③後視鏡。油槽有一個附屬油箱它能增加你的飛行力，一取得後馬上使用，用完後丟掉。超級飛彈跟一般飛彈的區別只在於威力及油量，使用前必須設定鍵盤發射鍵。當任務爲取得超級飛彈時，電腦會要求你設定發射鍵，其後視鏡的設定是按一次可以看到後面的景物，再按一次回復。

7.飛彈及超級飛彈操作：與飛機操作的情形是一樣的，而飛彈在此除了可以毀滅敵人外，更可以用來偵查敵情，我們可以從顯示器及雷達上得知前方的敵人分佈情形和找尋基地或能源所在地。

■浩劫後■ ■ ■ ■ ■ ■

筆者希望本文能提供給玩家一點幫助，以便能很快的進入情況，將邪惡的艾格傀人消滅。當筆者玩到第五關時發現和第四關的位置一樣，所以就沒有玩了（實際上是被解決掉了），因此沒有辦法找尋最後一個基地，只好借助各位玩家的力量，一起爲保護共同的星球而努力！



此乃超級飛彈．艾格傀人你完了！

離這麼近．就不信還打不到你！

有了後視器後．從背後攻擊是行不通得．看你還能從什麼地方來攻我。

/編輯部譯

Handy Scanner系列介紹二

左握讀圖機 輕緩掃 右執素描筆 恣意揮

HALO DPE 操作指引(上)

隨手握型讀圖機附贈的繪圖軟體——HALO DPE，是一種可以編排圖文，並且以單彩色列印成品的桌上排版系統（Desktop Publishing）。

「虛擬頁」是HALO最特殊的應用功能。透過虛擬頁，使用者可以同步察看並編輯修改一整頁的資料；也可以設定一個如伸縮鏡頭般的工作視窗，在特定的範圍內進行編修。這個部分將留待下期詳細陳述，本期將就HALO的硬體配備和圖樣功能項兩方面加以解說。

HALO的各式功能項皆以一個相關的圖樣（Icon）示之，使用者可以老鼠、繪圖板、光筆或鍵盤的方向鍵來移動螢幕上的十字游標加以設定選擇。

而處理文字頁的能力是HALO最大的特色，在其中HALO提供了多樣化的專業用字體——從大小尺寸、顏色、中空、實體、加底線或立體程度一應俱全。

此外，HALO既是標榜專業用的繪圖程式，其繪圖用之工具必定相當齊備：素描鉛筆、顏料盒、噴霧器、畫筆加上修補工具（移植、剪貼與類似橡皮圖章的複印效果），皆可隨你恣意使用，自由揮灑獨特的創意。

◐硬體配備

(1) IBM PC/XT, AT 640K；兩部磁碟機，最好配備一部硬式磁碟機。

(2) PC DOS 2.0以上的版本。

(3)圖形顯示卡（見表一）。

(4)操作週邊（見表二）。

(5)印表機設備（見表三）。

(6)讀圖機設備（見表四）。

表一

設備名稱	檔名
AT&T 6300	HALOINDA.DEV
Amdek MAI	HALOAMDE.DEV
Conographics Conovision 2800	HALOCO28.DEV
Hercules Monochrome Graphics	HALOHERC.DEV
IBM Color Display Adapter	HALOIBM.DEV
IBM EGA (Mode 1)	HALOIBMG.DEV
IBM EGA (Mode 6)	HALOIBME.DEV
Micro Display Devices Genius	HALOGENI.DEV
Number Nine Revolution (Mode 0)	HALONINE.DEV
Number Nine Revolution (Mode 2)	HALONIN2.DEV
Princeton Graphics LM301	HALOPRIN.DEV
Quadram Quadcolor II	HALOQDCL.DEV
STB Graphix Plus II	HALOSTB.DEV
Scion PC 640	HALOSCIO.DEV
Sigma Designs Color 400	HALOIBMG.DEV
Tecmar Graphics Master	HALOTECM.DEV
Wyse WY-700	HALOWYSE.DEV



表二

設備名稱	檔名
Keyboard	HALOKBDI.COM
Houston Instrument HIPAD	HALOHIPI.COM
IBM/Microsoft Mouse (1)	MOUSE.COM
Pencept Penpad	HALOPPDI.COM
Summagraphics Bit Pad One Tablet (2)	HALOBPOI.COM
Summagraphics MM Series Tablet	HALOSDTI.COM
GTCO Large Pad Digitizer(3)	HALOGTCI.COM

表三

設備名稱	檔名
Act II Inkjet Color Printer	HALOACT2.PRN
AST TurboLaser*	HALOASTT.PRN
Calcomp ColorMaster	HALOCOLM.PRN
Canon LBP-8A2*	HALOCNA2.PRN
Cordata Laser Printer	HALOCRNA.PRN
Cordata LP-300X Laser Printer	HALOCLSR.PRN
Diablo 150 Inkjet Color Printer	HALODBLO.PRN
Epson JX printer	HALOEPJX.PRN
Epson MX,RX, or FX Series Printers	HALOEPSN.PRN
Genicom 3184	HALOGNCM.PRN
Hewlett Packard LaserJet Printer	HALOLASR.PRN
Hewlett Packard LaserJet+ Printer	HALOLJTP.PRN
Hewlett Packard LaserJet+ (Fast Dump Printer Driver)	HALOHPLJ.PRN
Hewlett Packard ThinkJet Printer	HALOTJET.PRN
IBM Color Jetprinter	HALOCLJT.PRN
IDS Prism Color Printer	HALOPRSM.PRN
Mitsubishi G-500	HALOMITS.PRN
Quadram Quadjet Color Inkjet Printer	HALOQUAD.PRN
Quadram Quadlaser	HALOQLSR.PRN
Tall Tree Systems JLASER	HALOJLSR.PRN
Toshiba P1351 and 351 printers	HALOTOSH.PRN
Xerox 4045 Laser Printer	HALOXLCP.PRN

表四

設備名稱	檔名
DFI Handy Scanner HS-1000	HALODFIH. SCN
DFI Handy Scanner HS-2000	HALODF2H. SCN

◐進入HALO的世界

㈠軟式磁碟備份法

一般而言，在使用HALO之前，最好先做一套備份，以防因故而損及母片。HALO的工作磁片分爲主程式片（Program Master Disk）、週邊設備驅動磁片（Device Drives Disk）和輔助程式磁片（Auxiliary Program Disk）；主程式中含括了HALO DPE、圖形卡系統、GRAB、SHOW和SETUP等公用程式；而週邊設備程式中則囊括了印表機、操作週邊、讀圖機及讀圖機的附屬驅動程式等。

①先用DOS開機。

②Fomat一片空白片（A＞format b：）

③將主程式片放入A磁碟機，空白片放入B磁碟機，再鍵入：A＞copy*.*b：

④如果你採用老鼠做爲操作配備，要拷貝老鼠的驅

A＞copy mouse. com b：

；如果你使用其他操作配備，請自行選擇適當的驅動檔（參見表二）。

⑤參考（表二），從週邊設備磁片中挑選適當的週邊驅動檔加以拷貝：

A＞copy〔printer driver〕. PRN b：

A＞copy〔scanner driver name〕 b：

A＞copy〔pointing device driver name〕 b：

㈡硬式磁碟植入法：

①先用DOS開機。

②改變DOS路徑，確定目前的工作目錄爲根目錄（Root Directory）：

C＞prompt pg

③建立一個名爲"dpe"的子目錄：

C:\>md dpe

C:\>cd dpe

④將磁片版的HALO依序拷貝到子目錄內：

C:\dpe＞copy a：*.*

⑤如果你採用IBM或Microsoft的老鼠做爲操作配備，還需將老鼠的驅動程式拷貝至硬碟內：

C:\dpe＞copy a：monse. com

㈢設定參數

在將HALO的母片做備份或植入硬碟之後，接著要設定圖形卡、操作配備及印表機等週邊的適當

參數值。此時讀取SETUP程式，仔細選擇適當的配備，若有錯誤，可按 ESC 鍵重新選擇：

①電腦機型（Computer Type）。

②圖形卡（Graphic Device）。

③操作設備（Pointing Device）。

④輸出設備（Output Device）。

⑤擴充虛擬記憶（Expanded Memory）。

⑥列印尺寸（X/Y-Resolution）。

⑦列印格式（Normal Orientation），標準格式爲橫向列印。

⑧列印跳頁（Form Feed After Print）。

⑨讀圖機設備（Scanner Device）。

⑩掃描密度（Scanner DPI）。

㈣執行HALO DPE

執行HALO程式之前，必先讀取操作配備的驅動程式：

dpe > init

然後再執行主程式：

halodpe

之後螢幕會顯示HALO的出品公司和先前所設定的各項配備，按任何一鍵即可進入HALO主螢幕進行操作。

◐錯誤訊息總覽

㈠一般訊息：

①Additional memory Needed：XXKB——

減少虛擬頁的記憶容量（如果沒有EMS卡），或增加系統的記憶體。

②No Virtual Page Specified——

重新指定SETUP內的虛擬頁。

③Not Enough memory on EMS Board——

方法同①。

④Expanded Memory Manage not Present——

檢查EMS的手册以確定該系統讀取無誤。

⑤Locator not Initialized——

確定一下是否在執行HALO主程式之前，是否有先輸入"Init"讀取操作配備的驅動程式；或檢查在SETUP中是否有指定操作配備；或操作配備的驅動程式是否列於工作目錄內；或操作配備是否與電腦連接妥當。

是否與電腦連結妥當。

⑥Invalid Virtual Page Parameters——

檢查SETUP內是否有指定虛擬頁的大小。

⑦Invalid Device Driver：（Name）——

檢查是否有指定操作配備，或其驅動程式是否列於工作目錄內。

⑧Invalid Printer Driver：（Name）——

檢查是否有指定列表設備，或其驅動程式是否列於工作目錄內。

⑨Invalid Scanner Driver：（Name）——

檢查是否有指定讀圖機，或其驅動程式是否列於工作目錄內。

⑩Invalid Virtual Page Driver：（Name）——

檢查虛擬頁是否已指定，且其驅動程式已列於工作目錄內。

㈡印表機訊息：

①串聯式

號碼	意義
34	八位元緩衝區內的位元資料過多。
36	位元資料傳送錯誤。
40	八位元緩衝區內的位元資料不足。



②並聯式

號碼	意義
32	圖形的尺寸大於所設定的列印尺寸，無法列印。
23	資料輸出入錯誤。
25	缺紙。

㈢讀圖機訊息

號碼	意義
22	讀圖機的驅動程式解碼錯誤，或接受資料時發生亂碼；此時反覆試驗即可。

◐使用操作配備

HALO 的操作配備包括老鼠、數位繪圖板、光筆和鍵盤的方向鍵，它控制主螢幕的十字游標、選定圖樣（ Icon ）和圖樣的功能項等工作。

在HALO中使用左右按鈕（ Left/Right Button ）來選擇和執行功能項，任何支援HALO的操作配備皆有兩個按鈕來擔任這兩項工作，詳情請參照下述各配備的詳解。

通常選擇圖樣功能的任務是交由左按鈕來擔任，例如將游標移至素描鉛筆的圖樣上，按下左按鈕，該圖樣會呈反相；接著將游標移至主螢幕的繪圖區，按住左按鈕不放，再任意移動操作配備即可畫出所需的圖案。

而右按鈕則負責躍出視窗（ Pop-Up ）內的功能項及切換各選擇項，並且可以調整圖形的大小。例如游標先選定圓形圖樣之後，按右按鈕選擇橢圓形，這時且不放開右按鈕並移動操作配備，則螢幕上的橢圓形將不斷改變大小，直至放開右按鈕爲止。

鍵盤上的八個數字鍵代表八個方向，如果按 ALT ＋任一個方向鍵，則游標會朝該方向每十六個畫元一跳移。此外倒斜綫鍵 \ 表右按鈕，左 SHIFT 鍵表左按鈕。又採用鍵盤做爲操作設備時，原先的文字輸入功能宣告無效，但可用 ESC 鍵切換！如果使用老鼠則只需確定 Mouse. com 檔列於DPE的目錄中即可。

◐指令解說

Clear(清除畫面)

當你選定此圖樣之後，按下右鈕，會出現四個功能項，以下就四個選項稍作介紹：

①按下任一鈕，螢幕馬上顯示"Clear Page ?"，左按鈕表示清除。

②步驟同上，但是如果按下左按鈕，螢幕會呈反相（這時可利用Scan指令回到主螢幕）。

③按鈕，結果主螢幕上的圖樣（ Icon ）及背景圖案全部消失，僅剩下圖像（ Image ）；此時將游標移到底色左上方（圖樣的原位置）按右鈕，又恢復成主螢幕狀態。

④按鈕，列出" Exit to DOS? "

Scan(掃瞄)

按下右鈕會列出八個功能項：

①出現" Scan ? "

②通常主要功用是取檔名，系統是設定在On的狀態下。

③選定後，列出" File exists, Replace?"

④Load檔案。

⑤檔案總集。

⑥刪除某一個檔案（ Delete file ? ）。

⑦主螢幕消失，僅剩縮小比例的圖像。此時利用左按鈕可恢復原狀，右按鈕則可移動

框框範圍，設定區域對圖像進行修改。

⑧調整讀圖機上的掃瞄濃度（Use switch on scanner），已設定在On狀態下。

Disk(存取檔案)

使用左、右鈕，都同樣會出現六種功能項：

①"File exists, Replace？"

②"Read VRI Image？"

③、④同Scan項的⑤⑥。

⑤圖形檔（Picture），程式設定在On的狀態。

⑥文字檔（Text）。

Print(列印)

左按鈕代表列印螢幕上的圖像（Print page），右按鈕則顯示拷貝份數的參數值。

A(文字欄)

按下右按鈕隨即列出字體、參數值、顯示方向、立體程度、廻轉及畫底綫等功能。按左鈕會出現條狀反相，此時可鍵入所需文字。

WELCOME
WELCOME
WELCOME

▲文字欄內字體變化情形。

Cut & Paste(剪貼)

共有十三個功能項，已在其他圖樣中出現過的在此省略。

WELCOME
WELCOME

▲剪貼部分的"X"項，備份後呈反相。

①按左鈕有剪貼功能。

②具重複拷貝功能。先按右鈕不放移動游標設定範圍，再按一下左鈕定住，然後移框至某一點，按一下左鈕就已備份了。

③方法同上，但只拷貝一次。

④"File exists, Replace？"

⑤在Stamp下，框內物會拷貝一次。

⑥框框內呈反相，物品消失。

⑦框內反相，但物品仍在。

⑧框內物消失，卻保留底色。

Paint Can(顏料盒)

顏料盒必須配合背景圖案（主螢幕左下方）使用，當選定背景圖案時，會顯示在主螢幕左下角的空格。遇到反相情形，可以藉圖案選擇或直接用清除圖樣（Clear Icon）將它去除。



▲顏料盒圖樣範例。

Air Brush(噴霧器)

按下右鈕，有五種密度不一的選項，把游標移到任一項按下右鈕選定，接著以左鈕跳開，然後按右鈕就會執行。

Pencil(素描鉛筆)

素描鉛筆是HALO DPE繪圖程式中不可或缺的工具，使用左、右鈕所畫出的綫條粗細、密度皆不同；可與主螢幕左下方的綫條選項相互配合。

Erase(橡皮擦)

按下右鈕，有三種功能可選擇：

①以右按鈕設定區域，垂直軸固定按下左鈕即可消除。

②右鈕設定，下方橫軸不變，若按左鈕，即框內反相。

③右鈕設定，移到圖像部分按左鈕即可擦掉。

Lines(線條)

在此圖樣下按右鈕，會出現七種選擇項：

①按左鈕，開始移動游標至某處再按左鈕，即成一條線（綫條密度隨移動速度而顯著變化）。如果不想繼續畫綫，以右鈕跳開。

②用右鈕來改變綫條方向，左鈕畫綫。

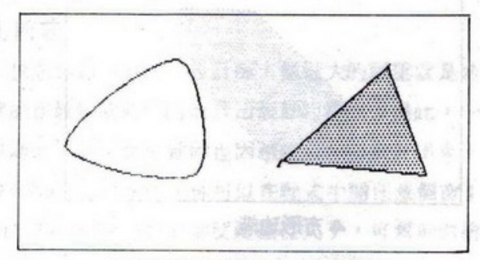
③右鈕控制平行綫的長短，左鈕畫綫。

④改爲垂直綫，操作方法同③。

⑤按下右鈕，凡是被綫條圈住的範圍內會反相。

⑥畫出綫條後，按右鈕使之變形（只變一次）。

⑦方法和效果同上，不過多加了符號，而且可任意變換圖形。



▲線條圖樣的第五、六選項



Rotate(轉向)

①把方框（大小由右鈕控制）移到圖像按左鈕，該圖像自然就轉向。

②圖像左右相反。

③上下相反。

④按下右鈕執行時，主螢幕上的圖樣和背景會消失，直到圖像左右相反，又回到原來的樣子。不過執行速度頗慢，要耐心等。

⑤方法和前項相同，只是改爲上、下轉向，但速度却快多了。



▲各式迴轉的文字顯示

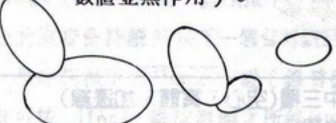
Grid(表格欄)

此圖樣的主要功能是製作表格，共有三個選項方便繪製各式表格。

①選定坐標軸的參數，按下左鈕之後就畫出你想要的表格。

②步驟同上，不同的是能夠畫出表格中的表格。

③步驟同上，可是只有表格的外框（似乎參數值並無作用）。





▲網底繪圖範例。

Fat Bit(網點繪圖)

首先設定好參數值，按下左鈕，即印出網狀四方圖形。再以左鈕塗格子，所畫出的圖形會印在網狀圖形的左上方缺口；然後移游標至缺口按下左鈕，網狀消失，但是圖形保留。如果以方框(按右鈕決定網狀大小)框住圖形，整個又重新顯現。

Circle(圓形)

有六個功能項，與背景圖案搭配使用。

①用右鈕控制圓的大小，按下左鈕畫出空心圓。

②畫出空心橢圓。

③實心圓。

④實心橢圓。

⑤實心圓加邊線。

⑥實心橢圓加邊線。



▲圓形圖中三種(空心、實體、加邊線)不同的效果。

Rectangles(方形)

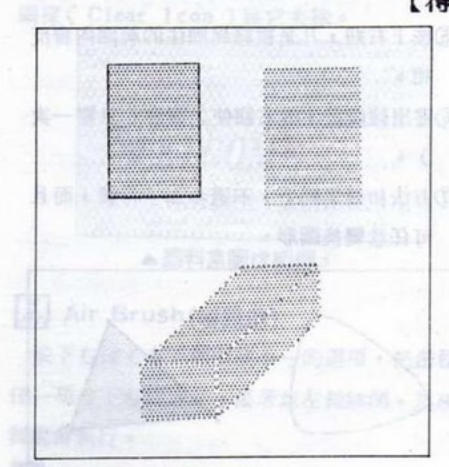
①移動老鼠以右鈕控制方框大小，左鈕印出框框。

②平面圖形。

③平面圖形，若使用背景圖案，可以明顯看出加邊線。

④代表立體方塊，只要按下左鈕，再將方框移到其他位置按左鈕，就變成立體方框。

【待續】

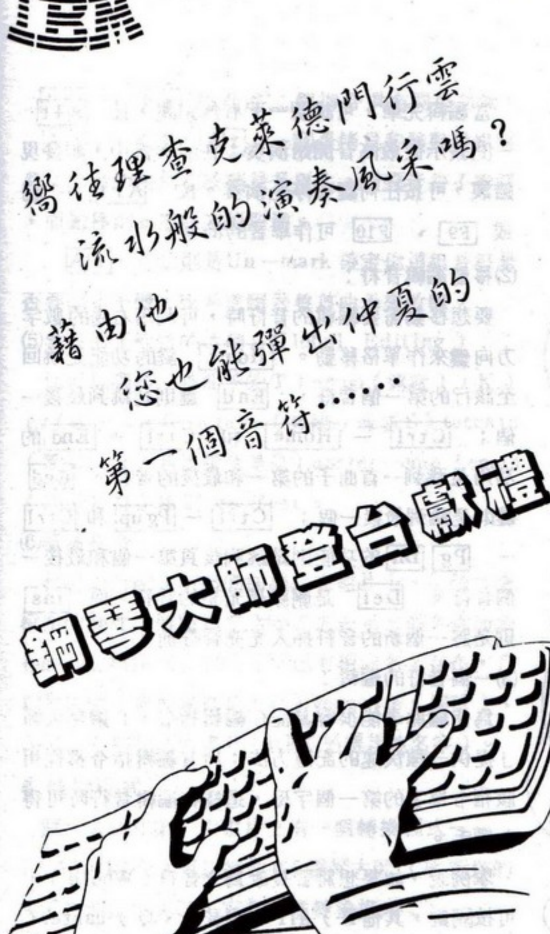


▲方形功能。





/紀逢時



◐前言

我想身爲一個程式設計師，他最大的願望就是希望能在最短的時間內設計出最好的程式；爲此，一些輔助工具、套裝軟體也因應此理想而設計出來。像Window Tool，你可以在程式中開任意個窗；PC Paintbrush（加反壓縮程式），可幫助你繪製精美圖形，至於音樂呢？一個傑出的程式如果沒有音樂烘托，如同一個大美人無法說話那樣令人感到遺憾。

如果想自己編曲，却得用一大堆Play Sound指令，而且寫出來的曲子也祇有單音而已。假使有一套音樂設計軟體，能很快的設計出音樂副程式，並且能演奏交響曲，那該有多好啊！如今，「鋼琴大師」程式的推出，這不再是癡人說夢話了，而是個千眞萬確的事實。

◐基本配備

鋼琴大師共有三片 360 K的磁碟片，第一片是主程式，第二片是轉換用的音樂檔案，第三片則是可直接演奏的音樂程式。

基本配備——

(1) IBM PC或相容電腦。

(2)MS—DOS 或 PC—DOS 2. X版卽可。

(3)至少一台磁碟機、單色或彩色顯示器。

(4)記憶體容量至少要 128 K。

◐樂音響起

在DOS下鍵入A＞PIANOMAN 之後，一會兒你就可以看到標題畫面，接著在螢幕上方出現類似鋼琴的鍵盤，下方則是各種操作的指令。由於國內電腦廠商所生產的PC，相容程度都不一樣；如果相容程度不夠的，在進入音符編輯畫面時就會當機，而無法操作。先別生氣，「鋼琴大師」爲方便起見，特別針對此情形而設計一種轉換程式——PIANOALT，可以適應各種廠牌的PC。

進入鍵盤的畫面時，就可以伸出雙手，開始發揮你的音樂天份。在螢幕上方有四排琴鍵，每一個鍵都寫上一個音符名字，它們是四個音階，你也可以使用右邊數字方向鍵的↑和↓來升降音階。

如果覺得所彈奏出的樂音過於尖銳，你可以按下 [Scroll] — [Luck]，以啓動圓滑音模式（Lega+o）。這樣，當你按下一個音符鍵時，所響起的樂音會持續到按下一個音符鍵爲止。在彈奏之前，最好先按下 [Home] 鍵（錄音鍵），等彈完了就可按 [Ins] 鍵演奏剛才所錄的曲子。

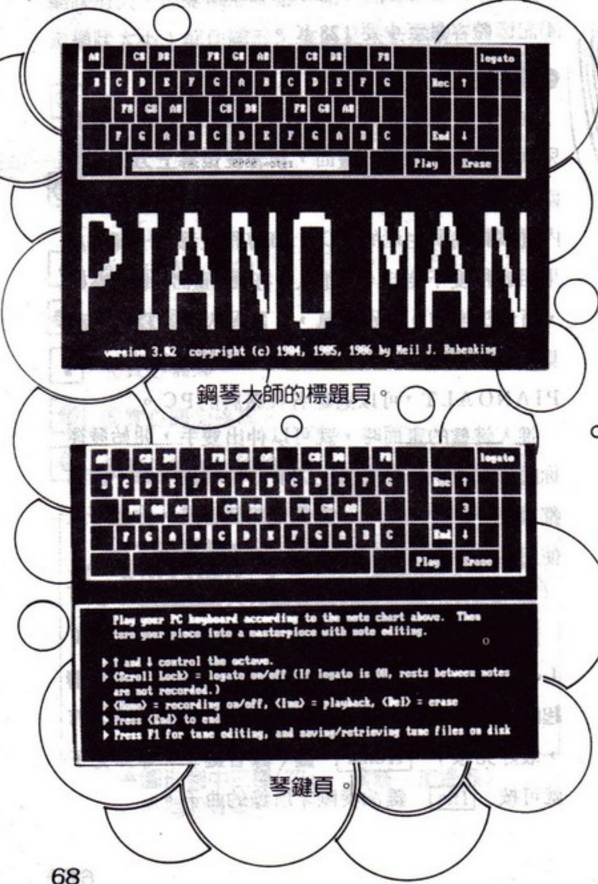
◐音符編輯

當你彈完，聆聽之後，覺得不太滿意，想重新再彈，可以按 F1 進入編輯模式，也可以利用移動音符來改寫。

⑴編輯音符

在編輯模式裏，螢幕上方會出現六十個音符，每一個音符方格裏記錄了剛才所演奏過的曲子的一些數字，它們包括音階、音符名、持續時間及斷音值等。

螢幕下方則是各種編輯指令，如果進入編輯模式却不知如何改變各種音符數字時，按下 Shift －?鍵，將有另一編輯指令出現。按 F1 鍵則可得到更詳細的說明。（圖④）。



鋼琴大師的標題頁。

琴鍵頁。

當編輯完畢，可試聽一下有無錯誤，按 Alt －P表示從最高音開始演奏；在演奏當中，如發現錯誤，可按任何鍵來停止演奏。按 Alt －N 或 F9 、 F10 可作單音的演奏。

⑵移動編輯音符：

要想移動需要編輯的音符時，可利用右邊的數字方向鍵來作單格移動。 Home 鍵的功能是跳回至該行的第一個音符， End 鍵則是跳到最後一個； Ctrl － Home 和 Ctrl － End 的功用是跳到一首曲子的第一和最後的音符。 End 鍵則是跳到最後一個； Ctrl － Pg up 和 Ctrl － Pg Dn 的功能則是跳到該頁第一個和最後一個音符。 Del 是删除最光亮的音符，而 Ins 則是將一個新的音符挿入光亮音符前。

⑶一個音符的編輯：

爲使編曲者能很容易記住編輯指令，「鋼琴大師」提供一種快速的記憶方法：所有編輯指令都採用該指令單字的第一個字母，這樣在編輯音符時可得心應手。

舉例說，如果想將音長改爲全音符（Whole），可按W鍵，其他H）alf（半音）、Q）uarter（四分之一音符）、E）ighth（八分之一音符）、S）ixteenth（十六分之一音符）和3）（三十二分之一音符），也可以改成T）riplets（三連音符）但持續時間必須乘⅔或"・"（附點），持續時間乘⅔。R）aise 和F）lat 可升、降半音，U）P 和<D）own 則可升、降一度音階。當你操作這四個指令時，每改變一度，就會演奏一次，所以你可以憑聽覺來調整音符。其他音符長度，可按a鍵來調整或者鍵入所希望的長度。

⑷整組指令（Block Commands）

像一般文書處理軟體一樣，「鋼琴大師」也提供整組操作指令。按 Alt －B和 Alt －E以啓動或結束一組音符。「Sidekick」迷請注意，

F7 和 F8 和前述二個指令具有同樣功能。

Alt －Ⓒ和 Alt －Ⓜ是拷貝和移動整組音符；二者的差別在於拷貝是再生，對原音符不影響，而搬移則會把原來的取消。

Alt －Ⓤ則是Un－mark 確定你這組音符是否要固定不變，或希望隨著整首曲子來改變。

⑸整首曲子性質的改變（Global Editing）

你可以調整一首曲子的T）empo（速度），K）ey（調子），O）ctave（音階）或者S）taccato（斷音值）。其他指令是Q）uarter－note Length（四分音符）和Z) ap Test 。

⑹檔案指令

你可以將剛才所譜的曲調存在磁片上，這個音樂檔案的屬性名稱將以".Mus"來表示。假如你所要存的音樂檔案名字在磁片早已有相同名字存在，「鋼琴大師」會要求你是否O）verwrite（覆蓋）、Add）（增加）或者P）ick（另選其他名字）。

◐轉換程式

鋼琴大師在第一片磁片上有一個轉換程式——PLAYRPNO，可以將你在「鋼琴大師」所創作的曲子延伸使用範圍，它有五種轉換模式：

①轉換成可自行演奏的音樂檔案。

②轉換成Turbo Pascal 的音樂副程式。

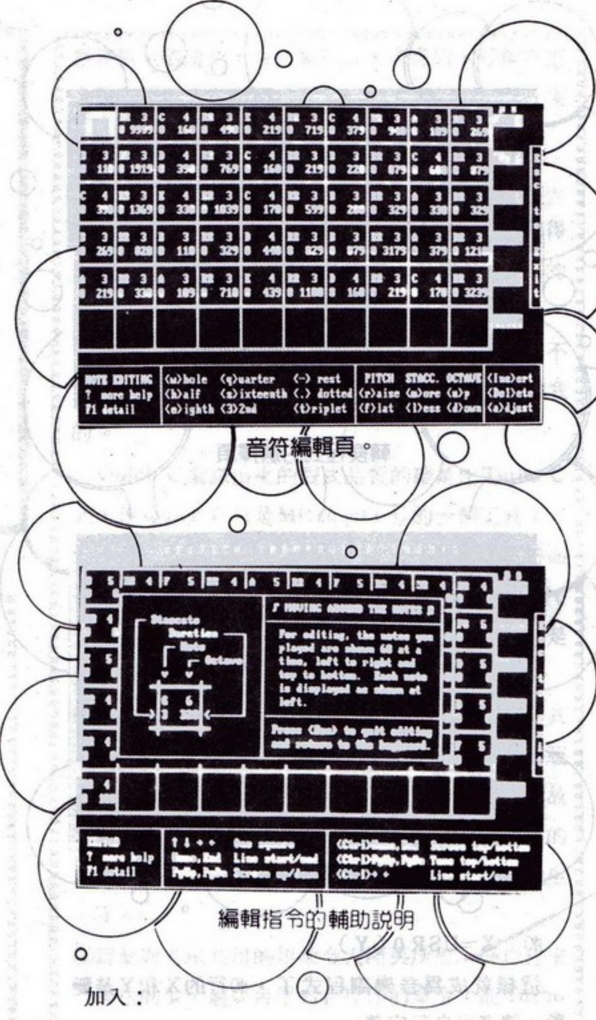
③轉換成BASIC 語言可BLOAD的音樂檔案。

④轉換成Superkey 的音樂區組。

⑤將二首到四首曲調轉變成多聲合成的曲調。

⑴選擇第一種模式，可將自己所編寫的曲調或「鋼琴大師」提供的.MUS轉換成.COM直接演奏的音樂檔案。當轉換完成，「鋼琴大師」會要求你鍵入一些資料，包括曲調名和作者名字。

⑵這是一個在Turbo Pascal 程式中加入音樂程式的簡單方式。當轉換成功後.MUS的檔案會變成.TRB的屬性名，然後在需要音樂Pascal程式中



音符編輯頁。

編輯指令的輔助說明
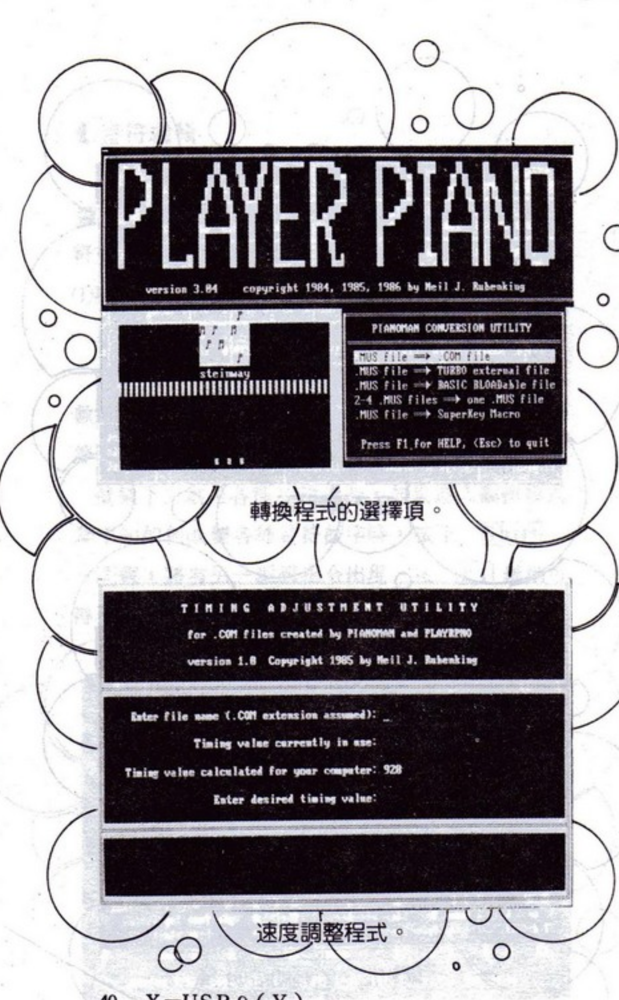
加入：

```
PROCEDUER PLAY TUNE;
EXTERNAL 'tunename.TRB';
```

現在不管你要何時演奏它，祇要輸入"Play tune"就可以了。

⑶當.MUS轉變成BASIC的.BSV後，就可以將這程式BLOAD出來，然後再演奏，例如：

```
10  DEF SEG= & H  1F94
20  BLOAD "Tune Name.BSV", 0
30  DEF USR=0
```



轉換程式的選擇項。

速度調整程式。

40　X=USR0(Y)

這樣就成爲音樂副程式了，40行的X和Y是變數，讀者可自行定義。

(4)也許你已經注意到許多直接可演奏的音樂檔案聽起來像是有許多不同的樂音在裏面，這是因爲PC在演奏時可在二個音符之間作急速轉進，因此你就可以聽到像是交響樂的曲子。你也可以將自己的曲子轉變成下列兩種模式：

①遁走曲(Fugue)

這種模式需要二到四個音樂檔案，且有相同數目的音符，每個音符必須是同等長。符合這二種條件，才能很快的轉換成繁音拍子(Ragtime Pieces)。

②協奏曲(Harmony)

假如你想使你的樂曲聽起來像是弦樂曲的聲音，你可以使用這種模式，但這種模式仍然需要二個條件，一是所有輸入的音符必須全部等長，另一則是音符長度必須有一個公因數，這個公因數可以在40～100之間。

◐快速指令參考

音符長度控制：

(W)hole	全音
(H)alf	半音
(Q)uarter	$\frac{1}{4}$音
(S)ixteenth	$\frac{1}{16}$音
(3)2nd	$\frac{1}{32}$音
(.)	附點
(T)riplet	三連音符
(A)djust	自行調整音長
(M)ore	升高斷音值
(L)ess	降低斷音值

音符的定調：

(R)aise	升高
(F)lat	降半音
(U)p	升高音階
(D)own	降低音階
(－)	休止符
(Ins)ert	插入一音符
(Del)ete	刪除一音符

整首曲子的改變

(A～K)ey	調子的改變
(A～O)ctave	改變音階
(A～S)	改變斷音值
(A～T)empo	速度改變

〈下轉100頁〉



自從半年前開闢了「西門孟信箱」之後，就不斷地接到各地讀者的來信，有些讀者所在的地名是我從沒聽過的，如此可證明「精訊電腦」已深入全省的每個角落，讀者的日益增加，更使得我要兢兢業業地撰寫這個專欄，希望讀者能提供對此專欄的寶貴意見，讓筆者服務得更盡善盡美。

有一些朋友對我這種戲謔、歇斯底里的寫作方式頗不以爲然，其實我的用意是希望能化解讀者對科技性文章的排斥。通常坊間的電腦書籍都不免讓人覺得電腦科學是很嚴肅的課題，而作者也喜歡讓讀者認同他的權威，而將普通技術性的說明變得艱澀無比；我則希望能藉著輕鬆的文字將苦澀的知識及長期累積的經驗傳達給您，否則，我以後若一板一眼的敍述和解答，保證你會看得眼珠都掉出來。

● 國際電腦展觀後感

相信有不少讀者去參觀過上個月的「國際電腦展」，細心人士應該發現在現場的美國館有Microsoft 、Philips等大廠參展，攤位佈置的十分清爽，不像本地大小廠商弄得活像個「雜貨店」似的，從報表紙、磁瑰片，賣到驅蚊器、老虎鉗，好像非把參展的費用全數撈回不可，不知讀者是否對此一現象有同感？

● 給C語言的使用者

一經歲月的考驗，產品的好壞就無可遁形。記得數月前，我曾寫過一篇比較 Turbo C與Quick C的文章，有位讀者反應說：「根本就沒下什麼結論。」事實上，每個人在程式上的需要不同，程度也不同，況且就算是我替你下了結論，你也未必會聽我的。

Quick C編譯出來的程式品質的確是比Turbo C差，但Quick C只是Microsoft C的一個工具；Borland 的Turbo C走的是廉價路綫，在許多方面確實考慮的沒有Microsoft C週到，但Microsoft想以Quick C來討好C的初學者的策略，應該算是失敗了，其缺點至少有三：

①Quick C 規定一定要是相容的老鼠才能使用，其老鼠驅動程式必須是MS Mouse 6.00以後的版本才能使用，因此許多人常因爲老舊的老鼠之故而使用一下就當機，唯一解決的方式是換掉舊的老鼠。（這一點在Quick BASIC 4.0 也會發生）。

②鍵盤與老鼠共用的現象令人匪夷所思，操作起來彆扭的很，還要再學習它操作的命令；而Turbo C就是幾乎完全沿用 Wordstar 的指令，相當聰明！

③Quick C只有Medium Mode，不比Turbo C有Tiny, Small, Compact 等多重選擇。

除了上述的三點之外，Quick C編譯出的程式碼長、執行速度不夠快也是缺點。但Microsoft的想法是希望你以Quick C當成發展工具，當你確定程式沒有問題時，再以Microsoft C的編譯器來編譯，可產生出結果較好的程式碼。但問題是Microsoft

能在Hercules兩個總圖頁中的一頁動作，所以你必須先弄清楚AutoCad是在第0頁或第一頁（反正都試試看，頂多只錯一次）。要想控制Frieze作用於第0頁或是第一頁，要在驅動它的時候就加上參數，參數及命令如下：

①使用Hercules第0頁：

```
HBIOS 0
FRIEZE EPSONFX P1 0 1HER 720
348 0
```

②使用Hercules第1頁：

```
HBIOS 1
FRIEZE EPSONFX P1 0 1HER 720
348 1
```

以上的參數過於繁長，你不妨將其改為批次檔來做。

西門孟先生你好：

自從您在二十期「精訊電腦」介紹Handy Scanner後，又使我再度激起了對電腦繪圖的欲望。因此趕緊買了一套，且COPY了一份PC Paint Brush＋軟體，但是在多次的使用過程中卻遭到了一些無法理解的問題，因此想求教於您。

①在Paint Brush 中的.PCX圖型檔均叫不出來，為何？

②我確知Paint Brush有製作幻燈片的功能，但因我所拿到的軟體系統中缺了個檔，因此無法使用。不知在Paint Brush Plus中有無？如果有，該怎麼操作呢？

③雖然讀圖機的Master System 能將掃描過後的圖型Save到Paint Brush＋，但所Load 出來的圖型卻只佔整個螢幕的四分之三。不知是我在存取過程中操作錯誤呢？或是原本就該如此？

④讀圖機中附有一套繪圖軟體HALO DPE，當在列印時能否控制圖型的大小？

⑤您的精作「巧匠」是否就是市面上的「刺繡」，如何購買？

⑥Paint Brush Plus的功能項中的Page裏有一「Scan」，請問是否與Scanner有關，如何使用？

台北　李坤霖

李坤霖讀者你好：

下面是問題的解答：

㈠我並不是很清楚你的第一個問題，但我猜你可能仍使用舊的Paint Brush，新舊版本的PCX檔有些不同，因此別弄混了。

㈡我手邊有原版PC Paint Brush plus的操作手冊，並未見到有製作幻灯片的功能，可能你把Show Partner想成PC Paint Brush了。

㈢你一定是沒先看操作手冊就匆忙上機，在存圖形時要設定CUT 的範圍，可按Ⓣ或Ⓑ來移動範圍的大小；若沒設定，就由系統內定，大概就是四分之三了。其實你可將範圍設定為比螢幕還大，然後在PC Paint Brush plus中編修。

㈣可能！但是蠻難操作的，你還是要把 HALO DPE 的操作手冊看完一遍才行。

㈤不是，絕對不是！「刺繡」是做女紅的工具，「巧匠」則是一套能使你從玩家一躍為專家的整合工具。

㈥嗯……這點很有趣，我大概是全台灣第一個發現這問題，也是第一個失望的人。目前台灣流通的PC Paint Brush plus是1986年的1.26版，我已經證實了美國1987年及1988年新版的PC Paint Brush plus都有支援讀圖機。如果你使用的是一九八六年之前的版本，我只能說很可惜，很遺憾。

西門孟先生你好：

在下是遠住在屏東地區的讀者，對於西門孟先生在程式設計及應用軟體上的成就十分欽佩，為此，個人有些問題想請教閣下您：

(1)Print Master及News room的圖形檔是如何編輯的，是否可以個人自行設計圖形，再將其存檔應用在此類的軟體中？

(2)是否可在「西門孟信箱」中詳載一些強而有力的COPY程式，如Locksmith/PC，及一些破解保護的技巧？

屏東　陳俊昌

屏東陳俊昌讀者你好：

你把我誇的太好了，我不得不好好的回答這些問題。

(一)Print Master及News room的圖形檔的格式，我並沒去仔細研究，因此不甚了解，但我還是建議你使用Print Shop配合Print Shop Companion及Print Shop Graphic Library，如此功能才會更強。

(二)我倒是沒想到要介紹Lock Smith的操作，我可以考慮看看，但破解軟體實在是很無聊，還是別花太多時間在上面。

西門孟

西門孟先生您好：

自從拜讀您在第二十期所介紹的「手握型讀圖機」後，很渴望地就去買了一台。但是卻有下列的一些問題未能解決：

(一)掃描出來的圖形雖然解析度很高，但跟原物比較太過於細長，是否有補救的辦法（這不是速度的問題，我掃描的速度很慢）？

(二)用讀圖機所建立的檔案，如何存HALO DPE上使用？又HALO DPE如何執行檔案存取？

內湖　陳威憲

內湖陸威憲讀者你好：

讀圖機是項令人激賞的產品，適合高品味的使用者購買，而且精訊的售價也很合理，我介紹這項產品給大家，是希望大家都能用到好東西。以下回答你的問題：

(一)大型的讀圖機大都在五萬元以上，感光設備以進步馬達控制，因此掃描的品質較好。「手握型讀圖機」需要一靈巧的雙手及高度的技術，只要以稍快的速度移動就沒問題了。這點本人已經修鍊成仙了！其次另一個方法是將圖載入PC Paint Brush plus再壓縮高度即可。

(二)有關HALO的操作方式在說明書上都有，快拿英漢字典自行翻譯吧！

西門孟先生您好：

很高興您把Frieze介紹給讀者認識，讓我覺得前途一片光明，但同時也遇到一些無法解決的問題，還煩您費心一下。

我共試驗了下列軟體：

①GEM（批次檔內容為HBIOS 0,Hercules第0頁），②幽靈戰士Ⅱ（CGA 640×200，2 color），③極地之狐，④上古戰爭的藝術海戰篇，⑤影像處理（一開始為照像機的圖形片），⑥飛行坦克。

其中只有一、二項成功，第三項根本無動於衷，第四項和第六項都是ENTER失靈，按下沒效，第五項則可以擷取，但用Paint Brush Plus印出則呈現雜亂的圖案。

〈下轉124頁〉

/葉堂祺



⊙甘比新口味櫥窗

■自製月曆——Calender Crafter

利用Calendar Crafter你可以發揮獨特的創意，用不同的方式和尺寸自行設計屬於你個人的月曆，同時還可以用多種形式的圖片和文字來裝飾成品，以及決定月曆印出的規格爲一天、一週、一個月或是一年。此外本程式還有一個特點，那就是可讓你在特殊的日子上標示特別的訊息來提醒你，這些訊息可以用圖形、文字或是兩者兼俱的方式來表示。另外，在GS繪圖程式上的圖形你也可以直接使用。

產品名稱：CALENDAR CRAFTER

出品公司：Minnesota Educational Computing Corp. 3490 Lexington Ave. N. Saint Paul, MN 55126(612) 481-3500

系統需求：Apple ⅡGS 768K(512K 也可執行本軟體，但無列印功能)、一台Apple三吋半磁碟機。

定價：美金$59元

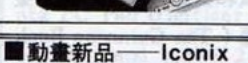
■通訊新傑——Teleworks Plus

這個通訊軟體採用下拉式目錄的設計，可供你選擇老鼠或盤鍵來控制。其特色在於有一個強大的程序語言(Procedural Language)，甚至還能做條件判斷選擇(Conditional Branching)。你可以紀錄輸入過的字鍵(Keystrokes)，本程式會自動轉變成程序命令，達到自動通訊、操作和執行的效果。另外巨集鍵(Macro Keys)的功能，可使你將經常使用的字鍵，做自動排列次序；另外還可以在不顯示字元(Blind Made)的狀態下，輸入密碼或是其他機密訊息。

產品名稱：TELEWORKS PLUS

出品公司：Activision Inc., 2350 Bayshore Pkwy. Mountain View, CA 94043, (415) 960-0410

系統需求：Apple ⅡGS 512K、三吋半磁碟機一部、RGB顯示器。



Iconix超高解析圖形的動畫介面。

■動畫新品——Iconix

ICONIX是一個將Applesoft和Apple ⅡGS 超高解析圖形結合的動畫介面軟體。它擁有十六個全新的Applesoft指令，使你的BASIC程式能與超高解析螢幕結合。ICONIX 可在320的模式下使用全部的4096 種顏色進行編輯、繪圖、流動(Float)、圖像動畫(Animate Icons)和用任何一種色彩繪出超高解析的字形。使用ICONIX你能夠增加16K的Applesoft程式空間，並且操作老鼠來創造自己的目錄和螢幕環境。

產品名稱：ICONIX

出品公司：So What Software, 10221 Slater Avenue, Suite 103 Fountain Valley, CA 92708

系統需求：Apple ⅡGS 512K

定價：美金$39.95元



■拷貝另一章——DiskUtil Ⅱ

除了家喻戶曉的Copy Ⅱ plus 8.2外，其實和8.2同期推出的拷貝軟體還有DISKUTIL Ⅱ。此程式可將保護的軟體載入硬式磁碟機、RAM disk或是ROM disk，當然也可以備份到其他軟式磁片上。

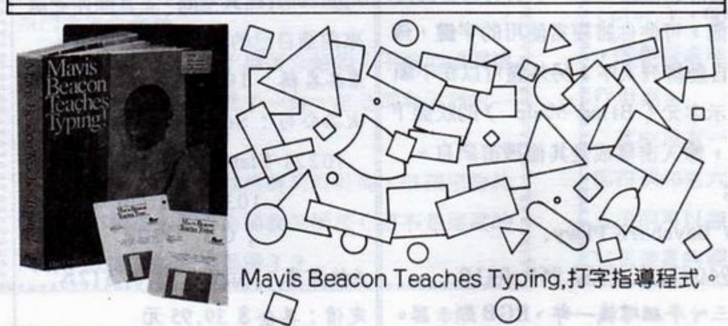
產品名稱：DISKUTIL Ⅱ
出品公司：FWB, Inc., 2040 Polk St., Suite 215 San Francisco, CA 94109 (415) 474-8055
系統需求：Apple ⅡGS 512K、Apple 3.5″ Drive

■打字練習程式——Mavis Beacon Teaches Typing

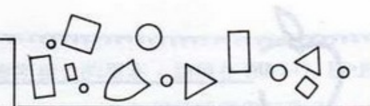
是一個打字指導程式，課程包括有練習課程、引用歷史上有名作品、謎語、詩歌和笑話等，另外還將金氏世界紀錄(The Guinness Book of World Records)列爲訓練課程。

本程式有一個特點，那就是有2－D、3－D的圖片和指導手(Guide Hands)與你一起練習打字，並且還會指導你正確的技巧，而在每一階段的每一課程都有輔助視窗(Help Window)來幫助你。這個程式包含有一個動作型式(Arcade-Type)的Road Racer 打字遊戲，以及在螢幕上一個節拍器的〝Tempo Typing〞音樂程式，並配合有廿種以上顏色的圖片，隨時顯示你的進步情形。此外本程式還有文書處理模式和打字機模式。此套裝軟體包含有一本打字教科書，以及一個叫Resume Writer的程式。

產品名稱：Mavis Beacon Teaches Typing
出品公司：The Software Toolworks One Toolwork Plaza 13557 Ventura Blvd., Sherman Oaks CA 91423, (818) 907-6789
系統需求：Apple ⅡGS 512K
定價：Apple ⅡGS 版美金$ 44.95元



Mavis Beacon Teaches Typing,打字指導程式。



■程式設計的新助手——Optional Package #1& Floating Point Package #2

Optional Package #1是一個幫助你創造麥金塔型式應用程式的GS工具程式，它可以讓你直接使用RAM 的工具箱常式，像Window、Menu、Dialog、Control Panel 和Print Manager等。

Floating Point Package #2包含了擴充過的Forth，以便使用Apple ⅡGS的SANE 工具箱，而擴充的部份是依據標準的Forth浮點運算模式。這兩個程式都是在16位元的Forth語言——GS 16 Forth上工作。

產品名稱：Optional Package #1 Floating Point Package #2
出品公司：GSF, 1529 Torre Ct., San Jose CA 95120 (408) 268-6136
系統需求：Apple ⅡGS 512K
定價：Optional Package #1為美金$ 29.95元，若加由文字檔形式印出的手冊為美金$ 39.95元／Floating Point Package #2為美金$ 9.95，另有文字檔形式印出的手冊為美金$ 16.95元



■專業CAD程式——CADAPPLE

專門設計電腦輔助設計系統(CAD)的Versacad公司爲Apple設計了一套專業的CAD軟體，該公司宣稱具有下列十項優點：

(1) Proven ：

你不能浪費研究發展的時間與經費在一個無法互相傳遞訊息的系統上面，但CAD-APPLE可以讓使用者之間互相傳遞訊息；因爲自從1982年起，有數以百計的大學、學院和公司都依賴CAD-APPLE 成爲他們專業電腦輔助設計系統。

(2) Full-Featured：

若想要描繪出你的構想，你所需要的不只是一個功能強大的繪圖套裝軟體，你還需要一個擁有全部CAD 基本設計技術功能的工具程式，而CAD-APPLE 正是在APPLE 上唯一擁有此類完整功能的軟體。

(3) Production-Level ：

CAD-APPLE 的階等設計功能，像Bezier curves、Grouping、Dimensioning和 Sophisticated parts libraries 等，可提供你做一系列的設計修改。

(4) High-Precision ：

CAD-APPLE 的十進位游標數值操作方式，在你需要做細部複雜繪圖時，提供給你高精密度的設計能力。

(5) Easy-To-Use:

CAD-APPLE 的目錄驅動(Menu-Driven)系統，會按照計畫中每一階段，一步接著一步地引導你，並配合著與上下文有關而又易於了解的輔助螢幕來幫助你。基於這些因素使CAD-APPLE 易於學習與使用。

(6) Versacad Family：

CAD-APPLE是由Versacad 公司設計，該公司乃CAD 方面的權威，所以CAD-APPLE 是屬於享有盛名的專業系統中的一員。你在CAD-APPLE上的使用經驗，甚至可以幫助你將來較易轉移到複雜的CAD 系統上。

(7) Time-Saver：

當你的計畫正在設計階段時，你不能浪費太多發展時間，而這也是爲何CAD-APPLE 允許你控制250個獨立製圖，以節省在螢幕上重畫的次數。

(8) Well-Supported ：

不論你是否想要添加一個複雜的構想，你都能依賴CAD-APPLE 高速率的技術支援部門而達到目的。

(9) Complete ：

CAD-APPLE 包括了所有大規模系統的特點，像幾乎無限制的空間、恢復原先設計的保護設計、廣大範圍的主要設計主體和在Apple ⅡGS上可以有十五種螢幕顏色等特點。

(10)定價美金$ 395：

對此項軟體的投資將來必有良好的回饋，同時在價格方面也是你無可挑剔的。

而CAD-APPLE 的支援輸入設備有搖桿、繪圖板和老鼠，另有四種數位板：①Houston Instruments HIPAD DT 11 或DT 11J rev Digitizer ②Houston Instruments True Grid Model 1011 Digitizer ③Houston Instruments PC Pad Digitizer 、Kurta series 1 and series 2 ④ Summagraphics model 1103 Digitizer。

支援輸出設備有：①Hewlett Packard的7470A、7475A、7580A/B、7585A/B plotters ②Houston Instruments 的DMP-3、4、6、7 plotters ③ Houston Instruments 的DMP-29、40、41、42、51、52 Plotters ④Apple Color Plotter ⑤ Roland DXY-800 plotter ⑥ Ioline 3700 plotter 和⑦Dot-matrix Printer (parallel)。

其他支援硬體設備有：

(1)在 Ⅱe 加速卡方面：The MILL / VITAMILL、SpeedDemon、Accelerator Ⅱe 和 TransWarp。

(2)軟式磁碟方面：Apple 5.25" Disk Ⅱ，Disk Ⅱc，Apple Duo Disk drives (for 140/ 280



block disks)、Apple UniDisk 3.5″ drives (for 800k/1600 blocks disks)。

⑶硬式磁碟機方面有：Corus 和 Sider (需要 Rev C或更新的 Sider ROM)。

⑷RAM Card方面有：Apple Extended 80-column card for Ⅱe (64k)、Apple ⅡGS Memory Expansion Card 、AE Ram Works for Ⅱe (64 + Ramdisk)、AE Ram Factor for Ⅱe、ⅡGS (Ramdisk only)。

⑸其他支援週邊有：Videx Ultraterm Card for Two-screen System on Ⅱe，或 Videx Videoterm on Enhanced Ⅱe、Grappler Parollel Interface Card for Parallel Dot Matrix Printer on Ⅱe、T&W Digitizer Card for Parallel HIPAD DT 11。

最後說明一點，CAD-APPLE 是只要Ⅱe 128k以上即可執行，而該公司也設計了ⅡGS 版專用的 CAD，名字叫CADAPPLE 3.5 Ver 3B。

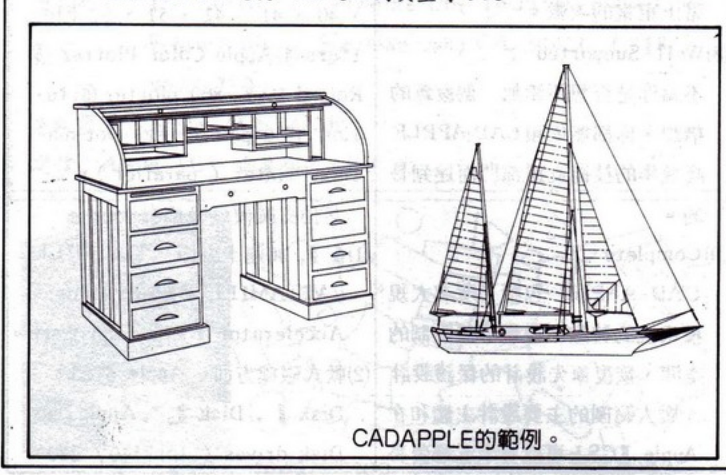
產品名稱：CADAPPLE、CADAPPLE 3.5 Ver 3B

出品公司：Versacad Corp., 2124 Main St. Huntington Beach，CA 92648

系統需求：CADAPPLE 要有Ⅱe 128k、Ⅱc、ⅡGS 和兩台磁碟機；CADAPPLE 3.5 Ver 3B要有ⅡGS以及兩台 3.5″磁碟機方可執行。

定價：CADAPPLE 為美金$395

CADAPPLE 3.5 Ver 3B為美金$995



CADAPPLE的範例。

■老鼠界面的資料庫——List Plus

Activision宣稱該公司推出了一種Apple ⅡGS 專用新的資料庫管理程式——List Plus 。從簡單的通訊錄到複雜的客戶資料和銷售紀錄，你都能掌握、組織或是提出所需的資料。同時List Plus 還提供五種不同的顯示資料的方式，並允許你在各種方式之間做快速切換。此程式還可以自動讀入Apple Work相容資料和ASCII檔案，而使用資料和檔案大小的限制則視記憶體而定。在同一時間內，最多可打開四個不同內容的視窗，這代表你可以自由地在多重表格間工作。另外List Plus 可以在 Image Writer 或是Laser Writer 上印出文件。

產品名稱：List Plus

出品公司：Activision，Inc.，P.O.BOX 7287，Mountain View CA 94039

系統需求：Apple ⅡGS 768K、01版新ROM、一台三吋半磁碟機。

List Plus 的套裝成品。



⊙甘比消費熱線

■AE消費快訊

ＡＥ公司發表了一種新的Apple Works加強軟體，使得PC Transporter 在Apple 的模式下，也可以視為一張Apple 記憶體擴充卡，讓Apple Works 2.0的最大資料記錄從7,250筆增加到22,600筆，文書處理行數從2,250行增加到22,600行，擴充Clipboard 的空間從255行增加到2042行等。

現在購買Ramkeeper還附送AE-Cache 和Apple Works加強軟體，這個功能強大的軟體，能使Apple Works和其三吋半磁碟機的操作與存取速度加快。Ramkeeper可以使你立即使用存在RAM 中心愛的程式而不需要再啓動，另外還可以同時擁有兩張Apple ⅡGS 記憶體擴充卡。而Ramkeeper含電池以及加強軟體，現在只要美金$179元。

此外ＡＥ公司也宣稱該公司新近完成一種ⅡGS用的立體Digitizer/MIDI 卡，稱為Audio Animator。Audio Animator 是一張可以發揮ⅡGS Ensoniq 音響晶片的數位功能，以及提供如MIDI 鍵盤的MIDI 設備。它在MIDI 方面提供了完整的Passort 相容能力，和一個MIDI 輸入/輸出控制盒。

■第一張Apple加速卡問市

MDIdeas 公司的新作——GSX，一張ＧＳ的加速卡。該卡是一種附加介面，可以使ＧＳ的速度提高到5.6 MHz，它使用了65815的快速處理能力（不是65C816的能力），並配合擴充到1MB 的高速靜態RAM 。此卡只能安裝在第三插槽，在同時間內可當做加速卡和記憶體擴充卡用。此卡的價格目前未定。

⊙甘比的小秘密

在ＧＳ的監督程式中，你可以用〝＋〞、〝－〞、〝＊〞和〝＿〞等四個符號，來進行加減乘除的運算。但你要注意一點，運算的單位為16進位，你可以用筆者於前期所講的十六換算成十進位的指令，將數值換算成10進位以便了解。

此外在按 CTRL －（蘋果鍵）－ RESET 鍵時，你一定會發現有時候無法RESET，這是因為你放開按鍵的方法不對。正確的方法是先放開 RESET 鍵，而 CTRL 和（蘋果鍵）鍵仍然要按住，待GS 進行RESET反應後再放開其餘二鍵，或是按 CTRL － option － RESET 鍵，然後再選第四項執行以達到目的。若仍然不行，你可按（蘋果鍵）－ option － CTRL － RESET 鍵，進入ＧＳ自我測試功能，再按 CTRL －（蘋果鍵）－ RESET 或 CTRL － option － RESET 鍵再選第四項執行即可。

⊙甘比軟硬體宴饗

§ *The Desktop*

●察看磁碟片的內容

當你打開一張磁碟片時，DeskTop會將檔案以圖像的方式顯示在視窗中。使用檢視目錄（View Menu）中的功能，就可以看到更多相關的檔案資料，並且可以改變檔案的顯示方式。請按照下列步驟做一次：

(1)選擇並且打開一張磁碟片。

(2)從檢視目錄中選擇以名字的方式顯示檔案（DeskTop 會依照英文字母的順序將檔案列表出來，同時也提供其他資料）。

(3)選擇檢視目錄中的其他功能，用不同的方式整理檔案資料。最後選擇以圖像的方式顯示，並且回到DeskTop。

注意！當你使用DeskTop 時，不要在同時間內放入相同檔名的兩



System Utilities的主目錄圖。



張磁碟片，因爲DeskTop 不知道那一個才是你指定的檔案。

●拷貝檔案

想要拷貝一個檔案，只要將一個文件圖像（ Document Icon ）拖曳（ Dragging ）到磁碟片圖像（ Disk Icon ）上即可。當你從一個磁碟片拖曳檔案圖像到另外一個磁碟片時，DeskTop 會拷貝這個檔案到新的磁碟片中；當拷貝工作完成後，原始的檔案仍然會保留，而備份的檔案已在新的磁碟片中了。請按照下列步驟做一次：

(1)打開原始磁碟片，並且選擇要拷貝的檔案。

(2)拖曳檔案圖像到備份磁碟片圖像（你不用先打開備份磁碟片）。

(3)當備份磁碟片以反白方式顯現時，放開Mouse的按鈕，就開始拷貝了。

當DeskTop 拷貝檔案時，它會在螢幕上顯示訊息，以便指引使用者操作，也可以一次拷貝幾個檔案。如果拷貝的檔案已經存放在備份磁碟片中，DeskTop 會警告你，並且詢問你是否要蓋過（ Write Over ）它？如果你是要拷貝一個新版本的檔案，那麼就按下" Yes"，如果你不能確定，請按下" Ca-ncel "（取消），並且在拷貝它之前查看它的內容。注意！如果要拷貝所有存在的檔案，你可以按下" All "，DeskTop 將會拷貝全部，並且不會每次都詢問你是否確定要拷貝。

●將檔案整理到檔案夾中

如果需要拷貝的應用程式（ App-lication ）是由幾個檔案所建立的，那麼建議你將這個應用程式放到檔案夾中。檔案夾可以保持所有相關的檔案在一起，以確保在拷貝時不會有所遺失，並且不會造成DeskTop 的混亂。請按照下列步驟做一次：

(1)打開備份磁碟片。

(2)在檔案目錄中選擇新檔案夾（ New Folder ）。

(3)你將會看到一個要求輸入新檔案夾名稱的訊息，輸入新名稱（不可超過十五個字數）後，並且選擇OK。

(4)將要放入的檔案拖曳到檔案夾圖像（ Folder Icon ）上，並且放開Mouse 的按鈕，檔案夾就以反白方式顯示。

注意：當你拷貝一個檔案到檔案夾中，原始的檔案仍然會留在那裏，如果想要刪除他們，可以將它們拖曳到垃圾桶（ Trash ）中。

●刪除檔案

想要刪除檔案，只要拖曳檔案圖像到垃圾桶，並且放開按鈕，然後垃圾桶就會以反白方式顯現，並且立刻執行這個動作。此時對話盒（ Dialog Box ）會顯示出訊息指示你，按下OK，檔案會永遠的消失。如果你確定沒錯，按下OK即可。

你也可以一次刪除幾個檔案，只要把所有要刪除的檔案圖像拖曳到垃圾桶即可刪除。

●磁片格式化

將文件存到空白磁片前，你必須先將磁片格式化才可以。從特別目錄（ Special Menu ）中，選擇格式化一張磁片的功能，然後準備好一張新的空白磁片，就可以規劃出一張 ProDOS 可使用的空白磁片。如果你要做一張Pascal 格式的磁片，請看System Utilities 部份的Formatter 說明。請按照下列步驟來格式化一張磁片：

(1)放入想要經過格式化處理的磁片到磁碟機中。

(2)從特別目錄中選擇格式化的功能。

(3)選定磁碟機，並且按下OK即可。

(4)輸入一個磁碟片的名字，並且按下OK。

(5)系統會要求確定即將去除資料的磁碟片是否正確。

注意：格式化一張磁碟片後，所有儲存在磁片上的資料都會消失，所以只能格式化一張空白的磁片或要清除資料而循環使用的磁片。如果你的磁片已經格式化過，並且你只想去除資料，從特別目錄中選擇清除磁片（ Erase a Disk ）的功能，要比格式化快很多。

●拷貝磁片

如果你有兩台相同尺寸的磁碟機



，例如兩台3.5吋的磁碟機。你可以拖曳主要磁碟機圖像（Source Disk Icon）到備份磁碟機圖像（Destination Disk Icon）上。

請按照下列步驟來拷貝磁碟片：

(1)將你的原始磁片做防寫的保護。
(2)將原始磁片放入磁碟機中。
(3)放入要重新格式化或清除資料的備份磁碟片到另外一台磁碟機中。
(4)拖曳主要磁碟機圖像到備份磁碟機圖像上，放開按鈕，此時備份磁碟機的圖像以反白方式顯示出來。

在拷貝過程中，DeskTop會在螢幕上顯示訊息提醒你。

注意：你也可以拷貝資料到另一個儲存容量更大的磁片上，例如拷貝5.25吋磁碟片到3.5吋磁碟片上，備份的磁碟片不一定要重新格式化，但必需要有足夠的空間來存放你要拷貝的所有檔案。在拷貝的過程中，按下 ESC 鍵可以中斷拷貝動作。

如果你只有一台特別尺寸的磁碟機，請從特別目錄中選擇拷貝磁片（Copy Disk）功能來備份磁碟片。請按下列步驟操作：

(1)將你的原始磁片做防寫保護。
(2)從特別目錄中選擇磁片拷貝功能，你將會看到一個快速拷貝視窗（Quick Copy Window）。
(3)從輔助目錄（Facilities Menu）中選擇拷貝磁片功能。
(4)要選擇主要磁碟機時，設定好要使用的插槽數（Slot）和磁碟機數（Drive），並且按下OK。
(5)要選擇備份磁碟機時，同步驟(4)的操作。
(6)放入主要和備份磁片到磁碟機中，依照螢幕上的訊息指示來操作。
(7)繼續放入主要和備份磁片，直到拷貝工作完成。



在Utilities程式中，選擇設定Slot和Drive數的功能。

這時DeskTop又再次顯示出拷貝磁片的螢幕，你可以選擇Quit的功能，回到DeskTop。在拷貝過程中，你可以隨時按下 ESC 來中斷拷貝，然後按下OK回到拷貝功能中。當你按下 ESC 後，可以重新拷貝或選擇Quit，從檔案目錄中（File Menu）回到DeskTop。

●啓動執行應用程式

想要從DeskTop中啓動應用程式，只要依照下列步驟操作：

(1)選擇磁片圖像，並且從檔案目錄中選擇Open的功能，或者在適合的磁片圖像上，按鈕兩次（Double-click）來打開並且查看檔案。
(2)選擇你想要執行的程式圖像（Program Icon），並且在檔案目錄中選擇Open的功能，或在想要執行的程式上按鈕兩次。

如要執行BASIC程式，必須拷貝一個"BASIC.SYSTEM"的檔案在你的磁碟片中，而且這個檔案必需要與BASIC程式在同一層目錄或更高層（Higher-level）的目錄中。舉例來說，你必須有BASIC.SYSTEM和BASIC程式在最高目錄中（Main-directory），或者是BASIC.SYSTEM在最高目錄中，而BASIC程式在次目錄中（Subdirectory）。

●回到Desk Top

大部份應用程式都有脫離（Quit）的項目。當你選擇Quit時，如果是從DeskTop進入這個應用程式，則會返回DeskTop；如果不是，你可以啓動系統磁碟片，並且打開執行"DESKTOP.SYS 16"的程式，就又可以回到DeskTop了。

●桌上附屬目錄

這個蘋果標幟（Apple Symbol）目錄，包含了幾個桌上迷你附屬應用程式（Accessories-miniature Applications），像是計算機和智慧拼圖（Puzzle）等。

當你想要結束桌上附屬程式時，只要按下視窗左上角的關閉盒即可。附屬程式有下列五種：

(1)計算機——這個計算機有加、減、乘、除四種運算功能，壓下數字鍵和功能鍵，可迅速獲得計算結果。注意！"e"這個符號代表指數。

(2)智慧拼圖——這個智慧拼圖是相當有趣的。按下任何一片瓦(Tile)就可以開始了，這個遊戲方法是移動瓦片到空白位置，目的是要重新排列瓦片而成爲蘋果圖樣。

(3)日期——這個日期附屬程式，主要是要使DeskTop記下檔案的創造或修改日期。想要改變日期時，可由控制面版(Control Panel)來修改。

(4)以文字方式顯示檔案內容(Show Text File)——這個附屬程式能將檔案內容，用ASCII碼的方式顯示出來，讓你可以看到檔案內容。在這種方式下，你不能編輯檔案內容，但卻也提供了一個方法，使你在不離開DeskTop的原則下，也可以檢視檔案內容。

(5)排列目錄(Sort Directory)——這個附屬程式可打開磁碟片或檔案夾，以便排列設計檔案圖像(File Icons)位置，它可以讓你將大部份經常使用的圖像存在視窗的頂端，想要排列目錄，只要按下白蘋果鍵(Apple Key)，並選擇在視窗上出現的圖像。當你按下所有想要排列的圖像後；選擇排列目錄功能，第一個選擇的圖像將顯現在最左上角，而第二個選擇的則會排列在第一個的右邊，以此類推下去。注意！你可以經由拖曳圖像來重新排列，但是當你下次再打開這個視窗時，它又恢復成原來的排列狀態，除非使用排列目錄來重新定位。

⊙甘比手札

在5月28、29日的Apple World會場中，因筆者所創的「甘比世界

聯誼會」有一套介紹本會的示範軟體在現場展示，筆者才有機會利用該展示會第一次與讀者們做面對面的接觸，令筆者了解到原來有這麼多人對ＧＳ朝思暮想、愛的發狂（說得有點誇張些）。同時也很感謝這些ＧＳ的愛慕者，對筆者所開ＧＳ專欄的肯定。從開播至今（到本期脫稿爲止），筆者前後收到了五十封以上的信件，而電話詢問的則無法統計。所以我在此說一句內心的話，縱然你我都生活在藍色巨人的陰影下，但令人可喜的是，蘋果就像一朵生長在巨岩下壓不扁的玫瑰花，仍然生意盎然地綻放豔紅的花朵，向大地散播生命的訊息。我們期待有一天，嫣紅的玫瑰能燒遍這片大地，讓世人了解我們需要的是充滿活力的紅色。

另外筆者在此聲明（非廣告），我目前仍是學生，我所創辦的「甘比世界聯誼會」是一個完全屬於ＧＳ使用者與支持者（User's & Fan's）具有獨立自主權的組織，任何一家廠商意願支持本會推展ＧＳ者，皆可成爲本會讚助廠商；而本會並非屬於任何一家廠商的附屬單位，而筆者也非任何一家廠商的銷售員，我和你們是同在的。

爲了瞭解筆者所闢「甘比的世界」專欄，是否確切符合您的需求，筆者設計了一份讀者調查表，請關心ＧＳ發展的您，不要吝惜短短三分鐘的填表時間，把你的訊息傳遞給我。我需要你們的支持，需要數據向世人證明，請分佈在台灣各地區的ＧＳ支持者，踴躍參與這項活動，筆者將會邀請您參加一場免費而且令您心動的發表會。

甘比的世界　讀者意見調查表（一）

填表人：＿＿＿＿＿＿　年齡：＿＿＿＿　學歷：＿＿＿＿＿＿

地址：＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

電話：＿＿＿＿＿＿　目前使用的電腦種類：＿＿＿＿＿＿

(1)您喜歡本專欄那些項目（可複選三項）？

□甘比消費熱線　□甘比新口味櫥窗　□甘比健診中心

□甘比的軟硬饗宴　□甘比技術講座　□甘比的小秘密

(2)您認為本專欄是否需要介紹ＧＳ的GAME？

□需要　□可有可無　□不需要

(3)您認為本專欄是否需要撰寫ＧＳ軟體的使用說明？

□需要　□不需要

(4)您認為透過本專欄的介紹，對你瞭解ＧＳ是否有幫助？

□有　□沒有

(5)你最希望本專欄介紹那一類ＧＳ軟體（可複選三項）？

□音樂類　□繪圖類　□公用程式類　□商業類

□通訊程式類　□遊戲程式類　□教育程式類　□語言類

(6)請列舉１－３項你最想由本專欄介紹的軟、硬體：

①

②

③

(7)你認為本專欄有那些項目需要加強？

請說明項目：

(8)你認為本專欄還欠缺那方面的報導？

請說明：

(9)你認為本專欄的篇幅頁數是否適當？

□太多　□太少　□適當，你認為理想頁數為　　頁。

(10)你認為本專欄的文字稿方面是否應當加強？

□否　□是，加強方向：

(11)你認為本專欄的圖片方面是否應當加強？

□否　□是，加強方向：

(12)你認為本專欄的可看性如何？

□頗高　□尚可　□沒有什麼看頭

(13)您認為本專欄完全走商品報導路線適當嗎？

□適當　□不適當，加強方向：

(14)若有一卷介紹ＧＳ的音樂專輯卡帶推出，你是否會支持呢？

□會　□否，您覺得合理的價格為　　元。

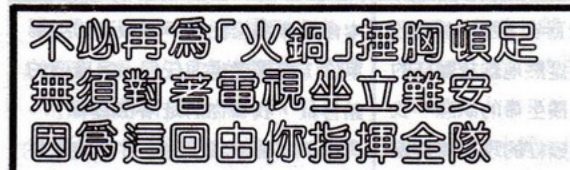
(15)若有一本ＧＳ彩色圖鑑發行，你是否會支持呢？

□會　□否，您覺得合理價格為　　元。

(16)其他建議：

填完此表後請寄至台北市重慶北路一段22號６Ｆ　精訊電腦甘比的世界收，我期待您的回響到來……。

/葉堂祺





NBA職業籃球賽

◐進軍NBA

「現在是波士頓的L. Bird 搶到了籃板球，L. Bird 搶到了籃板球，L. Bird 再傳給 D. Johnson 再傳給 S. Wedman，一看沒機會，S. Wedman長傳給R. Parish,R. Parish 利用一空檔，單刀切入，過入，翻身扣籃，得分！」。電視機上正播出由記者傅達仁播報的美國NBA 職業籃球賽—波士頓隊與火箭隊的比賽實況。也許你有滿腹的籃球戰略理論，但受到現實環境的限制，無法眞正帶領球隊南征北討，一展你的雄才大略；只能窩在家中對著電視中的球員大喊大叫，眞是令人洩氣！

相信嗎？你只要坐在家中，就可指揮全美有名的職業籃球隊，向NBA 進軍。一場龍爭虎鬪的球賽就要展開了，準備好嗎？

◐進入遊戲

(1)Apple 版（Apple Ⅱ系列，64k）—

將「NBA職業籃球賽」磁片放入第一台磁碟機中，打開電源，即可自動載入。

(2)IBM PC版（XT／AT, 256k）—

首先將2.0版DOS 放入磁碟機A中，打開電源，待DOS載入後，取出DOS磁片，放入磁片輸入〝Autoexec〞即可。

◐比賽細節解析

待NBA 主程式載入後，首先會顯示有關該產品的訊息，不久會出現下列訊息：

PROGRAM SELECTION

1 = PLAY NBA BASKETBALL

2 = UPDATE/CREATE STAT DISK

選擇1即可進入「NBA職業籃球賽」，選擇2則可補充或創造一個球隊資料統計磁片。

按1之後會印出NBA 的所有隊伍名單。首先你要選擇一個隊伍當做客隊，選擇的方法是輸入該隊伍名稱前的號碼，然後再選擇地主隊為那一隊。

接下來電腦會問你〝Do you wish to play at a neutral site ?〞這是問你是否要在一個中立的球場比賽，你可輸入〝Y〞或〝N〞來回答。如果回答是〝N〞，那麼地主隊在投籃的命中率方面會比客隊高些。

回答上面訊息後，電腦會問你是否要用搖桿？由於這個遊戲主要是在比玩者的籃球戰術，而且每個隊員都是職業球員，在技巧方面已經相當熟練，這與「職業棒球聯盟」的遊戲方式一樣，是經理對經理的比賽，而非球員對球員的比賽，故選擇用搖桿與否，沒有什麼差別。

選擇是否用搖桿之後，電腦會列出下列訊息：

SELECTION TYPE OF GAME

0 = ALL COMPUTER GAME

1 = ONE PLAYER GAME

2 = TWO PLAYER GAME

如果選擇0，電腦會詢問你要觀看那幾場比賽，NBA 總共記錄了九十九場比賽，所以你可以輸入1～99 的任一數字。回答後，電腦會再問你在每

一場比賽結束後，是否要印出成績統計表，而後電腦會自動示範。

如果選擇 1，電腦會問你，電腦擔任地主隊或客隊的經理，按Ⓥ鍵（客隊）或Ⓗ鍵（地主隊）回答這個問題。

決定幾個人玩後，電腦會印出記分板，並且有〝Jump Ball〞的訊息出現，這表示此賽開始了。跳球後決定那一方先攻，接下來會印出那一個球員搶到了球。

搶到球的一方要先決定由 4 號或 5 號球員爲控球員。決定好人選後，接下來要下達攻擊命令給球員，此時會有下面訊息出現：

ENTER PASS/SHOOT
1 = SHOOT
2 = PASS
3 = KILL TIME

選擇 1，表示命令球員投籃。選擇 2 表示命令球員傳球，同時會有下列訊息出現：

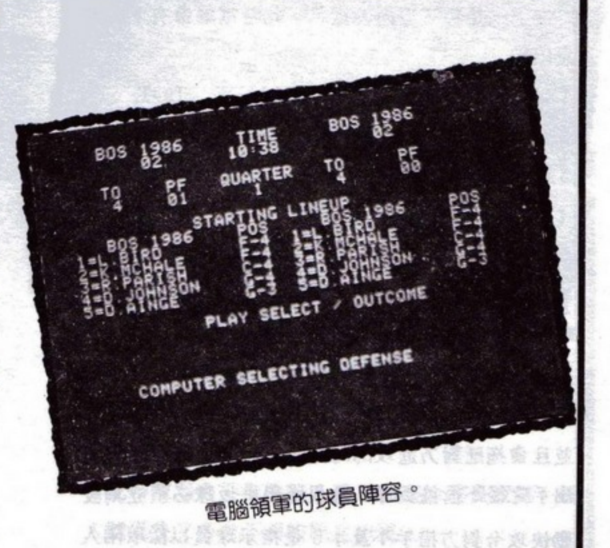
ENTER THE PLAYER NUMBER
TO PASS BALL TO（1－5）

此時只要按下隊員的號碼即可，不過你也可以選擇自己傳給自己。選擇 3 表示要球員在投籃前先拖延時間二十四秒，不過接下來你只能選擇投籃的命令，無法再令球員傳球。

不論選擇 1 或 3 項，接下來都會出現下列訊息：

1 = OUTSIDE SHOT
2 = DRIVE AND SHOOT
3 = 3-POINT SHOT

這三種都是進攻方式：①是禁區外跳投，②是切入籃下，③是投三分球。禁區外跳投可以減少被對方抄球或是阻擋進攻的機會，不過也因爲長距離而降低了投籃的命中率；切入籃下是一種短距離的跳投進攻方式，同樣地，因爲要將球帶到籃下，所以



電腦領軍的球員陣容。

也就增加了被阻擋和抄球的機會；三分跳投是要在二十五呎以外投球，所以命中率與球員的防禦力有關，範圍從 1（最差）到 5（最好）。

決定好投籃方式後，你還要告訴球員投籃之後的後續戰略爲何，這時你有四種選擇：

1 = TAKE IT BACK OUT
2 = PUT IT BACK UP
3 = REBOUND AGGRESSIVELY
4 = GUARD AGAINST FAST BREAK

選擇 1 表示要球員回防；2 則指示其它隊員當隊友投出去的球反彈出來或沒進時，要設法將球撥進去，或是搶到籃板球後再投籃。若是又沒投進且又被隊友拿到，則繼續再投，直到投進或被對方隊員拿到球爲止；選擇 3 是告訴球員萬一沒投進，其他隊友設法搶到籃板球，搶到球後再聽經理的下一步指示；4 是要隊員防止對方拿到球後發動快攻。待你做完決定後，整個進攻方面的指示就已經完全結束了。

接下來是防守方面的指示，此時電腦會有下面訊息出現：

1＝GUARD AGAINST OUTSIDE SHOT
2＝GUARD AGAINST INSIDE SHOT
3＝TRY FOR STEAL/BLOCK SHOT
4＝PLAY FOR FAST BREAK ON REBOUND
5＝DOUBLE TEAM

選擇1表示要球員防止對方採取禁區外跳投的戰略；2則指示球員要防止對方採取禁區內跳投；選擇3是要球員試著抄球或阻擋對方進攻，這個命令會增加球員抄球及用不正當手法阻擋進攻的機會，並且會拖延對方進攻的時間；4表示要球員在對方出手之後不搶籃板球。如果獲得籃板球必須立刻發動快攻令對方措手不及；5是指示球員以採取兩人盯一人的攻勢，此時會有下面訊息出現：

ENTER THE PLAYER#
YOU WISH TO DOUBLE TEAM

這表示要指出對方那一個球員是要被嚴格看守，通常經理會命令球員特別防守對方的射手，以降低對方得分的機會。當你決定好對方被看守的球員後，位於該球員最近的兩名隊友，會自動上前封鎖他的進攻機會。下表列出被看守的球員與隊友支援的關係：

對方被看守的球員	自己友隊支援的隊友
Player＃1（F）	Player ＃4（G）
Player＃2（F）	Player ＃5（G）
Player＃3（C）	Player ＃1（F）
Player＃4（G）	Player ＃1（F）
Player＃5（G）	Player ＃2（F）

◐攻守戰略大全

㈠攻擊部份－

①禁區外跳投會降低5％的命中率，但也降低了被對方抄球和被阻擋的機率各5％，而禁區內跳投則可增加5％的命中率，不過被對方抄球和阻擋的機率也增加了5％。

②命令球員奮勇搶籃板球，可以增加5％搶到籃板球的機率，但是如果對方經理採取放棄搶籃板球的策略，那麼搶到籃板球的成功機率會增加到30％。

③防止快攻的策略會降低5％搶到籃板球的機率，不過同時也會降低對方發動快攻的成功機率20％。

㈡防守部份－

①防止禁區外跳投的策略會減低對方5％跳投成功的機率，不過也會造成對方在禁區內增加5％跳投成功的機率；防止禁區內跳投的策略，會減低對方5％跳投成功的機率，不過也會造成對方在禁區外增加5％跳投成功的機率。

②嘗試抄球和阻擋進攻，可以增加抄球和阻擋進攻5％的成功機率。

③採取雙人盯人的戰術，可以減少對方被盯球員


倉促出手，籃外大空心！

25 %的投球命中率，同時也因爲有一位隊友前來支援，而造成對方那位沒有受到我方隊員防守的球員，增加了5%的投球命中率。

④發動快攻的指示會降低5%搶到籃板球的機率，但是如果隊員拿到了籃板球，則快攻的成功機率又會增加10 %，不過對方經理如果採用防止快攻的策略，那麼成功機率又會降低了。

五防禦能力等級與命中率：

一個球員的防禦能力等級會影響到他的投籃命中率，而二者之間的關係請參看下表：

防禦能力等級	投籃命中率
1	＋3%
2	＋1%
3	0%
4	－1%
5	－2%

◐比賽暫停

在比賽進行中，雙方在任何時間都可以叫暫停，以調整你的球員陣容。不過在遊戲之前，玩家雙方就要先溝通，是否要依照NBA 的規則來進行遊戲。

在Apple Ⅱ 版本中，地主隊要叫暫停按CTRL—A鍵，客隊要叫暫停按 CTRL — B 鍵。在IBM 版本中，地主隊要叫暫停按 F1 鍵，客隊製叫暫停則按 F3 鍵。

七更換球員：

在比賽中的任何時間內，都可以更換球員上場。想要更換球員時按下C鍵，然後會出現下面訊息：

ENTER <H> FOR HOME

ENTER <V> FOR VISITORS

按H鍵可以更換地主隊球員；按V鍵可以更換客隊球員。接下來會有下面的訊息，並列印出目前在球場上與休息球員的名單。



阻擋不及，對手起身跳投，進了！

ENTER SUBSTITUTES NUMBER

NUMBER ＝

此時電腦會要你先輸入接替出場的球員號碼，輸入號碼後又會有下面的訊息出現：

ENTER PLAYER NUMBER TO SUBSTITUTES FOR

NUMBER ＝

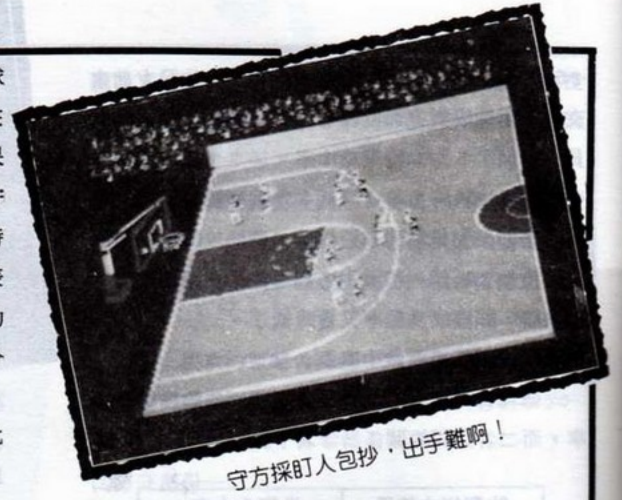
這表示要你輸入被更換下場的球員號碼，輸入號碼後若不想再更換球員，可以按 RETURN 鍵跳出，否則就再輸入其他球員號碼。如果想要查看其他統計資料，在Apple 版中可以按下 CTRL -B鍵，在IBM 中可以按下 F3 鍵。

◐成績一覽板

在遊戲開始之後，遊戲畫面便會在成績板與球場之間不斷地切換中進行。在成績板上，總共被橫分成三部份，最上面部份由左而右分別爲地主隊目前所得分數，這一小節比賽所剩的時間、客隊目前所得分數。在中間部份可以看到有TO、PF和QUARTER等字樣。其中TO代表該隊叫暫停的次數、PF代表該隊球員犯規累計次數，而QUARTER代表目前正在進行第幾小節，通常一場比賽總共有四個小節，如果第四小節結束了仍然平手，那麼就得繼續第5小節的比賽。

而在最下面的部份，可以看到目前上場的五名球員的名字，POS 代表該球員的防守位置，緊跟在防守位置之後的數字是該球員的防守率。不過如果你選擇的隊伍是在 1974 年以前的球隊，那麼防守率是會報「－」所代替。同時當你下達其他命令時，成績板會印出球員的其他資料，其中FGA 代表投球次數，FGM 代表投進的球數，ASST代表助攻次數，FG% 代表投球命中率，3PT 代表三分球的投進球數。

而在遊戲進行中，你還可以按下B鍵，觀看從比賽開始到目前爲止所有球員的統計資料，其中Tim e代表該球員體力所能再支撐的時間。按下G鍵來切換是否要顯示球場比賽狀況；按Q鍵可以加快遊戲的進行速度；按R鍵可以結束比賽，並回到選擇玩NBA 或補充／創造球員資料統計磁片的選擇項。



守方採盯人包抄，出手難啊！

◐補充／創造球員資料統計磁片

這個選擇項可以讓你記錄你的球隊統計資料，也可以製作一張資料磁片存下比賽結果，並且創造或更改隊伍統計資料檔。進入後會看到下列訊息：

1＝MANUAL UPDATE/REVIEW OF STATS
2＝AUTO UPDATE OF STATS
3＝PRINT TEAM STATS
4＝ADD TEAM TO STATS KEEPING DISK
5＝INITIALIZE STAT KEEPING DISK
6＝EXIT STAT/UPDATE

想要記錄一個球隊的資料必須先經過下面三個步驟：

(1)放入1張準備成爲資料磁片的空白磁片，選擇第五項目做一張資料磁片。注意！如果你拿其他不是用這個功能所格式化處理出來的空白磁片，將無法用來儲存資料，因爲它是用一種特殊的方式來格式化處理資料磁片，這張做出來的磁片最多可以儲存二十六個隊伍在上面。

(2)放入存有球隊的磁片（可以是NBA 遊戲磁片或是你所創造的隊五磁片），選擇第4項目。此時電腦會讀入磁片上的隊伍檔案，並且要你放入剛才做好的資料磁片。接下來，電腦會把檔案寫到資料磁片上，如此一來，做好的資料統計檔案內容皆爲零。當你記錄下比賽結果，所有的統計資料便會增加上去。

(3)在比賽結束後按R鍵，此時會回到主選擇項，選擇第2項目（Update ／Create Stat Disk ），然後再選擇第2項功能（Auto Update of Stats ）接下來會詢問你"Do you wish to update the visiting team stats ?" 如果你回答"N"，那麼所有的比賽統計資料都會被清除拋棄掉，如果你回答"Y"，則電腦會要求你放入資料統計磁片。然後電腦會自動地找尋隊伍，並且增加球隊的統計資料。

在補充或創造球隊資料統計磁片（UPdate／Create Stat Dish ）選擇項中的第1項功能（Manual Update ／Review of Stats ），是可以允許你查看並且更改任何統計資料。進入此功能後，位在隊員名單最上面的球員以反白方式來顯示，

而他的統計資料則位於名單的底部，你可以用空白鍵來使反白名單往下移動。如果想要改變該球員的統計資料只要按下 RETURN 鍵，然後再按一下 RETURN 鍵可以切換成下一個統計項目。此時你可以輸入一個數字和"十"或"一"的符號以表示增加或減少該數目。

待修改完畢後，IBM版可以按 F1 鍵跳出，而 Apple Ⅱ版可以按 CTRL －A 鍵跳出。這時電腦會問你是否要存下修改資料" Do wish to save update "，按" Y "即可存下，而第3項功能(Print Team Stats)，可以讓你選擇一個球隊，然後印出該隊所有球員的統計資料在紙上。

如何使發霉的磁片再生



你是否遇過在Run磁碟片的資料時(尤其是那些較不常用的)，有讀不出來的情形發生。等取出磁碟片一看，原來是小而不起眼的「霉」惹的禍；如果磁片上的資料十分重要又沒留下備份的話，那一定會讓你哭笑不得、又氣又急，不知如何是好？

且讓在下告訴各位一個解危的法子。你可以到照相器材店買一些專門清潔相機鏡頭的用具，如拭鏡紙、清潔液、吹氣刷等。拭鏡紙是專門用來擦拭相機中最精細的鏡頭，所以不怕它刮傷磁片；清潔液是用來清潔鏡頭上的霉或汚物，拿來擦磁片上的霉也很好用；吹氣刷可用它來把磁片上的灰塵吹走或刷掉。如果發霉的磁片不多且家裏又沒相機，而不想買這些清潔用品的話，那就找看看有沒有純酒精和棉花，用它們來代替也可以。至於吹氣刷就有勞駕您自己動口了，但要小心！可別把口水給一起吹出來了。

等東西齊全之後，就可以開始清除那些可惡的霉了。先在拭鏡紙上滴上適量的清潔液，順時針方向轉動磁片檢查讀寫孔的位置，一發現霉就輕輕的把它擦去，然後再用一張乾的拭鏡紙把留在磁片上的清潔液擦乾。如果磁片剛發霉不久，清理過後會跟新的一樣，一點痕跡都沒有；至於發霉較久的磁片在清理過後會留下有如蜘蛛網狀的印子，但值得慶幸的是磁片上的資料已經能正常的讀出，如果覺得不保險就趕快Copy 下來，這樣就萬無一失了。筆者已經用過這方法很多次，也才能把很多資料都救回來。不過磁片上的霉如果很多，清理起來較費時，可是看在寶貝資料的份上，還是耐心點吧！梅雨季節又到了，快快檢查你的磁片，如果也不幸發了霉，試試這小偏方，將使寶貴的資料再生，也挽回磁片的一條小命。

還有一點，磁片上的霉清除之後，並不表示對霉有免疫力，所以仍然要注意存放的地方。為了保險起見，不妨至照相器材店買個防潮箱，將較不常用的磁片放在裏面，這樣就安心多了。

預防勝於治療，好好照顧你的磁片，別讓它生病了！

／孫滯

/蔡承澔

IBM



前言

駕駛戰鬥機在空中和敵人戰鬥，是許多人夢想已久的事。在個人電腦上的許多模擬遊戲也提供玩者一償宿願，但皆有一弊病，那就是電腦的技巧又遠高於玩家，使玩家在進行這些遊戲時，多半不是電腦的對手。如果不和電腦較勁而要與朋友比高低之時，又必須用連線的方式才能進行，無法兩全其美。如今我們提供你一個新的選擇，在這個遊戲中你可以和你的朋友各控制一架飛機，在空中纏鬥。

配備

- IBM PC AT/XT 或相容機型。
- 磁碟機一台。
- 監視器一台。

載入遊戲

1. 打開電腦電源。
2. 放入MS－DOS系統磁片。
3. 待A＞出現後，取出MS－DOS磁片，放入「空中對決」（Ace 2）磁片。
4. 打入"AUTOEXEC"，按下 Enter 鍵，就進入遊戲。

選擇項目

進入遊戲後，你必須先設定一些在進行遊戲時的條件，使用 Q 及 A 來移動箭頭的上下，用 F 來改變設定的選擇。選擇項如下：

- Commence Conflict ：開始戰鬥，當你設定了所有的項目後，選擇這一項就可以開始進行遊戲了。
- Combatants：設定一個人和電腦進行戰鬥，或是兩個人互相纏鬥。
- Computer Opponent Skill Level：在遊戲中電腦共有二十個等級，等級越高，你的對手也就越厲害。
- Combat Scenario ：選擇戰場，有近距離空戰（Close Range Dogfight ）及海陸空大戰（Full Scale Conflict ）。
- Number of Planes Each ：遊戲的眞實度。
- Crash Detection：設定爲On的時候，只要你的飛機撞上陸地或是海洋時將會死亡；如果設定



標題畫面。

爲OFF　，那麼就可以保存你的生命。

· Number of Missile Hits Required to Kill　：這個數字代表你中了幾發飛彈後將會死亡。

儀表介紹

兩架飛機都有其不同的儀表，以下加以介紹：

一號機儀表

(1)文字訊息窗
(2)雷達
(3)傾斜表
(4)水平儀
(5)高度表及速度表
(6)引擎速度表
(7)羅盤

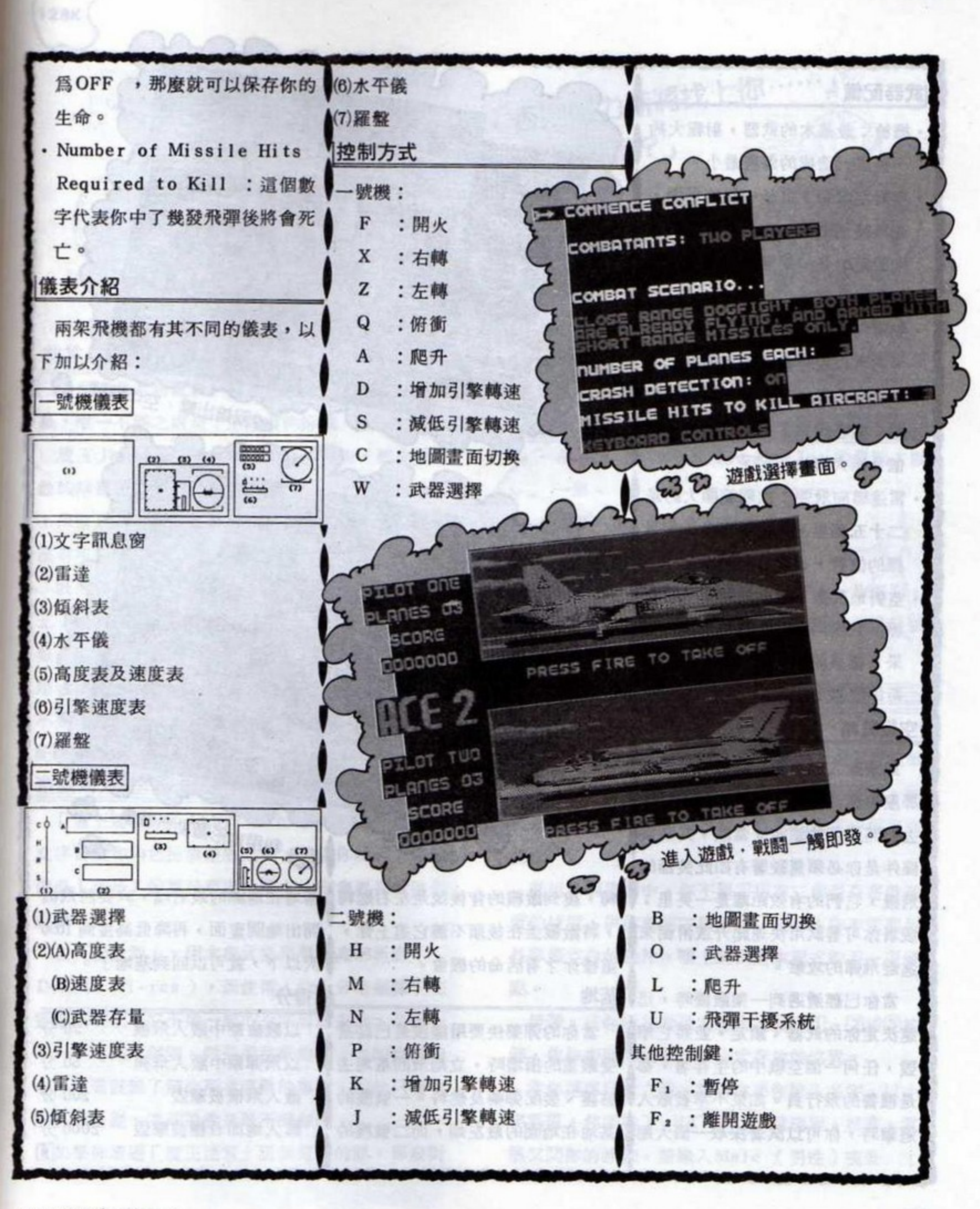
二號機儀表

(1)武器選擇
(2)(A)高度表
(B)速度表
(C)武器存量
(3)引擎速度表
(4)雷達
(5)傾斜表
(6)水平儀
(7)羅盤

控制方式

一號機：

F　：開火
X　：右轉
Z　：左轉
Q　：俯衝
A　：爬升
D　：增加引擎轉速
S　：減低引擎轉速
C　：地圖畫面切換
W　：武器選擇



遊戲選擇畫面。

進入遊戲，戰鬪一觸即發。

二號機：

H　：開火
M　：右轉
N　：左轉
P　：俯衝
K　：增加引擎轉速
J　：減低引擎轉速
B　：地圖畫面切換
O　：武器選擇
L　：爬升
U　：飛彈干擾系統

其他控制鍵：

F_1　：暫停
F_2　：離開遊戲

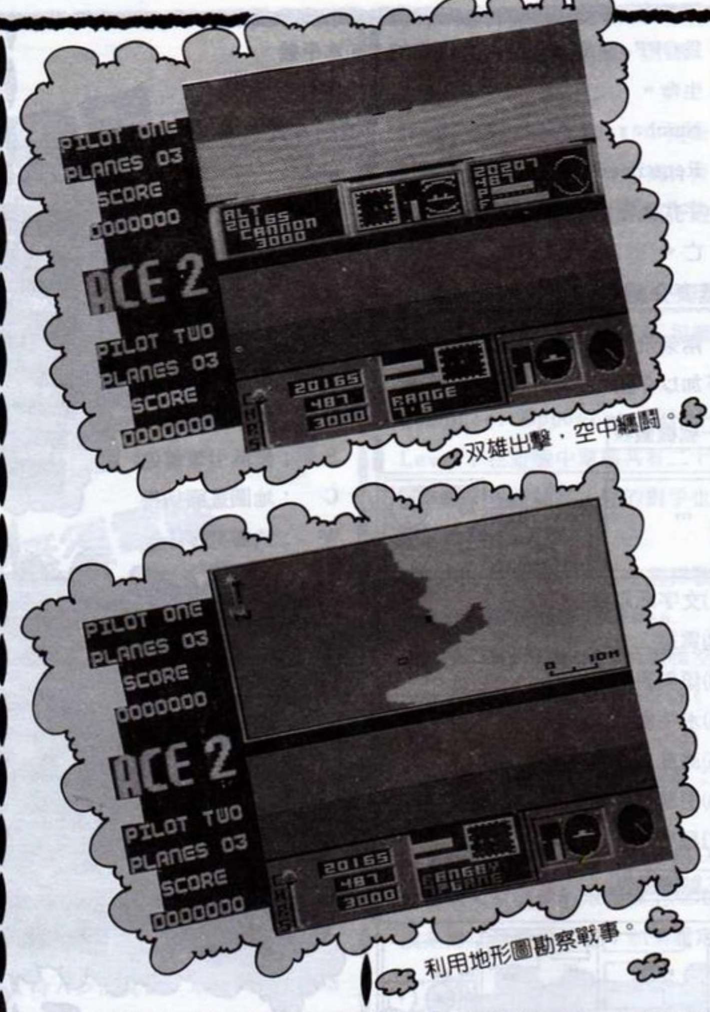
武器配備

- 機槍：最基本的武器，射程大約一英里，造成的傷害最小。
- 空對空飛彈：這是一般的飛彈，並無特別之處，在「空中對決」中設定的是一架飛機能遭受三枚飛彈的攻擊。
- 熱導向飛彈：在八英里的範圍內，它可以說是最有威力的武器了。它會自動去追踪發出熱源的物體，當它鎖定了一個目標後，那個目標大概也死定了。
- 雷達導向飛彈：攻擊範圍大約是二十五英里，先使用雷達鎖定目標的位置，再向目標追擊。
- 空對地飛彈：用來攻擊地上的目標，只能向著一個目標飛去，如果目標移開了，並無法自動設定新的位置。

空戰戰略

如果敵人已經對你發射了飛彈，那麼你應該嘗試使用火球或干擾片去引開飛彈的鎖定。當然，其必要條件是你必須駕駛著有如此裝備的飛機，它們的有效距離是一英里；或者你可嘗試用快速爬升或俯衝來逃避飛彈的攻擊。

當你已經遭遇到一架敵機時，迅速決定你的武器、鎖定，並將它擊毀，任何一個空戰中的生存者，都是機警的飛行員。如果不幸被敵人追擊時，你可以試著採取一個大廻轉，繞到敵機的背後或是左右廻轉，將敵機丟在後頭不讓它追上你，這樣你才有活命的機會。



双雄出擊．空中纏鬪。

利用地形圖勘察戰事。

基地

當你的彈藥快要用盡或是已經遭受嚴重的損壞時，立刻飛回基地去修護、裝配彈藥及燃料。一號機的基地在地圖的最左端，而二號機的基地在地圖的最右端，只要將飛機開出地圖畫面，再降低高度到1000呎以下，就可以回到基地了。

得分

以機槍擊中敵人飛機	20 分
以飛彈擊中敵人飛機	50 分
敵人飛機被擊毀	200 分
敵人地面目標被擊毀	2000 分

/宋明義



「小心！別弄髒這本書，否則傑力斯將找上你……」
「眞是欲加之罪，何患無詞呢？」

魔王迷宮奇譚

前言

這個遊戲是將電影「魔王迷宮」直接搬上電腦螢幕，唯一不同之處是：主角由你扮演。

魔王 Jareth 以你弄髒他的書為理由，把你抓進他的精靈王國。雖然你會氣憤地說：「我沒有！」，但這只是他抓你的藉口罷了！任憑你說破了嘴也沒有用。

既然都被抓了，還是想辦法逃出去吧！無奈，魔王 Jareth 只給了你十三個小時，時間一到，你就無法回到我們的世界。別因此而心灰意冷，只要運用你聰明的頭腦，就可能走出迷宮，但千萬記住！不要盲目地亂闖，那只會使你困死在迷宮之中。切記！切記！

遊戲簡介

「魔王迷宮」(Labyrinth)，可說是結合了文字冒險和角色扮演遊戲之長，如果你玩過「綠林傳奇」或是「愛麗絲夢遊仙境」一定會更喜愛這個遊戲。

在人物造型上，因本程式採用雙倍高解析度(Double Hi-res)，而使得人物十分地細膩；在遊戲結構上，它不像一般的文字冒險遊戲，必須一字一字地輸入電腦，你只須移動螢幕下方的捲軸指令，電腦就能了解你所希望做的事情。因此只要有點英語基礎，這個遊戲是難不倒你的。

如果你看過「魔王迷宮」這部電影的話，那麼對於遊戲的進行，必定更能「得心應手」，也更能感受女主角莎拉當時的心情。

基本配備

- Apple Ⅱe 128 K或Apple Ⅱc 的電腦主機一部。
- 搖桿一支，但並非絕對必備。
- 監視器一台，彩色尤佳。
- 魔王迷宮(Labyrinth)磁片，一片兩面。

※本程式之磁片，正反兩面都不可貼上保護貼紙，以免造成無法存寫的問題！

操作方式

1.進入遊戲

首先，將本磁片正面放入磁碟機中，讓電腦能順利載入程式。過了一會兒，就會出現標題畫面。欣賞之後，程式便會自動執行，直到出現下一個畫面為止。

從第二個畫面中，你不難看出有三個儲存遊戲進度的位置，供你創造三個人物，沒錯！你不需要另外準備空白的磁片。嘿！這又是本程式的另一項優點。

接著，在你所創造的人物中，按下[1]、[2]或[3]按鍵，依你所做的選擇，而決定存放的位置。

當你選擇好了之後，電腦會要你輸入名字，以十字為限，然後按下 [RETURN] 鍵確定。接著，電腦又問你的性別，請輸入Male (男性)或是

Female（女性），接著電腦會問你所喜好的顏色，這是決定日後遊戲中，你所穿著衣服的顏色，你可以從黑（Black）、白（White ）、紅（Red）、水藍（Aqua）、紫（Purple）、藍（Blue）、綠（Green）、黃（Yellow）和橘紅（Orange）等九種顏色中去挑選。同樣地，決定顏色後，再按一下 RETURN 鍵。

好了！遊戲從此開始啦！

至於其遊戲的內容，請參閱「我的遭遇」，將告訴你一些細節的問題。

2.控制指令

當你進入迷宮——Labyrinth 之後，你就可以用搖桿或是鍵盤來控制你自己走路的方向。

如果你不喜歡以搖桿來控制方向，你可以使用鍵盤控制。其八個方向，均以移動一步為基準，如果你想一直依其方向走下去，只要按著方向鍵不放，就可連續地移動。

3.捲軸指令

在螢幕下方有兩排捲軸指令，你可以用空白鍵 SPACE BAR 或是方向鍵的←、→來做切換選擇。而方向鍵的↑↓是選擇欲使用的指令，當你選擇時，欲使用之指令會以反白顏色來區分。

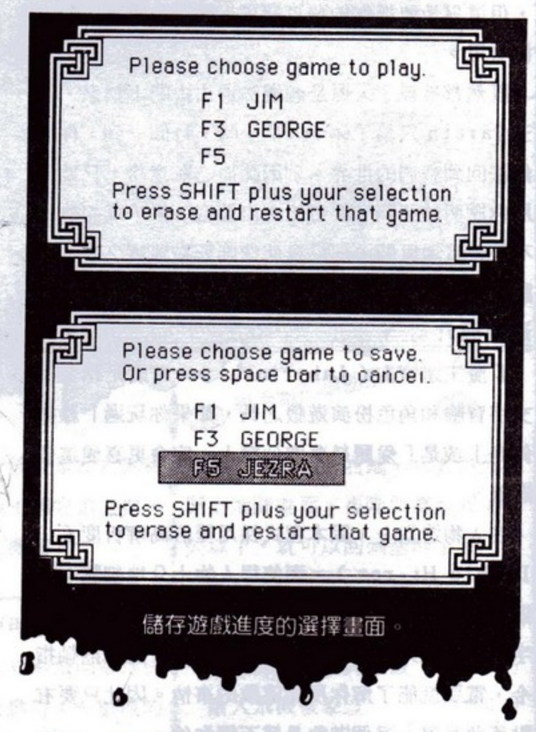
例如，你想輸入「GO HOME」這句話，先按一下←鍵，告訴電腦你將要輸入指令了，然後以↑、↓選至 GO 的地方，這時候按一下→鍵或是 SPACE BAR ，將選擇切換至右邊的捲軸，然後仍以↑、↓選擇至 HOME ，最後再按下 RETURN 鍵或是搖桿上的按鈕，就算是成功地使用捲軸指令了。

如果你仍嫌不方便，就試試以下的方法，仍舊可正確地使用捲軸指令。

我以「Congratulate Jareth 」為例。首先，將電腦上的大小鍵控制鈕切換成小寫的狀態，接著仍先按一下←鍵使選擇指令出現，然後按下C、O兩鍵，這時候 Congratulate 便自動地出現了，再按一下 SPACE BAR 或→鍵切換至右邊的指令，輸入J，結果 Jareth 也出現了，最後再按下 RETURN 鍵或是搖桿上的按鈕，其目的與上述的方法是相同的。

4.存取遊戲

當你進入「魔王迷宮」後，你便可將目前遊戲的進度，存回主磁片之中（Save Game ），以便下次再繼續進行遊戲。將進度存下來有另一項好處，即當你不小心掉入陷阱或是走錯方向時，可以將所存下來的進度，重新讀出（Load Game ），以節省許多不必要的麻煩。



儲存遊戲進度的選擇畫面。

首先，移動捲軸指令至"Save Game"的地方，按下 RETURN 鍵，便會出現上圖的畫面，這

時候只要按下欲存放之號碼1 2或3即可。但請注意，如果存放在不同名字的區域中，會把原本所設定的名字覆蓋掉，所以不想存下進度時，按下 SPACE BAR 即可取消其指令。

不過，每個人物只能存入一個進度，也就是說，當你使用捲軸指令至 Save game 時，便將進度存入你當初輸入的人物之中，而且每次新存的進度會將上次所存放的進度洗掉，所以在此奉勸初玩者，將三個人物都取相同的名字，以方便將不同進度記錄下來。

至於如何讀取所存下的進度呢？方法同上。但請你注意一點，千萬別選擇空白的號碼，否則將會跳回至儲存遊戲進度的狀態。

5.特殊控制鍵

CTRL - S：可控制遊戲進行中聲音的有無。

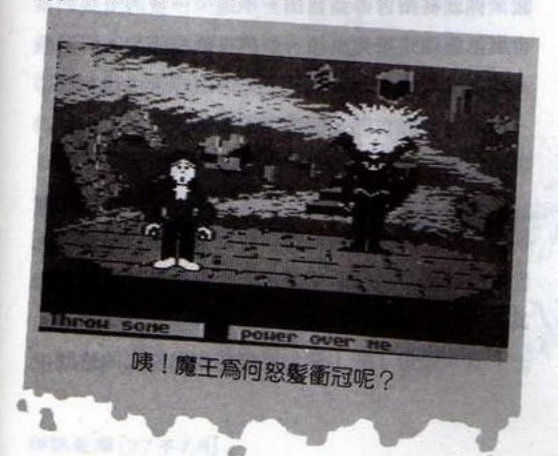
CTRL - R：重新啓動新的遊戲，而且將原本所使用的人物消除。

SHIFT 及1、2、3：當你按著 SHIFT 鍵不放，再按下1、2或3鍵，便可清除1、2或3之中儲存的人物及進度。

我的遭遇

1.下雨的晚上

「倒霉！又下雨了。」因爲錯過了校車，我只得匆忙地從學校跑回家，而我又忘記帶傘，所以只好



咦！魔王爲何怒髮衝冠呢？

做隻「落湯雞」，先回到家再說吧！

在回到家之前，我碰到了兩件奇怪的事情。

第一：我看見了一隻白色的猫頭鷹，而且總覺得它始終盯著我。

第二：在北街的路上，有一個看起來像乞丐的人，手拿著一個杯子，不停地向我揮舞著，我一氣之下，搶了那個杯子，卻發現它是一個不起眼的東西，而那個乞丐卻消失不見踪影。

總言之，今天所發生的一切，都令我十分納悶。

回到家裏連個鬼影子也沒有，因爲昨天爸媽到加州辦事情了，要兩三天才回來。「唉！眞無聊！還是看電視吧！」結果我發現了一個十分吸引人的廣告：



「咦，還不錯嘛！反正今天夠倒霉的，不如去看看電影去去霉氣。」於是我帶著僅有的九塊錢，往電影院出發！

2.「巨星」電影院

「哇噻！人還不少嘛！」好不容易買到了票，直接進入戲院。這時候，前方傳來喧嘩的聲音，只見一位胖姑娘高聲喊著：

「爆米花！好香的爆米花！保證你一吃就喜歡！每份只賣一塊二毛五。」

於是我拿兩元買一袋爆米花，她找我零錢，就在這個時候，她不小心掉了一枚鎳幣在地板上，「嘿嘿！賺到了！」我乘她不注意時將錢放入了口袋中，從容不迫地走進入口。

幸好電影還沒開始，我找到了座位輕鬆地坐著，準備欣賞電影。驀然發現身旁坐著一位十分有魅力的女孩，正對我淺淺一笑，「嘿！這是一部很有深度的電影，你看過嗎？我已經看了八十三次！這是我第八十四次來看這部電影……，咦？你能給我一點爆米花嗎？」

我原本是想請她吃，但一聽她講話的內容，使我感到十分失望，因此只冷冷地看著她。

沒想到她不以爲然又繼續地說著：「傑力斯（Jareth）是由大衞・鮑伊所扮演，他是精靈王國的國王，他交給豪哥（Hoggle）一粒有毒的胡桃，並叫豪哥拿給莎拉，莎拉吃了之後，便忘記要救她的弟弟多比了……」。

忽然間她大叫著，「傑力斯把我推到牆上，我受不了了！抱歉，我不能再提示你其他的事情了！」

我驚訝地看著她，「難到她就是莎拉？……」就在這時候，灯光突然變暗，電影開始放映了。

3.傑力斯的話



這回他又變成了貓頭鷹，爲什麼？



「你！都是你！你看你做的好事，把我的書弄得都是骯髒的指印！」我感到莫名其妙，今天怎麼老碰到一些怪事情，所以我決定不看這場電影，想回家睡大頭覺。

「想逃？你辦不到！」這時候我感到有股強烈的壓力，使我無法離開座位。

「我是傑力斯，精靈王國的國王，從現在開始，你就是我的奴隸！首先，我告訴你，別有逃跑的念頭，從來沒有任何人能夠走出我的迷宮，所以你還是老實地待在這裏吧！」

「不！我要回家，你的書不是我弄髒的！」

可是傑力斯搖著頭對我說，「說謊！明明就是你！否則還有誰敢弄髒我的書？好吧！我破例給你一個機會，如果你能在十三個小時內走出迷宮並找到我，你就有機會得到自由。不過……我的士兵們不會讓你輕鬆地找到出路，他們喜歡和陌生人玩遊戲，把你推入無底洞，或是把你的頭當做皮球來玩……總之，你自己多保重！」

「傑力斯，我能得到別人的幫助嗎？」

「幫助？誰敢幫你呢？不信你可以去找豪哥，他從來不敢背叛我，因爲背叛我的下場他自己知道。就拿驢頭（Ludo）來說，至今仍被我吊在樹上成爲士兵的最佳玩具！」

「這太過份了吧！我怎麼可能在這麼短的時間中



一旦你進入迷宮之中，別想再逃出去！

找到你！」

「別對我抱怨！想不想逃是你的事情，十三個小時後，我會告訴你如何做個快樂的奴隸……哈！哈！哈！」

「傑力斯！別走！我要宰了你！」不管我如何地喊叫，再也看不到他的踪影。

「沒辦法！只有盡力而爲了。」於是我開始了這場不合理的遊戲。

字彙集

出現在本程式中的字彙十分的多，所以在此只能將一部份的字彙提供各位做個參考，希望能有助於遊戲的進行。

1.動詞：出現在左方的捲軸指令

①Ask（問）：

當你在迷宮中遇見了陌生的朋友時，本指令將幫助你與對方進行交談，因而得到許多寶貴的提示。

②Call（喊叫）：

你可以在特定的地方呼喚你的伙伴，例如Call Ludo，你便可看見牠慢慢地走向你。當然，你必須先救出牠才行。

③Close（關）：

一個實用的指令。當你開啓一扇無用之門，別忘了順手關上它，如此才能正確地辨認方向。

④Drop（丢棄）：

當你不想攜帶某項物品時，使用本指令，即可將其物品丢棄。但勸你少用這個指令，因爲你所找到的任何物品都是十分重要的。

⑤Eat（吃）：

當你感覺飢餓，吃些東西或許可塡飽你的肚子，但有些食物是有毒的，吃下去會如何你可想而知。

⑥Give（給）：

使用這個指令時請多加考慮，有些貪心的人不論你給他任何物品，他通通接受而且不再歸還給你。但是正確地使用也許會得到意想不到的綫索。

⑦Hit（打擊）：

適度的忍讓是美德，但是遇到太過份的……別客氣，給他狠狠的一拳。

⑧Insult（侮辱）：

對於某些「自命清高」的傢伙，如果侮辱他，或許會得到一些綫索。

⑨Inventory（物品清單）：

不論在任何時間，你都可查看自己所攜帶的物品。

⑩Load Game（讀取遊戲）：

當你進入迷宮之後，除非你不幸掉入陷阱裏，否則你便可以將自己所存的進度再讀取進來，繼續你的遊戲。

⑪Open（開）：

凡是能夠讓你開啓的物品，即可使用本指令，如果



然是個謎。

⑧Camara（照像機）：

你可以拿著相機在迷宮中拍下你所喜愛的景物，但請你注意，你可不是去迷宮觀光的！

⑨Rule Book（規則手册）：

Wise Man （賢者）送給你的手册，有了它，你才能走出迷宮。

⑩Cup（杯子）：

從乞丐手中搶奪的，但是不知道有何用途。

⑪Theater（巨星電影院）：

現在正放映「魔王迷宮」。

3.人物

①Jareth（傑力斯）：

精靈王國的國王，迷宮是由他一手設計的，你必須在十三個小時內找到他而且解決他，才能重獲自由。

②Hoggle（豪哥）：

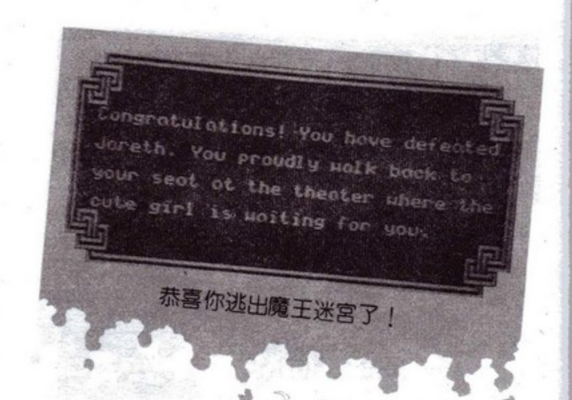
是個貪得無厭的人，很怕傑力斯，而且很聽從傑力斯的話，但是他的心地還算很善良，仍舊是你的朋友。

③Ludo（驢頭）：

因背叛傑力斯而遭到嚴厲的懲罰。全身長滿棕色的毛髮，心地善良。牠有個好本事能夠召喚石頭，在你的旅途上是個不可缺少的伙伴。



驢頭一吼，造出了一座橋。



恭喜你逃出魔王迷宮了！

④Gablin：

傑力斯的衛兵，是一羣令人厭惡的傢伙。如果你不幸被它們抓到，就會掉入陷阱中，一輩子都無法逃出去，除非吃下胡桃。

⑤Wise Man（賢者）：

居住在迷宮的某個地方，他有一本「規則手册」，能幫助你走出迷宮，但是他是個十分愛錢的怪老人。

⑥Sir DiDi（狄狄爵士）：

鎮守在臭湖的橋邊，禁止任何人通過，牠是一隻奇特的狗，也是你的好朋友，但是你必須先救出Ludo，牠才讓你過橋。

⑦Rock（石頭）：

它們和平常的石頭沒有任何區別，但是經過Ludo吼叫之後，會變成為有生命力的個體，能為你搭橋，甚至幫你作戰。

⑧Wall（牆）：

它可不是普通的圍牆，而它有什麼作用，要自己去發現。

注意事項

1. 到達「巨星」電影院之前，你可由乞丐手中得到一個杯子（Cup）及家中的照像機（Camcorder）。
2. 在「我的遭遇」中，有許多重要的提示，請你多



不生效的話，勸你取消這個念頭。

⑫ Save Game（存入遊戲）：

當你有了新的進展或想離開這個遊戲，別忘了使用這個指令。其使用方式，請參閱存取遊戲部分。

⑬ Speak（談話）：

你可與迷宮中任何人交談，但是不一定能得到綫索。

⑭ Take（拿取）：

這個指令會用盡各種方法替你拿取任何物品，包括用搶的，雖然不太光明正大，但目的是達到了。

⑮ Time（時間）：

這個遊戲最重要的就是爭取時間。你必須隨時注意剩餘的時間，十三個小時可是非常快就結束了。

⑯ Use（使用）：

正確的使用物品才能使你順利逃出迷宮，但如何去使用至今仍是謎。

⑰ Complain （訴苦）：

遊戲進行之中如果遇到不如意的時候，發發牢騷，可得到安慰的話語。

⑱ Look（看）：

你可以觀察四周的環境，或許可找到一些有利的綫索。

⑲ Go（走）：

你可以從容地四處觀望，到你想去的地方。

※由於所處的環境不同，每個指令出現的情況便不相同，所以你只能利用現有的指令去做事情。

2.名詞：出現於右方的捲軸指令

① Ticket（電影票）：

沒有電影票便無法進入迷宮，除非你已放棄這個遊戲。

② Shear（剪刀）：

你可以用剪刀把藤蔓剪斷，找出新的出口，而且這是救出 Ludo 必須的工具。

③ Rock（石頭）：

如果沒有 Ludo 在場，這些石頭便無法發揮神奇的功能。

④ Popcorn（爆米花）：

如果你沒買爆米花可就無法看電影，別問我爲什麼？也許是老美的習慣吧。

⑤ Peach（胡桃）：

一顆有毒的胡桃。當你掉入陷阱時，吃下胡桃便能使你喪失記憶而逃出陷阱，但只有一次的機會，謹愼使用！

⑥ Dollar Bill（鈔票）：

一開始你有九塊錢，足夠你買電影票及爆米花，至於剩下的錢，就看你如何去利用了。

⑦ Grystal Ball（水晶球）：

你可以在迷宮中找到數顆水晶球，至於它的用途仍



這麼大的迷宮我該怎麼辦？

加注意。

3. 如果你眞的無法進入迷宮中，請你在遊戲一開始時，依序鍵入：

go north , take , go home , take , go outside , go south , go west , go theater , give dollar bill , go theater , go north , give dollar bill , take , take , go south , go south , look , complain 。

即可看見魔王傑力斯，而且進入迷宮之中。

4. 要記清楚自己所走的路綫，否則你無法走出迷宮。

5. 每次的新進度，請你多作些備份，因爲程式本身會自動記錄最新的進度。如果你沒作備份的話，可能會造成不可挽救的局面。

6. 要救 Ludo 之前，要先解決兩隻看守牠的Gablin，至於如何解決守衛，提示你注意會變色的地板。

7. 如果快速地通過臭湖上的橋，必定會摔入臭湖中；走的太慢橋又會破裂，所以你不可上橋，應該自己造一座橋才對。

8. 掉入陷阱後，除非你吃下胡桃，否則只好關機再來了。

9. 別弄髒這本書！否則傑力斯說不定會找上你。

〈上接70頁〉

(A～Q) uarter　四分音符

(A～Z) ap out

(A～L) ength　圓滑音

區段組合命令

(A～B) egin　block〔F7〕開放

(A～C) opy　〔F8〕　拷貝

(A～D) elete　block　刪除

(A～E) nd　block　結速

(A～U) N－mark　block　固定

檔案命令

(A～F) ile save　〔 F 2 〕儲存

(A～R) etrieve　〔 F 3 〕恢復

其他

(A～P) lay tune 〔 F 10 〕演奏

(A～N) ote Play 〔 F 9 〕單音演奏

(S～?) Help　〔 F 1 〕說明

註：「鋼琴大師」另有一曲調速度調整檔案可將直接演奏的音樂檔案速度調到你所希望的速度。



直接演奏檔案內的樂曲。

/蔡承澔



瘋狂大樓駭聽聞

杜鵑窩中救美 如何了得



前言

在一棟大樓中，住了一戶瘋狂人家，退休後發瘋的心理醫生Fred 、一個心理不平衡的護士妻子Edna，以及被退學而患輕微精神分裂症的兒子Weird Ed 。因爲這三個人的關係，所有的人都不敢靠近這棟危險的大樓。但是你的女朋友——Sandy很不幸地被他們綁架了！於是你向好友發出求救信號，欲組成一個隊伍，進入大樓營救你可愛的女朋友。

遊戲配備

1. Apple Ⅱe 、Ⅱc ，128 K以上並有雙倍解析能力。
2. 顯示器一台（彩色更好）。
3. 磁碟機一台。如果你有兩台磁碟機，請先將「瘋狂大樓」（Maniac Mansion ）的背面Copy 到另一張磁片上，並放入第二台中。
4. 搖桿一支。
5. 一片已規格化的空白磁片，用作存取遊戲之用。

進入遊戲

1. 將磁片放入磁碟機中，打開電源。
2. 待畫面出現後，可以看到七個人，除左邊第一個人（就是你）外，再選出兩人組成一個三人的隊伍。
3. 將游標移至Start 按下按鈕。

畫面介紹

1. 文字訊息顯示行：所有的文字資料以及一些特殊的訊息都會顯示於此。
2. 畫面區：遊戲中人物所在地區的畫面。
3. 文句行：所有組合出的句子都會顯示在此，以便確認組合的文句是否正確。
4. 動詞區：在遊戲中能使用的文字（動詞）都顯示在這一區，可以選擇你要用的動詞。



開始畫面，由七個人中選出三個人來組織救援隊伍。

5.物品欄：目前所控制的人身上有那些物品，如果件數超過四件，會出現⇧及⇩，讓你檢視擁有的物品。

動詞簡介

Push ：按，如電源開關、按鈕等物品。

Pull ：拉，由牆上、水中拉起物品。

Give ：給與，將物品給某人，在選好物品後還要再指定要給的人。

Open ：打開，將門打開（沒上鎖的）。

Close ：關上，將門關上。


進入大廈。

Read ：閱讀，看牆上的海報、標示等。

Walk to：走到，將游標移到任一地方按下按鈕，人物就會走到定位的地方。注意：人物是不會飛的。

Pick up：將指定的物品拿起，但是太重的以及固定的物品都拿不起來。

What is：這是個重要的指令，能讓你查出目前所在的地區有那些物品。當你選擇此項後，移動游標到螢幕上，當游標移到某一樣物品上時，它的名字將會顯示出來。

New Kid ：選擇一個新的人物來控制。

Unlock ：開鎖，將鎖住的門打開，當然你必須擁有正確的鑰匙。

Use：使用目前擁有的物品。

Turn on：打開電源，如打開電視、收音機等。

Turn off：關上電源。

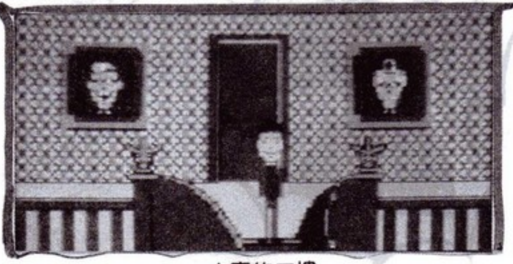
Fix：修理，修理毀壞的東西，但是要有正確的工具。

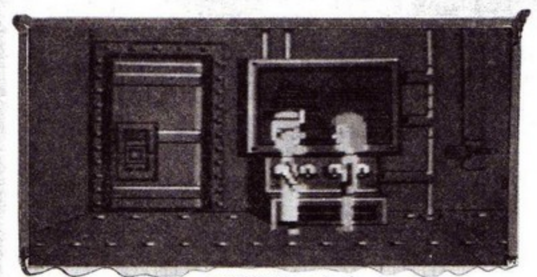

大廈的正門，在門口可以找到鑰匙。

簡易示範

首先將游標移到Read 上按下，你可以看到文句行出現了Read，再將游標移到Sign 上按下按鈕，組成Read Sign ，再按一下按鈕，這樣你所控制的人物就會走到Sign 前並將看到的東西顯示在文字訊息顯示行上。再來選擇Walk to，將游標移動並按下按鈕，使人物走到大門口。

嘗試去打開大門，什麼？沒有鑰匙。你想想，一般人將鑰匙藏在那？如果你還是找不到，那麼請你仔細看這篇文章所附的照片。


大廈的二樓。



可憐的Sandy！



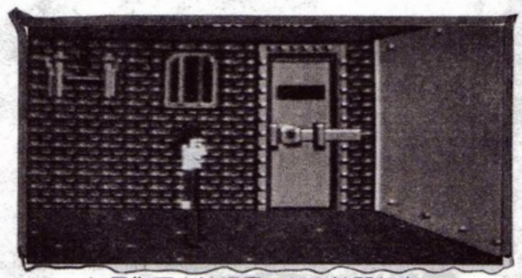
三樓擋路的植物，只要餵他東西吃它就會讓開。

功能鍵

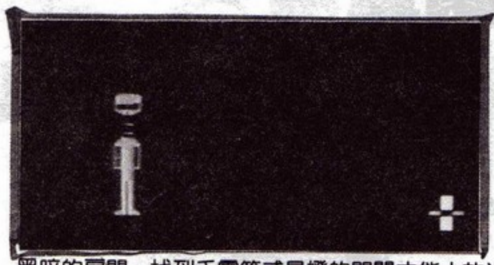
1. 用①、②、③可以切換你正在控制的人物，功能如同New kid一般。
2. 按下 Space Bar 可使遊戲暫停，當你要繼續時，再按一下即可。
3. CTRL -Ⓢ是聲音的開關，但是在Apple版上，似乎沒有什麼聲音。
4. 改變文字訊息的顯示速度，你可以用加(+)號及減號(—)來改變速度。
5. 如果你要使用兩台磁碟機，在任何時間按下 CTRL-Ⓓ，系統將會設定爲兩台磁碟機，不過在這之前，你必須先將Side 2做一備份放入第二台磁碟機。
6. 當你要重新開始一個遊戲時，只要按下 CTRL -Ⓡ就會回到抬頭畫面，讓你重新組織一個除伍。
7. 當你要存取遊戲時，按下 CTRL -Ⓛ，會出現一個輔助畫面，可以進行存取或是繼續未完的遊戲進度。

筆者的話

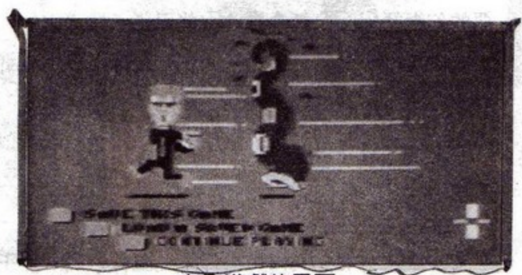
本遊戲的內容和「古屋驚魂」有些雷同，但很特別的是它可以組合一支三人的除伍來進行遊戲，當一個人被捕或是受困時，也可以立刻換另一個人來幫忙，非常有趣，除此之外還用了雙倍解析，使每一個畫面都非常生動。遊戲中使用搖桿來操作，對於一些在文字遊戲中受困的人來說，這無疑是一項最好的設計。爲了救出可愛的Sandy，我們一起努力吧！



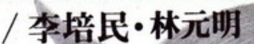
如果你不幸被捉了，就會被關起來。



黑暗的房間，找到手電筒或是燈的開關才能大放光明。



存取遊戲的畫面。



隼人臨危受命一身是膽

劍聖傳——掃妖大行動

◐故事

天明三年，空前的飢荒以及頻頻發生的內亂，使得日本國陷入極端的恐怖當中。這一切全導源於邪惡的幻術師——「妖念齊」，他召集了魔界中的大小妖魔鬼怪，在江戶建造了一座「妖魔城」；在群魔的肆虐下，日本已至萬劫不復之地。

情勢發展至此，肥後的劍術名家「鳴神夷軒」似乎是人民心中最後的希望了……。

* * * * * * * * * * * *

鳴神家族中有一柄代代相傳的降魔伏妖劍「龍王劍」，妖念齊深知此劍的威力非比尋常，於是派出六位武力高強的妖魔及刺客潛入鳴神家奪走了龍王劍及五卷龍王劍譜卷軸。鳴神夷軒爲了保護龍王劍及劍譜力戰六大妖魔，終因人孤勢單不幸落敗。

身受重傷的鳴神夷軒在臨終前交待他的兒子隼人，一定要奪回龍王劍及五卷劍譜，並前往江戶打倒操縱妖魔的妖念齊。

◐基本操作

(1)圓盤：

圓盤的上下左右方向分別控制隼人的六種基本行動。



イラスト T. SATO

(2)1號按鈕：

左側的1號按鈕爲擊劍鈕，若先按圓盤下的方向使隼人蹲下，再壓著1號按鈕則爲擋劍。





⑶ 2 號按鈕：

右側的 2 號按鈕爲跳躍鈕，按得越久跳得越高。

◐五種秘術

隼人必須分別擊敗分散在五處的五位妖魔，才能逐一獲得五卷劍譜。每奪回一卷劍譜，便能學會一種劍譜上的秘術：



⑴高飛術：

跳躍時爲原來的二倍高度。



上＋右側按鈕



⑵唐竹割：

劍可由上往下劈，由於敵人受劍劈砍的時間最長，所以受創最重；但是在跳躍中無法使用。



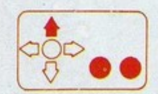
上＋左側按鈕



上＋左與右側按鈕

⑶兜割：

類似唐竹割劍法，但是可以在跳躍中使用，對付空中的敵人特別有用。如果不會此劍法，要殺死妖念齊將非常困難。

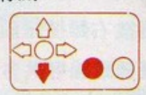




下＋左側按鈕

⑷眞空斬：

眞空斬一揮將使隼人的周圍成眞空狀態，前後的敵人都會受創。至於敵人受創程度的大小將與所持劍威力大小有關。

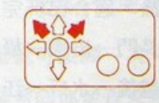




朝左上或右上壓

⑸亂車刀：

使出此劍法時，隼人會邊走動邊揮劍，眞個是瀟灑萬分。





標題畫面。



以擋劍法阻止骷髏性的逼進。



筑前的夕陽落日。



地形總圖及相關物品與頭目

◐地圖畫面

每通過一個區域後，螢幕上會出現地圖畫面及其上的幾處地名，以左側按鈕來選擇你下一站將前往的區域，再按右側按鈕前進。

下面有幾種路線可供各位玩家參考：

- 萬無一失之路，但可能耗費你數個小時：

  肥後→筑前→長門→出雲→攝津→大和→伊賀→攝津→出雲→長門→伊予→土佐→伊予→長門→出雲→加賀→尾張→駿河→越中→越後→水戶→江戶

- 標準的單程走法，適合已玩完過本遊戲的玩者：

  肥後→筑前→長門→出雲→攝津→大和→伊賀→加賀→越中→越後→水戶→江戶

- 三十分鐘超級速成路線，適合高級玩家：

  肥後→筑前→長門→攝津→加賀→尾張→駿河→江戶





寺廟中遭遇飛幽靈。



伊予的瀑布落石陣。



與眼怪對決前，先試練一下身手。



眾敵封神榜

◐各式物品

- 刀：使隼人的攻擊力增加 1.5 倍，但僅限於該隼人。若隼人死亡則攻擊力恢復。
- 守：增強隼人的防禦力。有紅色及青色兩種，可於修行之後獲得。
- 木偶：增加一人。
- 葫蘆：可恢復隼人的部份生命點數。
- 印籠：當生命點耗盡時，可補充生命點至全滿。
- 劍譜：每拿到一本劍譜就可練就成一種秘術。



江戶的魔城。

吃我一記兜割劍法！



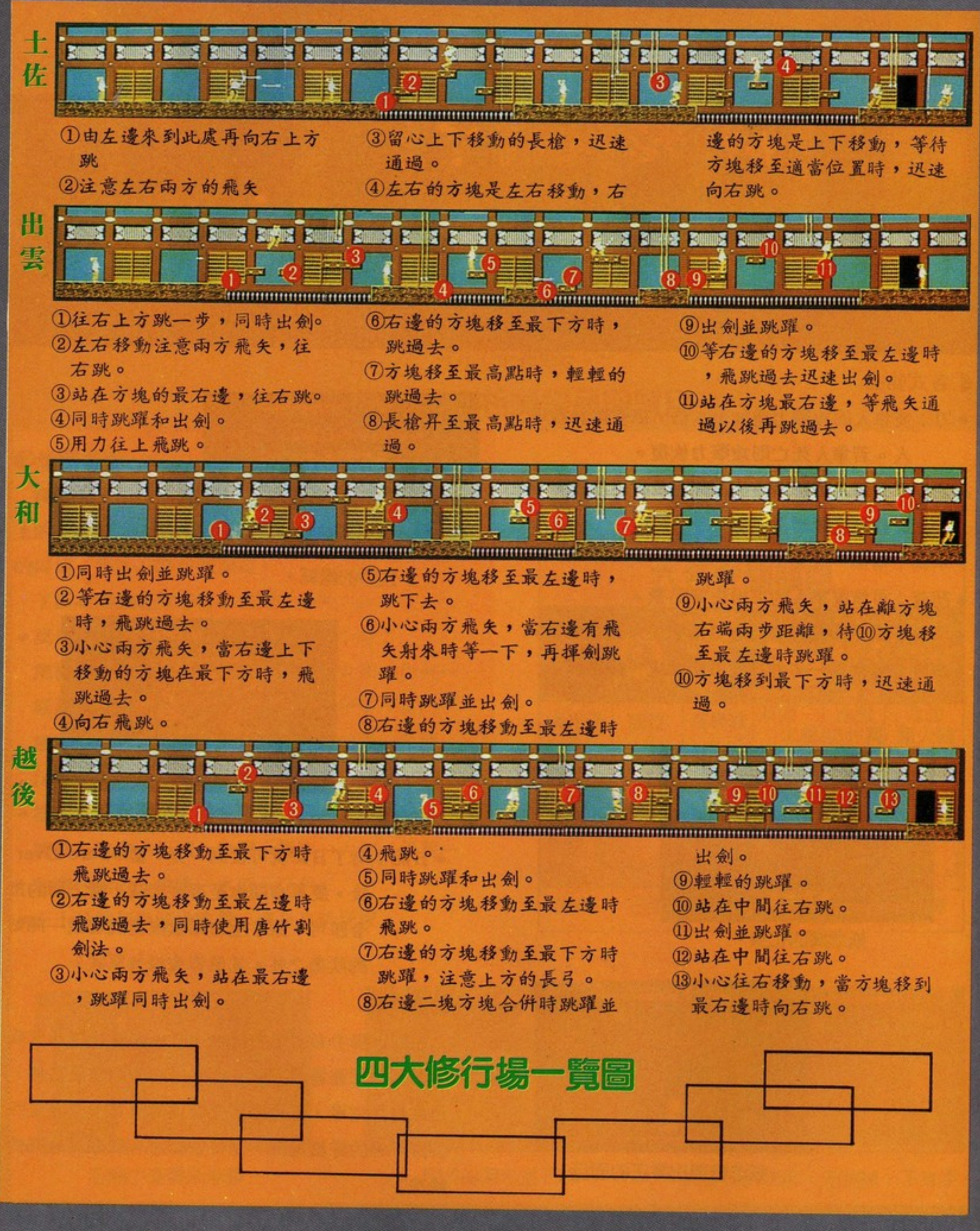
妖念齊的化身。

妖念齊現出眞正的面目。

- 日記：有了日記就可接關一次。當Game Over後，螢幕會問你是否要接關，選上面的指令即可。除了生命點數恢復成遊戲一開始的狀態之外，其餘皆會保持原狀。

◐修行場

在修行場中必須集中精神，運用閃躲跳躍及劈砍的各式劍招避過飛方陣。當你成功的到達最右側，便算修行完畢，可獲得修業師傅的獎賞。下面是四個修行場的詳細地圖，請特別留意各個標註地點的狀況：



土佐

①由左邊來到此處再向右上方跳
②注意左右兩方的飛矢
③留心上下移動的長槍，迅速通過。
④左右的方塊是左右移動，右邊的方塊是上下移動，等待方塊移至適當位置時，迅速向右跳。

出雲

①往右上方跳一步，同時出劍。
②左右移動注意兩方飛矢，往右跳。
③站在方塊的最右邊，往右跳。
④同時跳躍和出劍。
⑤用力往上飛跳。
⑥右邊的方塊移至最下方時，跳過去。
⑦方塊移至最高點時，輕輕的跳過去。
⑧長槍昇至最高點時，迅速通過。
⑨出劍並跳躍。
⑩等右邊的方塊移至最左邊時，飛跳過去迅速出劍。
⑪站在方塊最右邊，等飛矢通過以後再跳過去。

大和

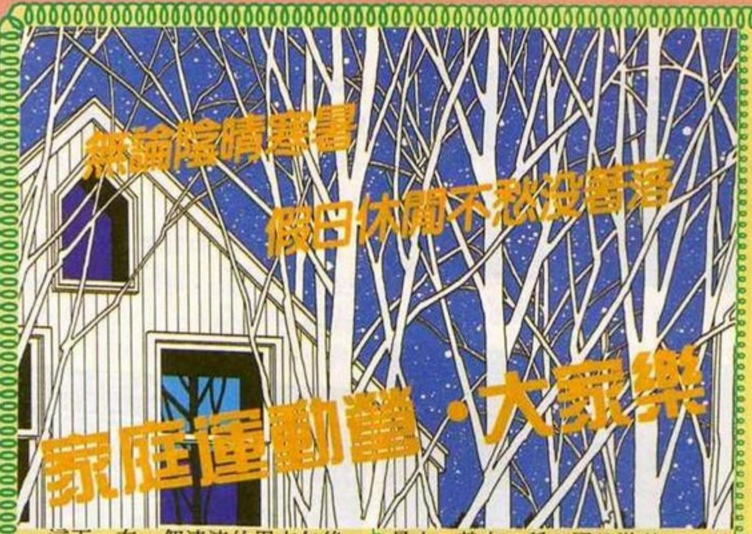
①同時出劍並跳躍。
②等右邊的方塊移動至最左邊時，飛跳過去。
③小心兩方飛矢，當右邊上下移動的方塊在最下方時，飛跳過去。
④向右飛跳。
⑤右邊的方塊移至最左邊時，跳下去。
⑥小心兩方飛矢，當右邊有飛矢射來時等一下，再揮劍跳躍。
⑦同時跳躍並出劍。
⑧右邊的方塊移動至最左邊時跳躍。
⑨小心兩方飛矢，站在離方塊右端兩步距離，待⑩方塊移至最左邊時跳躍。
⑩方塊移到最下方時，迅速通過。

越後

①右邊的方塊移動至最下方時飛跳過去。
②右邊的方塊移動至最左邊時飛跳過去，同時使用唐竹割劍法。
③小心兩方飛矢，站在最右邊，跳躍同時出劍。
④飛跳。
⑤同時跳躍和出劍。
⑥右邊的方塊移動至最左邊時飛跳。
⑦右邊的方塊移動至最下方時跳躍，注意上方的長弓。
⑧右邊二塊方塊合併時跳躍並出劍。
⑨輕輕的跳躍。
⑩站在中間往右跳。
⑪出劍並跳躍。
⑫站在中間往右跳。
⑬小心往右移動，當方塊移到最右邊時向右跳。

四大修行場一覽圖

/ 劉昭毅



這天，在一個清涼的周末午後，你正獨自坐在電視機前奮戰「夢幻之星」時，突然！你那群死黨們不約而同地向你報到，希望你能爲他們安排一個愉快的周末……這下可好了，帶他們去看場電影？口袋又空空如也；去西門町逛逛嘛？擠死人了，但是又不能叫他們呆坐看你玩Game，除非你不要命了。

別擔心，筆者有一妙招：只要你將「她」插人主機，大喊一聲"Look !! "，在「她」的陪伴下，包準你一夥人玩的樂不可支。或許你會懷疑「她」眞有如此大的魅力嗎？說出來保證令你滿意，因爲「她」正是SEGA公司1987年的歡樂巨作——「家庭運動營」(Family Games)。

適用於MKⅢ和Master System的「家庭運動營」，擁有動人的畫面和悅耳的FM音源，在1M的容量中，就有三種不同的遊戲、十種玩法和四十種選擇，可供一～四人進行遊戲。正因如此，本遊戲在日本甫一推出，即躍登排行榜前四名，其不凡的風采可見一般。現在，就讓我們來介紹一下它的玩法：

在開機後，首先出現漂亮的標題畫面，此時按下 Start 卽可進入選擇頁。在此你可選擇欲玩的遊戲種類，分別爲Billiards（花式撞球）、Darts（飛鏢）和Bingo（賓果），以十字鍵來選擇；②號鈕確定；①號鈕取消（所有的選擇項，皆以此法控制選擇）。



①動人的標題畫面。

BILLIARDS(撞球)

當你選擇Billiards 後，你必須再選擇玩法、人數及勝負標準(得到所設定的分數卽爲勝利)，如果你是和電腦對抗的話，還得再選擇電腦等級(Computer Level)，而後比賽才會開始！

首先，你必須用十字鍵和②號鈕確定開球定點。在擊球時，以十字鍵的左右控制游標的旋轉；以上下來控制遠近，確定後按下②號鈕。這時你可看到螢幕上方有一不停移動的球桿，那正代表擊球時力量的大小，當球桿移到適當位置時，再按一次②號鈕卽可擊出該球。

提醒你一點，在選擇力量的大小時，可用十字鍵來決定球的撞擊點，如此卽可擊出不同之變化球；另



②可愛的兔小姐！



③花式撞球一隅。

外，得分的標準決定於你選擇的玩法。當遊戲結束後，螢幕上會問你是否要再玩一次，如回答" Yes "，即可在相同的狀況下再進行一場比賽，如選擇" No"，則重新選擇。

DARTS(飛鏢)

除了決定玩法、人數、電腦等級和勝負標準外，你還必須選擇飛鏢的重量，有Light（輕）、Middle（中）和Heavy（重）三種。在射鏢時，先以十字鍵的左右來控制方向，確定後按下②號鈕不放。此時螢幕右方會再出現一幅圖，人像右方閃動的方格爲射鏢力量的大小，愈上方力量愈大；而人像上方的小箭號，則代表射鏢的高度，愈右方愈高，愈左方愈低。

當你確定力量大小後，即可放開②號鈕，此時代表高度的小箭號會從最右邊移向最左邊，當箭號移至你所需要的高度時，再按一次②號鈕（要快！），即可將飛鏢依你所定的力量和高度射出。至於會不會中靶？就端看個人功力了，同樣地，在遊戲結束後也會問你是否繼續遊戲，回答" Yes "或" No" 即可。



④多重選擇視窗。



⑤遊戲選擇頁。



⑥射標時的連續畫面。

BINGO(賓果)

Bingo其實就是World Bingo——SEGA公司1987年出品的大型賭博電玩。其面積約有六個桌面大，擁有語音合成效果及閃耀霓虹線條，可供八人同時下注，而以吸出飄浮球的號碼來決定勝負，每台World Bingo 的價格約台幣一百多萬（別吃驚，西門町就有二台）。

當你選擇Bingo後，再選擇人數和局數，即可開始遊戲。首先挑選你中意的碼盤，確定後即可按②號來下注，依你下注的金額，碼盤上會出現大小不一的可更動區，金額愈大可更動區就愈多，命中率也就愈高。確定後按下①號鈕即開盤。這時你必須用①號或②號鈕來扳動數字轉盤，再用十字鍵來移動可更動區，上、下、左、右，分別控制A區、C區、D區、B區。當你碼盤上的數字排成一直線或一橫線時，即可獲得彩金，彩金的大小依你的下注金額而定。

哈哈！總算一口氣講完了。但是乾過癮是不夠的，趕快邀些朋友和你共樂吧！你會很有面子的。



⑦風靡全球的World Bingo。



⑧賓果賽後的一景。



⑨飛鏢得勝的英姿。



⑩撞球初勝後，持桿再戰！



/ 林元明

魔神英雄傳

■Hudson出版
■7月下旬發售/價格未定

目前正在日本播映，並且非常受到歡迎的卡通片「魔神英雄傳」即將由Hudson公司製作成PC Engine版的遊戲軟體。這是一個必須搜集物品與情報的R. P. G兼動作遊戲，本遊戲全部有七關，目的是打倒最後的魔王「德阿克達」。





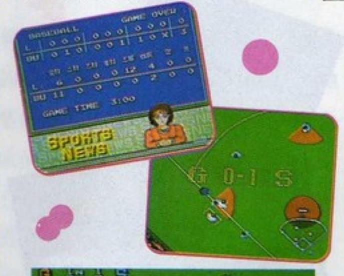
強棒聯盟

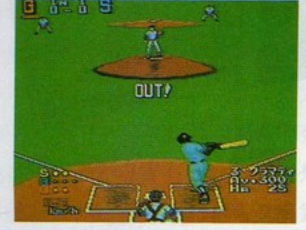
■Hudson出版
■6月24日發售/¥4,900

Hudson 公司運動系列遊戲的第一炮——強棒聯盟「Power League」，雖然是個棒球遊戲，但其設計的評價並不亞於「R-TYPE」，不但造型逼眞，其水準也達大型電玩的要求。共有4種遊戲型式可供玩家選擇：

1. VS Mode
2. Open Mode
3. Pennant Race
4. Watch Mode

尤其是在Pennant Mode中，你將可以選擇你所中意的球隊進行聯盟爭奪戰。眞實的畫面及美妙的音樂，使你在「強棒聯盟」中盡情享受棒球的樂趣。

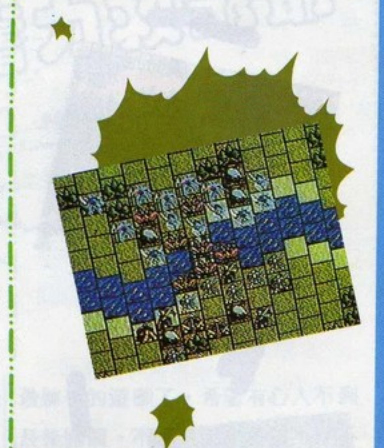




ガイア的徽章

■NCS出版
■9月下旬發售/價格未定

改編自日本個人電腦上非常受歡迎的「巫術對奕」遊戲。遊戲中你必須在廣大的ガイア大陸上，率領一批擁有強大武力與法術的人馬和敵方進行戰鬥，亦可與朋友進行雙人對抗。喜歡「巫術對奕」的朋友必定喜歡本遊戲。





魔境傳説

■Victor 音樂產業
■發售日暨價格未定

Victor 音樂產業公司爲本遊戲「魔境傳說」的原始創作公司。遊戲中全部有十一關，採取橫向捲動的進行模式，另外有廿種以上的敵人、毒物、物品與武器，是個非常奇特的遊戲。



時空戰士

■NEC Avenue 出版
■10月下旬發售／價格未定

NEC アベニュー公司成立時，所抱定的一個經營方針就是朝Sega與Taito二家著名的軟體公司進行遊戲移植。目前各位所見到的皆是PC Engine 版「時空戰士」開發中的畫面，不但漂亮而且整個遊戲畫面在地平線上的上下捲動處理，與大型投幣式相比毫不遜色。





定吉七番

■Hudson出版
■8月下旬發售／價格未定

本遊戲是由在日本專門寫 007 式間諜小說成名的東鄉隆先生的小說——「定吉七番」改編而成的文字遊戲。

本遊戲的最大特色是有易看的大型文字窗，與廿首以上的背景音樂。



/徐國振

IBM 64K



簡介

風格鎮——一個位於異次元的小城，卻走在時代的尖端，人們穿著領先潮流的服裝，髮型則千奇百怪，「美」不勝收。接下來你或許會問：「我到這兒做什麼？」原來你的爺爺（Gramps）失踪了。經過一番探索後，你了解唯有進入異次元，才能找到敬愛的爺爺。所幸你並不是隻身前往，你那可愛的小狗（Spot）將變成一位名叫Ennio的名記者呢！牠相當能夠熟悉、適應新環境。最後，特別當心一個可怕的怪物——Franklin Snarl，牠是由鱷魚、豬、貍這三種動物所合成的，相當怪異吧！因此牠是最難「搞」的傢伙了！好了，該是上路的時候！祝好運。

作者的話

這個遊戲對懶人來說是一大福音，只要用搖桿操作即可，不需打太多的英文字，但別以爲遊戲簡單無趣喔！它本身的困難程度，實在是難的可怕，可說是近二年來所玩過最棘手的遊戲了，希望有心人不到最後關頭，不要看英文解答，才不致糟蹋此一難得的「經典之作」呀！

操作方式

數字盤上的8246鍵：控制前後左右的方向。UD鍵：控制上下的方向。

F1：儲存遊戲。

F2：載入遊戲。

F3：重複顯示上次鍵入之文句。

F4：打完人名後，按此鍵爲「某

某人，告訴我……」的意思。

F5：丟棄物品。

F6：拿取物品。

F7：快速儲存。

F8：快速載入。

F9：交談。

F10：觀察。

＊若你懶得打名詞，只要將指標移向目標物，再按鍵即可，多方便呢！

此外，要開始遊戲時，不須DOS磁片，只要直接開機，放入Game Disk 即可。



在GS和ST上，你可以看到更漂亮的標題畫面。

故事

想起這段艱辛的旅程，至今餘悸猶存，爲了不使後人重蹈覆轍，敝人的滄桑史或許能夠助你一臂之力。但希望你只有在「悽慘」時才用用看，否則你將不知道「死」的滋味是什麼了（此遊戲有許多有趣死法）！

早晨，我到客廳時，沒見到爺爺人影（甚是奇怪），只見桌上有張比薩餅訂單，但沒什麼發現；於是再到厨房去瞧瞧，本來想偷吃塊餅乾，不料在罐中找到一把鑰匙。然後來到爺爺的臥室找找，衣橱中沒什麼東西（但有點發臭），再要翻抽屜時，一股力量（良知）阻止我這麼做——畢竟找祖父比找錢重要多了！

用鑰匙打開實驗室的門之後，我拿了些古怪的錢幣，而後打開祖父的日記看看有啥線索。老半天也看



進入環中，意即進入另一個世界。



入境隨俗，染個頭髮吧！

不出所以然，於是向右走去，結果看到一個銀色的環，爺爺的狗 Spot 跳進跳出，活像一隻馬戲名犬。突然我被一個開關所吸引，打開它後，小狗竟然不見了！眞是可怕，反正也走不出家門，只好跳進去啦！

什麼？！小狗會講話，「他」說他名叫" Ennio "，是風格鎭名記者（他得過 6th 超級記者獎喔— 據報紙所載）。的確，當時若沒有Ennio的大力幫助，恐怕我早已命喪異次元！

PS：人行道上有個「消息販賣機」，你不妨投幣看看。

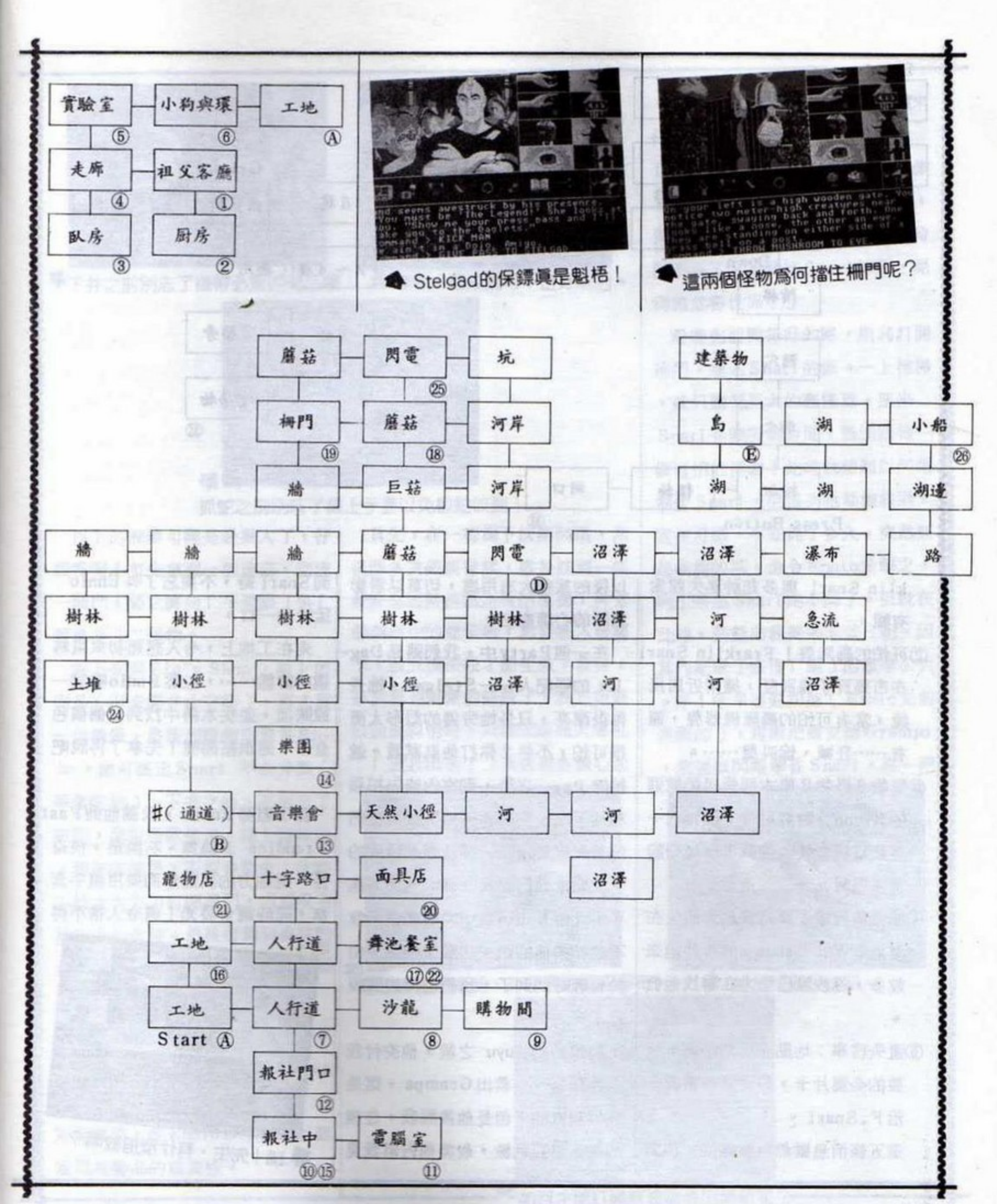
聽從Ennio的建議，我買了當地的服裝一套、手環一只，並將頭髮染成粉紅色，有夠怪異的。但若不入境隨俗的話，那隻名叫 Franklin Snarl 的怪獸可最愛吃外地人了，感謝 Ennio 的忠告！

隨Ennio進入報社後，與編輯 Nuyu 交談，他的打扮眞夠新潮（李總編假如也……），說話也是直接了當，立刻給我一台拍立得，並叫我將名字鍵入電腦，以取得通行證。我問他到底要拍誰啊？Ennio急忙告訴我是去訪問本鎭最出風頭的Daglet 搖滾樂團，好吧！只要能找到更多的線索……。



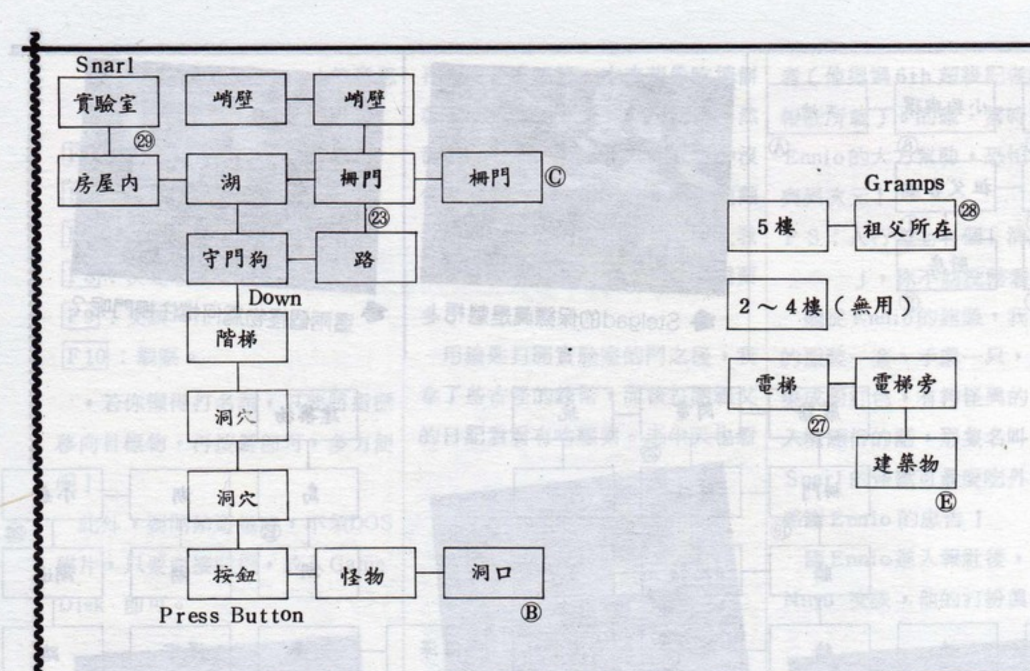
打開電腦及印表機，順便將通行證戴著。

出了報社，我順便買了份報紙，內容相當豐富，但爲節省篇幅起見，僅將大意念一遍給諸位參考：①Gramps（祖父）失踪案：Fran-



Stelgad的保鏢眞是魁梧！

這兩個怪物爲何擋住柵門呢？



klin Snarl 與多起神秘失踪案有關。

②可怕的轟隆聲！ Frarklin Snarl 在市郊買了棟別墅，據附近居民說，常有可怕的轟隆機器聲，還有……狂喊、慘叫聲……。

③寵物？怪物？原本深受居民歡迎的Blobo，雖然可愛，但牠們一生氣時竟會焚毀傢俱！市民紛紛要求退貨。

④搜索進行中：風格鎮旅客消失在濕地（Wet Lands）的事件越來越多，搜救隊已全力在尋找他們。

⑤遺失啓事：地點在天然小徑，重要的金屬片卡，尋獲者有重賞，洽F.Snarl。

這五條消息雖然挺複雜的，但對以後的旅程大有用處，切莫以看影劇版的心情視之。

在一個Party中，我們遇見Daglet 的經紀人——Stelgad，她長得很漂亮，只是她旁邊的彪形大漢很可怕，不信？你打他試試看。遞給她 Pass 之後，到室內時先拍張相片，而後聊聊天，結果發現他們的新樂器 Zagtone竟是祖父發明的。我要求他們送我一個，他們答應了，此時Ennio眼中閃爍光芒，我不禁拍拍他的頭。沈默了一陣，由於會客時間到了，我們也得趕回報社了。

將照片給Nuyu 之後，他交付我一件任務——救出Gramps，這是我早想做的。但是他提醒我，往後的探索將更危險，最後他告訴我見到Snarl 時，不要忘了叫Ennio猛咬他一口。

走在工地上，令人想起初來風格鎮的窘態……，忽然Ennio嗅到一股味道，並從水溝中找到一個銀色盒子，還很堅固哩！先拿了再說吧。

為了慰勞Ennio，我請他到Fast Freddies 去跳舞、吃漢堡。很奇怪，這地方的漢堡熱到要用銀手套拿，同時還會發光！眞令人捨不得吃。



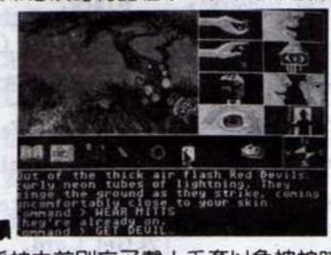
嗨！先生，有什麼指教嗎？



下井之前別忘了攜帶必須的物品喔！



乖乖！被咬到可不是好玩的。



抓蛇之前別忘了戴上手套以免被蛇咬到！

以下的歷險可說是最累人了，仔細看喔！首先拿到一個蘑菇，到達一柵門，將之擲向「千里眼」與「順風耳」二怪物。

接下來到Flo's Shop，戴上黑面具（用來騙井中守衛），再去買一個漢堡，然後到寵物店買隻Blobo，便可確定Snarl 不在井裏（等著吃你）。下井之後，不要忘了按鈕，免得怪獸進來。爬上階梯後，趕快吃漢堡，否則會消失！此時不妨大大方方打開柵門，因爲沒有被吞食的危險。然後趕緊到森林的最西邊，Blobo 會挖出重要的金屬卡，正是Snarl 遺失的那張。

好啦！現在一切準備就緒了，休息一下吧！我檢閱一下裝備：Zagtone、Jar、Card 和Mitts 一定要攜帶，從Ennio口中我可以確定這些物品的重要性。

首先，在一棵樹下採集閃電，然後憑多次錯誤嘗試，終於找到一條最安全的路徑抵達湖泊東側，再划船到湖中的建築物，然後塞入金屬卡，按五樓按鈕才能生效。最後，終於看到親愛的爺爺了，我正想敍敍別後親情時，只聽到爺爺大聲吼：「放我出去！」我費盡各種心思、用各種東西，但全部無效，後來仔細一看鎖上的字："SONIC LOCK"，也就是以音波鎖定的鎖。於是我立即以Zagtone敲打鎖，果然應聲而開！祖父急忙說：「時間不多了，趕緊找Snarl算賬，免得牠危害世界！」

沿著先前開拓好的路，順利打開柵門，進入Snarl的家。一上樓梯，就只聽到巨大的轟隆聲，原來Snarl企圖扭轉時間，製造跟牠一樣可怕的怪物！此時我想起以閃電制伏Snarl，但每次牠都能躲過，實在可惡。不知耗了多久，突然想起老編的話，命令Ennio攻擊之，啊！果然Snarl跑不掉了。但就在此時，爺爺向我要那本破日記，因其內記載了修復「環」的數學公式。呼！所幸沒亂扔掉（Ennio先前提醒的），趕緊把書交給Gramps，然後以閃電擊昏Snarl，再一把



想到達湖泊東側，必須通過這座瀑布。



終於找到了小船。



如何才能打開音波鎖救出爺爺呢？



Snarl！看你這次還能再如何囂張？

推他入環中。太妙了！Snarl竟還原成三種動物：鱷魚、豬、貍！原來Snarl是Gramps一手合成的怪物呀！難怪Gramps要跑來異次元解決麻煩。終於告一段落了，Ennio 要留在報社中，我和他相約，不久的將來要再來一段新的冒險！

• 解答

1. Read Slip.
2. Look Jar, Get Key.
3. Look Clothes, Look Drawer.
4. Use Key.
5. Get Picks, Get Book, Drop Key, Read Book.
6. Throw Switch, Enter Hoop.
7. Insert Picks.
8. Choose Pink.
9. Buy Hooplet, Wear Hooplet, Buy Jumpsuit, Wear Jumpsuit, Buy Shirt, Wear Shirt.
10. Talk to Nuyu, Get Camera.
11. Turn on Printer, Turn on Computer, Type Name, Yes, Get Pass.
12. Buy Paper, Read Article（1～5）, Drop Paper.
13. Talk to Stelgad, Kick Man, Give Pass to Stelgad.
14. Use Camera, Get Zagtone, Talk to Band, Drop Pass.
15. Give Picture to Nuyu.
16. Look Trench, Get Jar.
17. Get Mitts, Wear Mitts.
18. Get Mushroom.
19. Throw Mushroom to Eye.
20. Buy Mask, Get Black, Wear Black.
21. Buy Blobo（如果Snarl 不在，請多打幾次Wait）.
22. Bay Burger, Get Burger, Drink Fizzie.
23. Unlock Gate, Open Gate.
24. Get Card.
25. Get Devil.
26. Enter Boat.
27. Insert Card, Press Button 5.
28. Hit Lock with Zagtone.
29. Sic Ennio, Give Book to Gramps, Throw Devil to Snarl, Push Snarl to Hoop. ◨



硬式棒球——盜壘數招

在玩此遊戲的過程中，筆者發現有幾招盜壘絕計，就此提供給「硬式棒球」的玩家作參考。

我想各位玩家都知道當你擊出外野安打時，電腦一接到球，一定會先傳向二壘，再轉傳一壘。若你在一壘上的球員是CF、RF、2B(中堅手、右外野手、二壘手)，在電腦的二壘手傳向一壘的瞬間，衝向二壘，則可安全盜向二壘。但是傳向一壘的一定要是二壘手，如果是游擊手的話，此計會失敗，因爲游擊手傳球的速度較快。

當我方一、三壘有人，而且正在打擊時，敵方(電腦)的捕手必定會時常牽制三壘，此時一壘的跑者可輕鬆地盜向二壘。如果敵方的捕手傳向二壘的話，讓三壘的球員跑回本壘，則可得分；但先決條件是跑壘者脚程要快，否則可能在本壘前被捕手觸殺出局(Touch Out)。而不論盜往二壘的跑者有沒有成功，電腦的二壘手一定會再傳回本壘，如果你順利上了二壘，乘二壘手傳向本壘之際，再盜向三壘，則又有可能成功。

/江怡霆



機戰2400——快速賺錢法

在「機戰2400」中，賺錢的方法除了和機械人拼命外，還有一個既快速且安全的方法。

首先，在地底找到賣武器的Wes，向他任意選購兩把武器，完成交易後，再立即和他談話；此時他會送你一把故障的Plasma Rifle，眞是買二送一！

得手後，離開房間，向西並上樓。在樓梯旁的房間裏可以找到收購物品的Tim，交談後鍵入"SELL"，並回答"YES"，此時就可以把Plasma Rifle賣給他，淨賺4,700元，並把身上不用的裝備賣掉(某些物品他不感興趣！)。

賣完後，再回去找Wes，如法泡製一番，又將有一把價値4,700元的Plasma Rifle到手了。

如此一來，不出兩三趟，你便能成爲大富翁了。當然，最後別忘了留一把故障的Plasma Rifle在身上，再設法去修復它。

/林隆裕





星河戰士——銀行生錢法

各位勇士們大家好！自從拜讀過十六期許君的「屠龍戰記負數掙錢法」後，一直想在賭場中動腦筋，結果在「星河戰士」中的賭場中玩不出花樣來，只好將目標轉向銀行。

首先各位一定要有一塊錢做爲本錢(如果錢數爲零時就不管用了)，將它存入銀行。這時再按提錢鍵，隨便打入一組負數(例－10,000)，你就可看到你的存款中多了一萬元。切記現在不要將那筆錢領出，否則你就別想賺到這筆錢，因爲此時你身上的錢爲－10,000，只要離開銀行；離開後再進入銀行，你會發現存款多了一萬，但原來位在你身上的－10,000却消失了。這種「生財法」可以讓你享受億萬富翁的樂趣，讚吧！

/盧明



夏季奧運會——撐竿跳秘訣

1988 年的奧運會快到了，各位APPLE Ⅱ的玩家們是否忘記了「夏季奧運會」呢？這個遊戲的八個項目，如撐竿跳、跳水、射擊飛靶、體操等等都很好玩。筆者在 1984 年暑假剛碰到本程式時就在撐竿跳項目發現了一項秘訣，無論在任何高度皆可過關，而且不需直接跳過去。

起跑後到適當距離插下跳竿（按Ⓜ鍵）後，立刻按下Ⓘ鍵和 SPACE 鍵，運動員就會落在墊子上，電腦就會……判你過關。但注意不可讓運動員超出橫桿的柱子，否則橫桿會落下來，你也就失敗出局了。又當橫桿升到 6.2 公尺以後，電腦所表示的高度會變爲奇怪的符號，再跳過幾次以後，橫竿竟然不見了！

有了這個方法以後，我和朋友比賽的時候，每次至少拿到這一面金牌，各位看官想不想試試呢？

／鄒天博

小絕技



超級跑車——加裝Turbo

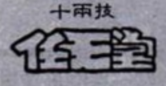
筆者根據韓先生在二十期「精訊電腦」所刊載的指示，想在車上加裝 Turbo，但是按遍了任何不是Ⓐ、Ⓩ、Ⓓ的按鍵加 5 或 6，仍然無法啓動。生氣之餘，便將許多按鍵一一試過，竟意外發現，只要在空檔時，按下 Num Lock 這個數字鎖住鍵，然後按①、②、③、④、⑤、⑥等數字鍵加上不是F_1～F_{10} Esc 、 Shift 和 Alt ，還有韓先生的Ⓐ、Ⓩ、Ⓓ等鍵和大小寫鍵、列印鍵，還有 1 、2 、3 、4 、5 、6 以外的數字鍵，車子就會發動。

註：在 Chevy Corvette 這輛車上，「絕對」不能加上 Turbo，否則就發現非常精彩的畫面。先是儀表板出現條紋，再按一次 Turbo，便變成分割混亂畫面，再出 Game Over ，無論在任何一關均會產生如此畫面。

／李怡潔



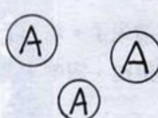
十兩技

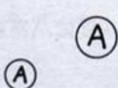


星際大戰——接關之法

當你在某一關遇難的時候，只要回到標題畫面，用下述方法就可接關：按住十字鍵的上方不放，然後連續按Ⓐ鈕八次就可接關。

／陳勇壬





十兩技

迷宮組曲——接關之法

你如果不幸身亡而想接關繼續先前的進度，筆者特公開其法，以便想接關的玩者能夠玩個痛快。方法很簡單，只要按住十字鍵的左右，再按 Start 鈕，瞧！畫面會出現你剛才身亡的那一關。

／陳勇壬



十兩技 任天堂

雙截龍——飛鏢虛發

在進入第三關森林舞台之初，先躲過飛鏢的攻擊，然後待下一人要發射飛鏢之際，趕緊抓住另一人的頭髮不放（可不要打死他），並且面對他；此時射鏢者出手，却只聽得鏢聲不見鏢影。

/吳敬尤

小結技 任天堂

赤色要塞——借人秘笈

在雙人遊戲時，如果其中一人已經Game Over了，通常他就只能呆坐一旁，充當觀衆；可是如果另一邊還有餘人，部你就可以同時按Ⓐ、Ⓑ鈕向他借一人，這樣一來，就可免受坐冷板凳的滋味。

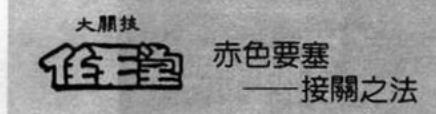
/常達全

大關技 任天堂

嘉蒂外傳——一次同時購得全部寶物

在本遊戲迷宮區的商店中有三項寶物，當你購買了其中一項，其餘兩項就會同時消失，因此你常會有「有錢無處花」之苦。現在，好啦！只要你一邊按著 Start 鈕一邊買寶物，你將會發現另外兩樣東西原封不動地在那兒，可以一口氣買三樣寶物，眞是太棒了！

/常達全



大關技 任天堂

赤色要塞——接關之法

面對難度十分高，而且值得一玩再玩的遊戲，偏偏沒有Save 的功能，常到一半就Game Over ，實在掃興。如今發現其接關方法，特提出和衆玩家分享。其方法是在Game Over 畫面出現時，同時按Ⓐ、Ⓑ鈕和 Start 鈕，則可繼續上次遊戲進度，但只有三次機會，要珍惜使用。

/常達全

大關技 SEGA

魔界列傳——長符的拿法

「精訊電腦」十九期刊登所言：第三關可拿到長符，但位置不明經常拿不到，而如果取不到，後面幾關根本過不了！筆者發現在第二關的最後一個窗戶左邊的台階上有一隻魔蝦，一直踢它即可看到長符。

/張維亞



大關技 SEGA

超級銀河號——將FM音源去除

擁有Master System 的玩家是不是想聽聽無FM音源下的「超級銀河號」音樂到底是什麼樣子的曲調呢？只要在開機時，壓住Ⅰ搖桿的右上及Ⅱ搖桿的左下，再按①或②鈕開始遊戲，便可將FM音源去除。在不用處理FM音源音效的情況下，Master System的執行速度還會再加快一些。

/編輯部

大關技



超級銀河號——音效測試

在開機標題畫面出現，主題曲響起時，依序按下搖控器Ⅰ的上下上左左下右上，再按①或②鈕，螢幕便會出現 Sound Test 的畫面。總共有十四首本遊戲的背景音樂供你選擇，支支悅耳動聽，有FM音源的玩家非聽不可。

／編輯部



小結技

SEGA

超級銀河號——第六關接關法

雖然本遊戲有Continue（接關）的選擇項，但在第六關全數被殲滅後，就必須退回第五關接關。這裏有一個方法可以直接由第六關接關，但在武器狀態等於0的情況下要從從第六關打起，恐怕也是寸步難行的：

在第六關Game Over後，壓住Ⅰ搖桿的左側不放，再選擇Continue 項，卽可由第六關再出發。

／編輯部



大關技



超級銀河號——十架愛因斯坦號

在標題畫面上依序按搖控器Ⅰ圓盤的下右下下左右上右，再按①或②按鈕。成功的話，遊戲一開始你便擁有十架愛因斯坦號。

／編輯部



大關技



劍聖傳——繼續之法

在隼人倒下Game Over時，依序按搖桿Ⅰ圓盤的上上下下及②按鈕，便可就地接關，總共有三次接關的機會。

／編輯部

小結技

IBM

創世紀Ⅳ——火眼金睛

您是否有曾在茂密的森林或險惡的山地探險時，因缺乏寶石來指引方向，四周一片漆黑，搞得頭昏腦脹呢？只要利用PC Tools 的 View/Edit功能讀取第二片磁片上的PARTY．SAV 檔案，按下 F3 修改位元476原值00為01，則四周陰暗的地方，便可大放光明了。

註：在城內或出城後，此功能卽失效。 ／潘順興



創世紀Ⅳ——陸上行舟

利用PC Tools的View/Edit 功能讀取第二片磁片上的PARTY. SAV 檔案，修改位元474的資料為10,再進入遊戲一看，先前所在的位置不就出現了一艘船嗎？使用同樣的方法，修改資料為14、18，各為馬和飛船。如此一來，利用這些交通工具，您就可遨遊天下早日探訪Abyss了！

/潘順興

大關技 IBM

太空密使——如何在EGA卡繼續CGA卡儲存的遊戲

如果你在CGA卡或以MONO卡模擬CGA 卡執行「太空密使」，並將遊戲進度儲存(Save)下來，當你更換到EGA 卡執行後以存回指令(Restore) 將遊戲再度叫出，此時畫面不僅一片空白(只剩下二個笑臉及一個怪符號)，且系統當機令人哭笑不得。這時可用DOS中的DEBUG程式或PC Tools及Norton 等公共程式，將儲存之遊戲檔案(SQSG. 1 -- SQSG. 12)內相對位置14C 的值由00 改成03 ，即可解決此惱人問題。請參考下例：

```
-N   SQSG. 1
-L
-E   24C      因DEBUG程式由相對位置100開
              始存放檔案資料，所以14C+100
              =24C.
103E:024C  00.03
-W
Writing  08D9 bytes
-Q
```

以DEBUG程式修改的好處在於可一次同時修改幾個檔案，首先建立如下檔案：

```
N   SQSG. 1
L
E   24C
03
W
N   SQSG. 2
L
E   24C
03
.
.
.
W
N   SQSG. 12
L
E   24C
03
W
Q
```

假設檔案名為CGA2EGA. IN,則以下列指令

DEBUG < CGA2EGA. IN

可一次修改12個檔案。

/林宏亮



小結技

不動明王傳——到達各關的密碼

二十一期「精訊電腦」曾刊出「不動明王傳」的超級密碼，但因那兩個密碼只能到達3—3和3—4關，一旦破全關便不能再從頭開始，所以特別將可以到達各關密碼公佈。

①1—2關：BNB +OF DFO I!— UX! RLA M□W AJY AYN

②1—3關：C?E BDA ?EE Y+A HYC MFI MKL J×Z BQZ

③1—4關：D—I KFA QN— C⋇A FIE IKI ON+ AF? BQO

④2—1關：EOE FFQ MHQ C⋇A NYG AKI ODV AJ? BII

⑤2—2關：VBU HJA RGQ DMC RYG KAM O+B RHL C⋇⋇

⑥2—3關：WB⋇ FJA —GQ EMF +IJ !AM P□R TTL DET

⑦2—4關：XBM DJQ XHQ EEG BJJ KBO P—+ AP+ EEZ

⑧3—1關：YBM AJA SGQ EEG +YI !AO □FM AHM E⋇Y

⑨3—2關：ZB⋇ CJQ ?GQ FUE +YN !A— □RQ J+⋇ EEK

⑩3—3關：!C⋇ HJQ V—Q G⋇D BZN !A□ □QQ !LN EUE

以上到達各關的密碼，擁有的寶物只有前關應得的，但人數却有數十位。如果你雄心萬丈想從頭打到尾，千萬不要在前幾關貪得人數，否則會撐破肚皮；最好在中間關貪，那兒人數出現率比前幾關多三倍左右。

／魏進易

〈上接74頁〉

筆者在PC INSTAL中可設定的都試過，不過好像……。還煩高人指點指點。

岡山 李明達

高雄岡山李明達讀者你好：

Frieze 算是個不錯的軟體，看了你的信讓我覺得上次我的文章沒白寫。至於你說有些軟體無法擷取圖形，這是可以預知的。有些軟體跟別的軟體「水土不服」，這種軟體都是不按牌理出牌，完全不理會DOS的干涉，很惡劣！第五項的圖應該可以，你不妨直接在Frieze中用它自己的列印功能來列印，不然參考我回答邱讀者的答案，你用PC INSTAL來試是沒錯的，根基不壞！加油！

西門孟

【勘誤】

二十一期「遊戲推薦」之忍者秘術因排版疏忽遺漏段落，特此補述：

在玩厭了如出一轍的冒險遊戲的同時，何妨考慮Origin System所為您推出的新品遊戲—忍者秘術（Moebius）。它是一個結合了拳術、劍道、冒險和神話的創新遊戲。相信在您試過「忍者秘術」之後，方能感受到「食髓知味」的眞正意境。

「忍者秘術」敍述漢克頓（Khantun）王國在恐怖的陰影下痛苦呻吟著；禍首是風行者（Windwalker）的愛徒——凱門(Kaimen)，他偸走了帶來祥和的聖球（Orb of Celestial Harmony），

姓　　名：李宗達　　年齡：16
住　　址：嘉義縣中埔鄉興化廍之2之8號
聯絡電話：(05)2394286
聯絡時間：21:00～23:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)正先卡／價格700元
(2)任天堂磁碟機（最好附磁碟片）／價格1,000元
(3)Apple ⅡGS含50片以上應用磁片／價格25,000元

姓　　名：曾偉倫　　年　　齡：16
住　　址：台南市70120崇德五街2巷11弄64號
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)SEGA MARK Ⅱ＋時空戰士（必備）＋任何卡匣2～3片或晶片1～2片。
／價格2,000元以上（可議價）
(2)(1)＋4個1M以上卡匣。
／價格3,000元以上（可議價）
註：來函請勿用明信片，連絡時間請於本期出版後半個月內。

姓　　名：蘇文彬　　年齡：17
住　　址：台南縣大內鄉大內村11～3號
聯絡電話：PM 10:00以後
聯絡時間：(06)5762012
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)SEGA：網球、排球（卡）赤色光彈（Ⅰ）（Ⅱ）（卡）
／價格500元
(2)SEGA：夢幻之星、高速賽車、阿魯格十字劍（卡）
／價格800元

姓　　名：李長穎　　年齡：18
住　　址：高雄市中華一路2133巷78弄27-3號
聯絡電話：(07)3228872
聯絡時間：星期一～四18:00～22:00
交易方式：☑賣斷
交易物品：(1)磁片之軟體世界4套＋精訊套裝軟體2套十二本中文說明書（9成半新）
／價格300元
(2)第三波雜誌26期～68期(50期以前半價)
／價格每本50元
(3)四本8088組合語言書籍（9成新）
／價格六折

姓　　名：林孟賢　　年　　齡：17
住　　址：台南市北門路2段15巷7號
聯絡電話：2282473
聯絡時間：PM 8:30～10:00
交易物品：(1)買任天堂磁碟機（1000元），正先2M硬式磁碟機（2500元）。
(2)買NEC卡帶冒險世界(400元)，邪聖劍（400元）。
(3)賣斷電視遊樂雜誌與情報每本50元。

姓　　名：孫培林　　年齡：18
住　　址：南縣永康鄉大灣路979巷52弄30號
聯絡電話：(06)2340322
聯絡時間：19:00～24:00
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)EGA顯示器＋EGA Card（七、八成新）（可議價）
／價格12,000元
(2)精訊雜誌1，2，6，7，8，10，12，13，14，15（50元／本）可議價

姓　　名：黃傑富　　年　　齡：20
住　　址：高市前鎮區憲德市場20號
聯絡電話：(07)7714060
聯絡時間：每週六及週日
交易方式：☑欲購
交易物品：(1)SEGA：職業高爾夫、籃球、排球、未來戰士。
／價格每個500元
(2)SEGA：洛基、霸邪的封印、神奇男孩、時空戰士3D、兇猛之鷹。
／價格每個550元
(3)任天堂磁碟機(1500元)，SEGA FM音源（700元）。

姓　　名：李明達　　年　　齡：19
住　　址：高雄縣岡山鎮後協里通校路107號
聯絡電話：（07）6213818
聯絡時間：週六PM 1:00始，至週日PM 8:00止
交易方式：☑交換
交易物品：(1)以飛行坦克（精訊版）交換魔法門（精訊版）。
註：限高雄縣、市人。

親愛的精訊之友，感謝您對精訊產品的愛護與支持
歡迎您就近向本公司各地特約經銷店洽購！

宜 蘭 市

西後街
- 協長電腦 351766

羅 東 鎮

民生路
- 大衆電腦 541968

基 隆 市

忠三路
- 安可電腦 270290

台 北 市

中華商場
- 新晉電腦 3316243
- 標緻電腦 3110902
- 慶聲電腦 3312370
- 科技電腦 3110003
- 裕豐電腦 3821568
- 衆利電腦 3122478
- 慧盛電腦 3310702
- 先鋒電腦 3116833
- 翼翔電腦 3811407

光華商場
- 永昌電腦 3927547
- 崇時電腦 3963736
- 萬德福電腦 7217979
- 小精靈電腦 3941452
- 金電子電腦 3925350
- 科技電腦 3941693
- 來欣電腦 3965781
- 舜偉電腦 3927367
- 至誠電腦 3913875
- 美登電腦 7211443

青島東路
- 東亞 3413019

信義路三段
- 百益電腦 7097603
- 世暐電腦 7023526

八德路四段
- 聯泰電腦 7651461

敦化南路
- 松崗電腦 7082125
- 敦南新學友 7007000

羅斯福路二段
- 羅林電腦 3944812

士林文林路
- 來來電腦 8344245
- 易智電腦 8817040

天母天母東路
- 天母新學友 8716333

北投石牌路
- 廣訊電腦 8221411

北投魯賢路
- 余昇電腦 8223762

永康街
- 新生行 3218464

重慶南路一段
- 天龍書局 3315164
- 佳德電腦 3616235
- 大亞電腦 3117355

重慶北路三段
- 新文行 5944621

廈門街
- 古亭電腦 3926316

康定路
- 鼎衆電腦 3060561

西寧南路萬年大樓
- 尖端書局 3117627

和平東路三段
- 139 禮品世界7324596

三 重 市

重新路二段
- 基毅電腦 9867392
- 天台資訊 9725247

永 和 市

福和路
- 林銘電腦 9294575
- 双和資訊 9285739

中 和 市

興南路
- 漢琦電腦 9410955

板 橋 市

館前東路
- 佳智電腦 9593059

新 店 市

三民路
- 世代模型社 9119507

桃 園 市

中山路
- 亞細亞電腦 362147

中 壢 市

元化路
- 華士電腦 4250863

中平路
- 亞細亞電腦 4252168

新 竹 市

武昌街
- 民生電腦 255430

台 中 市

中山路
- 邁克電腦 2238540

彰 化 市

成功路
- 傑能電腦 238135

民生路
- 彰辰電腦 241787

嘉 義 市

中山路
- 茂林電腦 2275382

民國路
- 台大電腦 2241689

台 南 市

北門路一段
- 忠大 2241795

高 雄 市

建國二路
- 宏訊電腦 2614713
- 效能電腦 2729321

鼎山街
- 雄亞電腦 3869464

大順二路
- 智偉電腦 3829428

鳳 山 市

合作街
- 國陽電腦 7463866

花 蓮 市

新港街
- 新風電腦 336007

全國各大電腦資訊廣場

一個熟悉的名字

一個閒談的共同話題

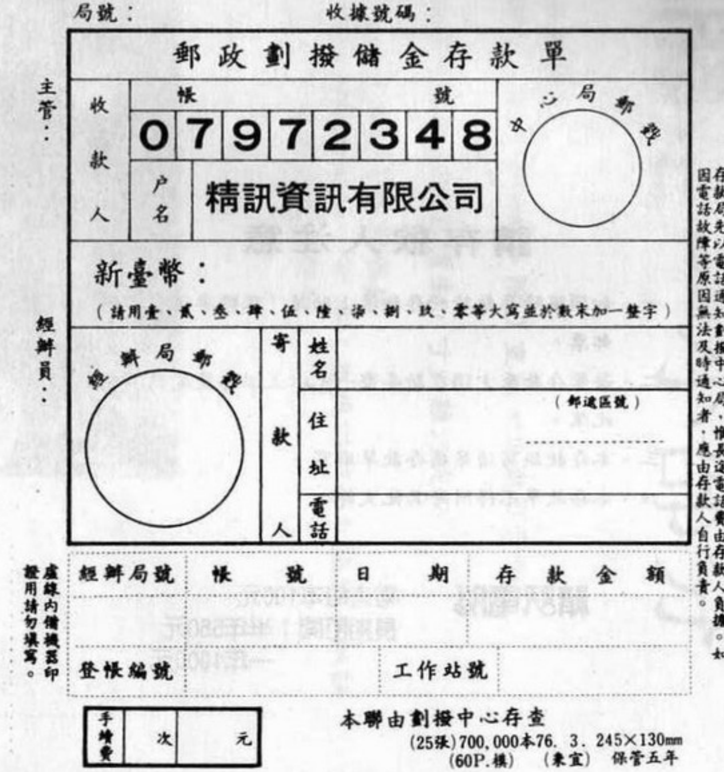
一個發表心得的園地

一個奇幻、夢想、趣味的天地

一個找尋「有沒有新的」的代名詞

一個提供第一手電腦軟體資訊的媒介

精訊電腦雜誌



98-04-43-04

郵政劃撥儲金存款通知單

收款人	帳號	0 7 9 7 2 3 4 8	帳號未滿八位數者，帳號前空格請填0。
	戶名	精訊資訊有限公司	

新臺幣：

（請用壹、貳、叁、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫並於數末加一整字）

寄款人	
姓名	
住址	（郵遞區號）
電話	

經辦局郵戳

◎存款後由郵局掣給正式收據爲憑，本單不作收據用◎ 帳戶本人存款此聯不必填寫，但請勿撕開。

本聯經劃撥中心登帳後寄交帳戶

手續費	次	元

主管：

經辦員：

局號：　　　　收據號碼：

郵政劃撥儲金存款單

收款人	帳號	0 7 9 7 2 3 4 8
	戶名	精訊資訊有限公司

收受局郵戳

新臺幣：

（請用壹、貳、叁、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫並於數末加一整字）

寄款人	
姓名	
住址	（郵遞區號）
電話	

經辦局郵戳

主管：

經辦員：

虛線內備機器印證用請勿填寫。

經辦局號	帳號	日期	存款金額
登帳編號		工作站號	

手續費	次	元

本聯由劃撥中心存查

(25張)700,000本76. 3. 245×130mm

(60P.模)　(東宜)　保管五年

請注意：

一、帳號、戶名及寄款人姓名住址請詳細填明，以免誤寄。

二、抵付交換票據之存款，務請於交換前一天存入，必要時，可請存款局先以電話通知劃撥中心局，惟長途電話費由存款人負擔。如因電話故障等原因無法及時通知者，應由存款人自行負責。

請存款人注意

一、如須限時存款請於存款單上貼足「限時專送」資費郵票。

二、每筆存款至少須在新臺幣一元以上但存款尾數不在此限。

三、本存款誤寫請另換存款單填寫。

四、本存款單不得附寄其他文件。

精訊電腦　零售每本100元
長期訂閱：半年550元
　　　　　一年1000元

請在需要的項目方格內打鈎：

● 我是□新訂戶　□續訂戶(電腦編號　　　　　)，訂閱「精訊電腦」月刊　　年，自　　期起至　　期止，掛號投遞(每期另加郵費15元)□是　□否，總價　　元。

● 新訂戶介紹人：姓名＿＿＿＿＿
　會員編號＿＿＿＿＿

● 我□是會員(會員證編號　　　　　)□非會員，欲購買：
(請註明產品名稱、編號、購買數量及總價)

(一)中文說明書＿＿＿＿＿

(二)套裝軟體＿＿＿＿＿

(三)磁片裝軟體＿＿＿＿＿

(四)其它＿＿＿＿＿

※此欄係備寄款人與帳戶通訊之用，惟所作附言應以關於該次劃撥事項為限。

向我們挑戰！

看完「精訊電腦」本期的引介後，
你瞭解了多少？
贊同或存疑了什麼？
您的回響，
將使精訊電腦——
走在更尖端，
看得更完整，
編輯更充實！

● 來信請寄「精訊電腦編輯部」，並註明真實姓名、電話和住址。
● 本刊擁有摘要與修改來信之權。

精訊電腦雜誌社

採圖大盜

就連世界名畫「蒙娜麗莎」也難逃其手掌心



HANDY SCANNER—手握型讀圖機，
比以往的讀圖機更小、更方便、更便宜，
任何你需要的圖型、相片、文字，
只要手握讀圖機掃描而過即可得到。
各位 IBM PC / XT / AT的主人們，
可別讓你的PC矮人一截喔！

硬體配備：

IBM PC / AT / XT, 至少384K記憶容量
DOS 2.0以上的版本
一台軟式磁碟機或硬碟

HANDY SCANNER HS-2000

優惠大贈送：

凡購買本套裝者即免費附贈一套原版HALO DPE (價値美金195元)—內含三張磁片和一本英文說明書，其繪圖功能令人激賞，和HANDY SCANNER配合使用更臻完美，機會難逢，馬上買馬上賺。

超低價供應：

會員：6000元
非會員：6500元



功能大曝光：

掃描方式：手握式
掃描寬度：105㎜＋4% ㎜
掃描密度：200DPI (8 dots / ㎜)
灰色程度：黑白顯式及16種類比漸層
主機淨重：200ｇ
主機體積：134×91×32㎜
排線長度：1.8m

DFI

精訊資訊有限公司
台北市10206重慶北路一段22號6樓
TEL：(02)571-3657　511-4012
郵政劃撥：0797234-8　精訊資訊帳戶